

**Sistem Informasi Penjualan Alat Dan Barang Elektronik Di Sahabat Merbau
Sentosa Berbasis Web**

Randa Yugo Pangestu

Manajemen Informatika, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email: randayugopangestuyugo661@gmail.com

Corresponding Author : randayugopangestuyugo661@gmail.com

Abstract

Information systems is a very important role in business activities in a company. Helathy Glorious Electronic stores still use conventional way of processing data on sales transactions, for it requires that information systems can support the smooth running of the sale. The purpose of this study is an attempt to make the system stores the information in the Electronic Helathy Glorious is not computerized and still use conventional way. Of this research are expected to conventional the resulting information system will be capable of overcoming of the system is not computerized.

Keywords: Developing a Sales Information System, PHP, MySQL.

1. Pendahuluan

Suatu bidang usaha harus dapat mengenalkan diri dan produk-produk yang mereka berjualan sehingga konsumen yang belum tahu akan mengenalnya, yang sudah mengetahui akan semakin percaya sehingga akan mudah mendapatkan perhatian dari masyarakat. Toko Elektronik Sahabat Merbau Sentosa merupakan toko elektronik yang bekerja dibidang penjualan elektronik. Toko ini menjual beberapa barang elektronik seperti, Kulkas, Televisi, Radio, Kipas Angin, Mesin Cuci dan lain sebagainya. Toko Eletronik Sahabat Merbau Sentosa sejauh ini masih menggunakan cara manual dalam menangani masalah transaksi penjualan. Berdasarkan latar belakang diatas akan dirancang dan dibuatkan sebuah Sistem Informasi Penjualan, pembuatan tersebut yang dimaksudkan agar memudahkan pegawai dalam melakukan transaksi penjualan dan pembelian.

2. Landasan Teori

Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponenn dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberi informasi bagi pengambil keputusan atau untuk mengendalikan organisasi. Suatu sistem informasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sebagian manusia dalam menjual barang dagangan yang dimiliki baik itu barang ataupun jasa kepada pasar agar mencapai suatu tujuan yang diinginkan. Penjualan adalah suatu transaksi yang bertujuan untuk mendapatkan suatu keuntungan, dan merupakan suatu jantung dari suatu perusahaan.

Jenis-Jenis Penjualan

Jika melihat jenis dan bentuk penjualan tanpa diidentifikasi dari perusahaannya, maka dapat dibedakan jenis penjualan adalah sebagai berikut:

1. **Trade selling** yaitu penjualan yang dapat terjadi jika antara produsen dan pedagang mengizinkan pengecer untuk memperbaiki distribusi produk mereka.
2. **Missionary Selling**, yaitu proses untuk meningkatkan penjualan dengan cara mendorong para pembeli agar membeli barang-barang dari penyalur.
3. **Technical Selling** yaitu proses untuk meningkatkan penjualan dengan cara memberikan saran serta nasihat kepada para pembeli barang dan jasa.
4. **New Business Selling** adalah usaha untuk membuka transaksi baru dengan calon pembeli seperti yang dilakukan perusahaan asuransi.
5. **Responsive Selling** adalah dimana setiap tenaga penjual dapat memberikan reaksi terhadap permintaan serta pembeli melalui route driving and retailing. (Basu Swastha, 2001).

Pengertian Basis Data

Basis data (database) adalah suatu pengorganisasian sekumpulan data yang saling terkait sehingga memudahkan aktivitas untuk memperoleh informasi. Basis data dimaksudkan untuk mengatasi problem pada sistem yang memakai pendekatan berbasis data. Untuk mengelola basis data diperlukan perangkat lunak yang disebut Database Management System (DBMS).

Website

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis

MySQL

MySQL (My Structure Query Language) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis SQL Database Management System atau DBMS dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL dan lainnya.

PHP

PHP singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan Web dapat dibuat dinamis sehingga maintenance situs Web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. PHP merupakan software Open-Source yang disebar dan dilisensikan secara gratis serta dapat di-download secara bebas dari situs resminya <http://www.php.net>.

HTML

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah suatu bahasa yang dikenali web browser untuk menampilkan informasi dengan lebih menarik dibandingkan dengan tulisan teks biasa". Sedangkan web browser adalah program komputer yang digunakan untuk membaca HTML, kemudian menerjemahkan dan dan menampilkan hasilnya secara visual ke layar komputer. Contoh program web browser antara lain seperti Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explore, Microsoft Edge, dan sebagainya.

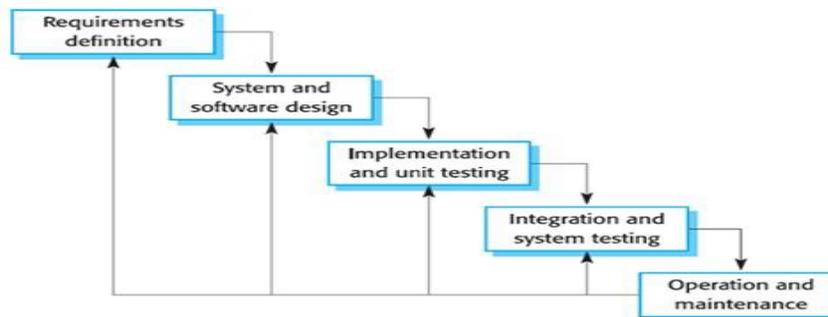
XAMPP

Menurut Madcoms "Xampp adalah sebuah paket kumpulan software yang terdiri dari Apache, MySQL, phpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla dan lain-lain yang berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan PHP, dimana biasanya lingkungan pengembangan web memerlukan PHP, Apache, MySQL, dan php MyAdmin serta software lainnya yang terkait dengan pengembangan web

3. Metode Penelitian

Metode Waterfall

Metode Waterfall merupakan model pengembangan sistem yang sistematis dan sekuensial.



Gambar 1. Metode Waterfall

Metode Pengumpulan Data

Dalam menunjang pencarian fakta dan pencarian data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan kasus ini, maka di butuhkan pemahaman bagaimana sistem tersebut berjalan, dibutuhkan beberapa metode penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan menghasilkan suatu sistem perangkat lunak yang baik. Metode yang digunakan dalam membuat sistem informasi berbasis web adalah:

1. Metode Pengamatan (Observasi), pengumpulan data dengan mengamati sistem kerja yang ada pada toko handphone dan accessories nisa ponsel.
2. Metode Wawancara, melakukan wawancara kepada Ibu Syamsinar selaku pemilik toko handphone dan accessories nisa ponsel.
3. Metode Studi Pustaka, metode ini dilakukan dengan mempelajari bahan-bahan referensi yang berkaitan atau mendukung dalam penyelesaian masalah melalui buku-buku, artikel ilmiah, jurnal-jurnal, dan internet mengenai masalah yang dibahas.

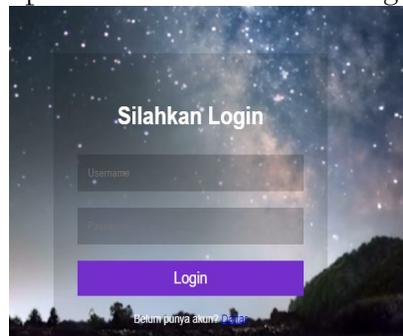
4. Hasil Dan Pembahasan

Tampilan

Berikut akan di jelaskan hasil perancangan sistem informasi. Untuk dapat menggunakan sistem informasi penjualan Alat dan Barang Elektronik, dibutuhkan browser seperti Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge, dan lain-lain.

Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem sebagai admin. Halaman ini berisi form yang terdiri dari username dan password. Halaman login dapat dilihat pada Gambar 4.7 Halaman Login.



Gambar 2. Halaman Login

Halaman Home

Halaman Login ini adalah tampilan awal setelah melakukan login kedalam sistem informasi penjualan. Halaman home ini dapat dilihat pada Gambar 4.8 Halaman Home berikut ini:



Gambar 3. Halaman Home

Halaman Data Kategori

Halaman data Kategori ini menampilkan data kategori barang seperti no,kategori dan aksi. Halaman data kategori ini bisa dilihat pada Gambar 4.9 Data Produk berikut ini :



No	Kategori	Aksi
1	TV	 
2	AC	 
3	KULKAS	 
4	KIPAS ANGIN	 
5	Dispenser	 

Gambar 4. Data Kategori

Halaman Data Elektronik

Halaman data Elektronik ini menampilkan data barang seperti no, produk, type, warna, gambar, watt, harga, stok dan aksi. Halaman data elektronik ini bisa dilihat pada Gambar 4.10 Data Produk berikut ini :



No	Produk	Type	Warna	Gambar	Watt	harga	stok	aksi
1	otstsd	stf	otstf		34	35.430,-	3	 

Gambar 5. Data Elektronik

Halaman Tambah Data Elektronik

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk penambahan data barang yang baru. Halaman ini berisi form yang terdiri dari kategori, produk, type, warna, gambar, watt, harga, stok. Halaman tambah barang ini dapat dilihat pada Gambar 4.11 Tambah Data Barang berikut ini :



Gambar 6. Tambah Data Barang

Halaman Data Customer

Halaman data pemesanan ini merupakan halaman data customer.. Halaman data pemesanan ini bisa dilihat pada Gambar 4.12 Data Customer berikut ini :



DATA CUSTOMER			
Nama Customer	Username	Password	Aksi
ahmad	ahmad	ahmad	

Gambar 7. Data Customer

Halaman Laporan

Pada halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk laporan penjualan barang per customer. Halaman ini berisi form yang terdiri dari nama customer Tanggal order, status terima dan aksi. Halaman laporan ini bisa dilihat pada Gambar 4.13 laporan sebagai berikut :



Laporan Transaksi			
Nama Customer	Tanggal Order	Status Terima	Aksi

Gambar 8. Laporan

5. Kesimpulan Dan Saran

Kesimpulan

Setelah berhasil merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan Alat Dan Barang Elektronik, penulis mendapat banyak hal-hal yang bermanfaat. Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penjualan yang terjadi antara pihak toko dengan pelanggan akan dapat di organisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung dan pencetakan laporan penjualan.
2. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penambahan stok barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
3. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi admin maupun kasir dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.
4. Dari sistem informasi yang telah dibuat, pemilik toko dapat melihat laporan transaksi penjualan setiap hari maupun setiap bulannya.

Saran

1. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan lebih kompleks dan untuk transaksi penjualannya menggunakan barcode.
2. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan berupa web online dalam melakukan pemesanan barang agar memudahkan dalam pelayanan tanpa harus datang langsung.

6. Daftar Pustaka

- A. Anthony, A. R. Tanaamah, A. F. Wijaya, F. T. Informasi, U. Kristen, and S. Wacana, "BERDASARKAN STOK GUDANG BERBASIS CLIENT SERVER (STUDI KASUS TOKO GROSIR ' RESTU ANDA ')," vol. 4, no. 2, pp. 136-147, 2017.
- A. Bari, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORY SECARA ONLINE MENGGUNAKAN FRAMEWORK EasyUI," vol. 1, no. 1, 2016.
- A. Hendini, "No Title," vol. IV, no. 2, pp. 107-116, 2016.
- A. Prasetyo and R. Susanti, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT . Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar," vol. 10, no. 2, pp. 1-16, 2016.
- Abdul Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*. 2017.
- Al-Bahra Bin Ladjamudin, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. 2018.
- C. Pt, R. J. A. Pekanbaru, A. Amri, and N. E. Rozanda, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan," no. November, pp. 107-114, 2018.
- F. Latif and aditya wirangga Pratama, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Elektronik," *J. Akuntansi, Ekonomi dan Manaj. Bisnis*, vol. 3, no. 1, pp. 21-31, 2015.
- G. W. Sasmito, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal," vol. 2, no. 1, pp. 6-12, 2017.
- I. Journal and S. Engineering, "Volume 1 No 1 - 2015 Lppm3.bsi.ac.id/jurnal IJSE - Indonesian Journal on Software Engineering," vol. 1, no. 1, pp. 1-10, 2015.
- Kasiman Peranginangin, *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. 2017.
- S. Anwar, F. Irawan, P. Studi, and M. Informatika, "PENGADAAN SUKU CADANG MOBIL PADA," vol. 13, no. 1, pp. 113-121, 2017.