

Sistem Informasi Data Penduduk Kantor Kepala Desa Asam Jawa Berbasis Web

Nurmin Tambak

Manajemen Informatika, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

e-mail: nurmintambak08@gmail.com

Corresponding Author : nurmintambak08@gmail.com

Abstract

Writing this final project aims to assist in how to design an application program in realizing and creating a program that will be run. The information System needed by the Tamarind Village Head Office which provides convenience in processing population data based on mutations and conveying population data information quickly, accurately and integrated. The methodology used is UML(Unified Modeling Language),the language used is PHP and the database used by MySQL. Information System Design Management of Village Population Data Case Study at the Asam Jawa Village Head Office produces a web-baed population data management information system that is able to simplify the process of managing villagers' data based on mutations and accelerate the process of making reports and submitting reports.

Keywords: Information System, *Data Population, PHP dan MySQL.*

1. Pendahuluan

Pada umumnya penduduk di Desa Asam Jawa memiliki penduduk yang sangat kompak dalam melakukan kesatuan yang memiliki batas-batas wilayah yang berwenang untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat.

Pendataan di kantor tersebut masih menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft Word* ada juga sebagian data masih dalam pembukuan. Pendataan penduduk terutama dalam proses pembuatan Surat Kelahiran, Surat Pendatang dan Surat Keterangan Pindah yang memerlukan Kecamatan dan ketelitian tinggi. Sehingga dalam waktu yang singkat pembuatan laporan pendataan penduduk tersebut dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi dan dapat memberikan laporan secara cepat dan tepat.

Berdasarkan Pengamatan tentang cara kerja di Kantor Desa Asam Jawa, Sistem yang sudah berjalan pada Kantor masih menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft Word* sehingga terdapat beberapa kendala seperti sulitnya pemberian data dan informasi secara cepat dan tepat mengenai laporan pendataan penduduk, kegiatan pemeriksaan laporan hasil pendataan tidak dapat dilakukan sewaktu-waktu, karena prosesnya memerlukan waktu yang cukup lama, perangkat komputer yang telah ada tidak digunakan secara menguntungkan untuk pengolahan data.

Sistem informasi ini dirancang dengan bahasa pemrograman Web yang bisa diakses petugas kantor dimana dan kapan saja . Sistem informasi ini bersifat nyata, terpercaya dan dapat dipertanggung jawabkan, sistem informasi ini hanya mengelolah data penduduk dan sistem informasi ini disimpan dengan menggunakan *Xampp (Mysql)*, sistem ini memiliki tujuan baik pada Kantor Kepala Desa yaitu untuk mempermudah pekerjaan staf dan pegawai kantor tanpa membuang-buang waktu.

2. Landasan Teori

Konsep Dasar Sistem Informasi

Definisi Sistem

Endang Amalia Sistem adalah suatu kumpulan objek-objek yang saling berhubungan dan berinteraksi satu sama lain serta menjadi satu kesatuan untuk mencapai suatu tujuan. Karakteristik sistem terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem, dan sasaran sistem.

Karakteristik Sistem

Sistem mempunyai beberapa karakteristik atau sifat-sifat tertentu yaitu:

1. Komponen sistem Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi saling kerjasama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem dapat berupa satu sub bab sistem atau bagianbagian dari sistem. Setiap sub sistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar yang disebut supra sistem.
2. Batas sistem Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini. memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan, batas suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.
3. Lingkungan luar sistem Lingkungan luar dari sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga merugikan sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap di jaga dan dipelihara, sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan di kendalikan, kalau tidak akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.
4. Penghubung sistem Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara subsistem-subsistem yang lainnya melalui penghubungan ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari sistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya melalui penghubung, dengan penghubung satu subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.
5. Masukan sistem Masukan (*input*) adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.
6. Keluaran sistem keluaran (*output*) adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem. misalnya untuk sistem komputer, panas yang dihasilkan adalah keluaran yang tidak berguna dan merupakan hasil sisa pembuangan, sedang informasi adalah keluaran yang dibutuhkan.
7. Pengolah sistem Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Misalnya suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku menjadi keluaran berupa barang jadi.
8. Sasaran sistem Suatu sistem pasti mempunyai tujuan atau sasaran, kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukkan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran dan tujuannya.

Definisi Informasi

Didefinisikan oleh John dan Gary Grudnitski sebagai berikut informasi adalah data yang telah diletakkan dalam konteks yang lebihberarti dan berguna yang dikomunikasikan kepada penerima untuk digunakan di dalam pembuatan keputusan.

Definisi Data

Menurut (Sabarguna) Data adalah fakta kasar atau gambaran yang dikumpulkan dari keadaan tertentu. Data adalah hal yang merujuk pada fakta-fakta baik berupa angka, teks, dokumen, gambar, bagan, suara yang mewakili *deskriptif*

verbal atau kode tertentu. Jadi data merupakan bentuk yang masih mentah sehingga perlu diolah lebih lanjut.

Definisi Sistem Informasi

Menurut Tafri D. Muhyuzir sistem informasi adalah data yang dikumpulkan, dikelompokkan dan diolah sedemikian rupa sehingga menjadi sebuah satu kesatuan informasi yang saling terkait dan saling mendukung sehingga menjadi suatu informasi yang berharga bagi penerimanya.

Definisi Data Kependudukan

Menurut Undang-undang Nomor 23 Tahun 2006 Tentang Administrasi Kependudukan menjelaskan bahwa “Data Kependudukan adalah data perseorangan dan/atau data agregat yang terstruktur sebagai hasil dari kegiatan Pendaftaran Penduduk dan Pencatatan Sipil.” Menurut Undang-undang Nomor 23 Tahun 2006 Tentang Administrasi Kependudukan menjelaskan bahwa “Penduduk adalah Warga Negara Indonesia (WNI) dan Warga Negara Asing (WNA) yang bertempat tinggal di Indonesia.

Definisi Desa

Desa adalah pembagian wilayah di Indonesia di bawah kecamatan, yang dipimpin oleh Kepala Desa. Sebuah desa merupakan kumpulan dari beberapa unit permukiman kecil yang disebut kampung.

Definisi Website

Menurut Rozi dan SmitDev menyimpulkan bahwa “Website bisa diibaratkan sebagai sebuah rumah, toko, atau kantor. Sebuah rumah atau kantor harus memiliki alamat tetap, ada fisik bangunannya, serta ada isinya berupa ruang ruang, peralatan, dan perabotan agar orang bisa beraktivitas di dalamnya”. Demikian halnya dengan website. Website membutuhkan domain name sebagai alamatnya, web hosting sebagai fisik bangunannya, serta desain dan aplikasi web sebagai isinya.

UML (*Unified Modeling Language*)

Menurut Rosa dan Shalahuddin “ *Unified Modeling Language* (UML) adalah salah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

Database

Menurut Riyanto dalam bukunya yang berjudul *Membuat Sendiri Sistem Informasi Penjualan dengan PHP dan MySQL* dijelaskan bahwa Database adalah kumpulan dari item data (file atau tabel) yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, tersimpan dalam perangkat keras komputer, dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Nugroho mendefinisikan bahwa “PHP adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web (website, blog, atau aplikasi web)”. PHP termasuk bahasa program yang hanya bisa berjalan di sisi server, atau sering disebut Side Server Language. Tanpa adanya server web yang terus berjalan dia tidak akan bisa dijalankan.

MySQL

Menurut (Kadir) MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat populer, hal ini disebabkan karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya.

HTML (*Hypertext Markup Language*)

Menurut Madcoms “HTML (Hypertext Markup Language) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web”. HTML itu bahasa yang fleksibel karena tidak tergantung pada suatu platform (sistem operasi) tertentu. HTML terdiri dari tag-tag yang mendefinisikan elemen tertentu pada sebuah halaman web. HTML merupakan bahasa yang tidak case sensitive, tidak seperti bahasa pemrograman server-side seperti PHP atau ASP. HTML bisa disebut bahasa yang digunakan untuk menampilkan.

3. Metode Penelitian

Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam sistem informasi data penduduk pada Kantor Kepala berbasis Web sebagai berikut:

1. Wawancara
Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung kepada Bapak Ali Borkat Hasibuan selaku kepala Desa Asam Jawa untuk membahas tentang profil, sejarah, dan data-data yang di butuhkan pada sistem informasi yang dirancang.
2. Studi Perpustakaan
Yaitu data diperoleh melalui jurnal, buku-buku, data-data penelitian, yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.
3. Pengamatan Langsung
Pengumpulan data dengan cara mengamati langsung ke kantor kepala Desa seperti mendata penduduk pada kantor kepala Desa.

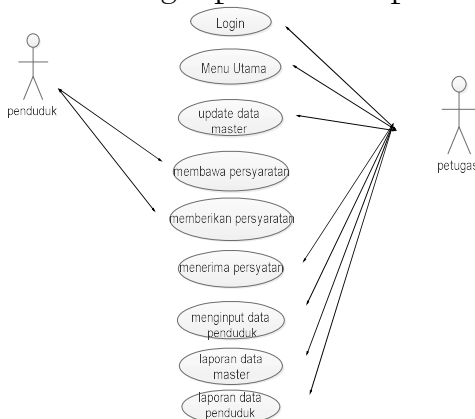
4. Hasil dan Pembahasan

Pada perancangan sistem ini membahas rancangan yang dilakukan untuk *input* data penduduk dan *input* data pindah berbasis *web*. Perancangan aplikasi *website* Kantor Desa dibangun menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* sebagai bahasa pemodelan.

Use Case Diagram

Use Case Diagram sistem informasi data penduduk menjelaskan urutan kegiatan yang dilakukan *actor* yaitu petugas yang bisa melakukan *login* terlebih dahulu selanjutnya petugas beralih kemenu utama petugas juga bisa : *update* data master, menerima persyaratan, menginput data penduduk, membuat laporan data master dan laporan data penduduk. Dan penduduk bisa membawa persyaratan dan memberikan persyaratan tersebut kekantor desa.

Berikut diagram konteks rancangan proses dalam perancangan sistem :

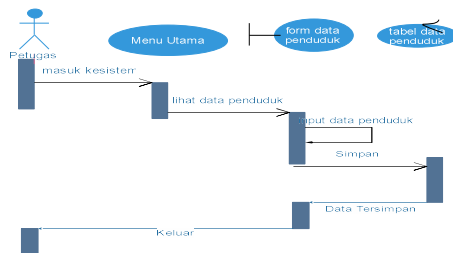


Gambar 1. *Use Case Diagram*

Sequence Diagram

Sequence Diagram sistem informasi data penduduk yaitu penggambaran interaksi antar objek didalam dan disekitar sistem seperti petugas masuk kesistem kemudian muncul dimenu utama selanjutnya petugas melihat data penduduk kemudian petugas menginput data penduduk pada form data penduduk lalu data penduduk tersimpan pada tabel data penduduk dan petugas keluar dari sistem.

Berikut *sequence diagram* rancangan proses dalam perancangan sistem :



Gambar 2. *Sequence Diagram* Data Penduduk

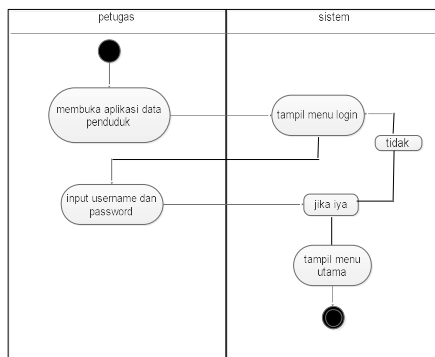
Rancangan Sistem

Rancangan sistem program diperlukan untuk memperjelas rincian jalannya program sehingga mudah untuk dimengerti, Adapun program yang di jelaskan dengan menggunakan *Activity Diagram*, berikut adalah gambaran pemrograman dalam bentuk *Activity Diagram* :

Activity Diagram Login

Activity diagram login sistem informasi data penduduk yaitu petugas terlebih dahulu membuka halaman aplikasi data penduduk msuk kesistem dan muncul menu login petuga memasukkan username dan password jika benar maka akan tampil menu utama jika salah maka menu utama tidak akan tampil.

Berikut *Activity Diagram Login* dalam sistem informasi data penduduk:

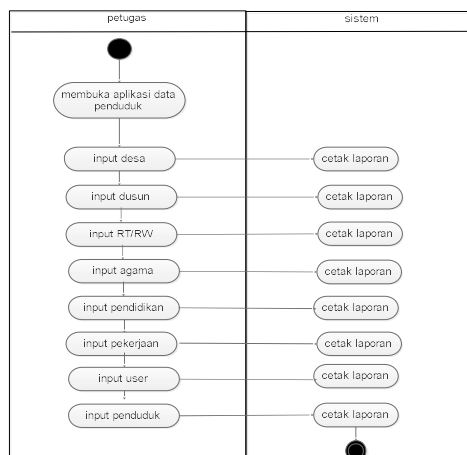


Gambar 3. *Activity Diagram Login*

Activity Diagram Aplikasi

Activity Diagram aplikasi sistem informasi data penduduk yaitu setelah petugas masuk kemenu utama petugas bisa menginput data desa, data dusun, data RT/RW, data agama, data pendidikan, data pekerjaan, data user, dan input data penduduk. Setelah petuga menginput semua data data tersebut maka sistem akan memucul tabel laporan data-data yang sudah diinput.

Berikut *Activity Diagram Aplikasi* dalam perancangan sistem :

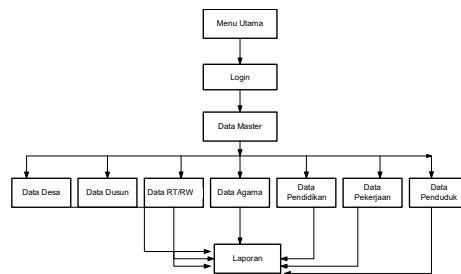


Gambar 4. *Activity Diagram Aplikasi*

Rancangan Interface

Rancangan *Interface aplikasi* ini merupakan arus data *program* yang akan dijalankan sesuai dengan *aplikasi* yang dibuat. Sehingga mempermudah tata cara penggunaan *aplikasi* sistem informasi data penduduk. Seperti tampilan berikut terdapat menu utama dan setelah itu pengguna harus login terlebih dahulu dan selanjutnya muncul data master yang ingin diinput misalnya data desa, data dusun, data RT/Rw, data agama, data pendidikan, data pekerjaan dan data penduduk dan tersedia setiap laporan pada menginputan data master.

Berikut rancangan *interface* dalam perancangan sistem :



Gambar 5. Menu Pengguna Aplikasi

Implementasi dan Pengujian

Pada bab ini menjelaskan hasil yang diperoleh dari Sistem Informasi Data Penduduk pada Kantor Kepala Desa Asam Jawa Berbasis WEB, Tahap ini merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan program, hasil *database* dan hasil program.

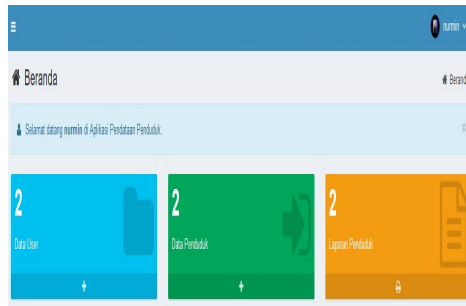
Tampilan Login

Tampilan ini merupakan tampilan yang digunakan untuk memilih apakah pengguna program seorang staf administrasi atau pegawai biasa. Jika pengguna seorang pegawai biasa maka tidak perlu mengisi kata kunci (*password*) untuk menjalankan program, seorang pegawai hanya dapat melihat data pencarian dan laporan, sedangkan jika pengguna seorang staf administrasi maka harus mengisi kata kunci (*password*) dengan benar untuk menjalankan program dan dapat memasukkan data, mengubah data serta menghapus data, hal ini untuk menjaga keamanan data. Jendela log in akan muncul pada saat pengguna akan masuk kedalam program. Klik tombol *Login* jika kata kunci sudah benar, maka akan masuk kedalam program.

Gambar 6. Tampilan Login

Tampilan Menu Utama

Menu utama merupakan menu dari aplikasi, sehingga apabila jendela ini ditutup maka jendela yang lain ikut tertutup. Pada menu utama ini pengguna dapat memilih tampilan apa yang ingin dijalankan. Di menu utama berisi menu-menu lain seperti: menu beranda, data master terdapat beberapa yaitu: data desa, data dusun, data rt/rw, data agama, data pendidikan, dan data pekerjaan, selanjutnya menu data penduduk, menu laporan: laporan data penduduk, laporan rt/rw, menu manajemen user, ubah password yang tersedia pada aplikasi tersebut.



Gambar 7. Tampilan Menu Utama

Tampilan Data Master

Tampilan *Input* Desa

Tampilan ini digunakan untuk mengisi atau memasukan data Desa. Seperti Kode desa dan nama desa yang berfungsi untuk menambah data yang diinginkan.

The image shows a web form titled 'Input desa'. It has a light blue header with a pencil icon and the title. Below the header, there are two input fields: 'Kode desa' with the value 'D000006' and 'Nama desa' with the value 'Pinang Awan'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 8. Tampilan *Input* Data

Tampilan *Input* Dusun

Digunakan untuk mengisi atau memasukan data Dusun. Seperti Kode dusun, desa dan nama dusun yang berfungsi untuk menambah data.

The image shows a web form titled 'Input dusun'. It has a light blue header with a pencil icon and the title. Below the header, there are three input fields: 'Kode dusun' with the value 'U000006', 'Desa' with a dropdown menu showing 'D000006 | Pinang Awan', and 'Nama dusun' with the value 'suka rukun'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 9. Tampilan *Input* Dusun

Tampilan *Input* RT/RW

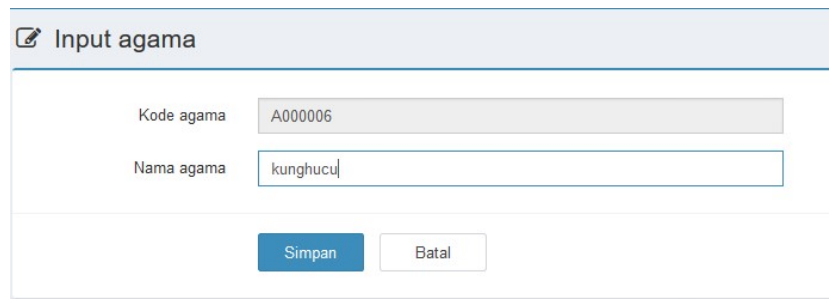
Tampilan ini digunakan untuk mengisi atau memasukan data RT/RW. Seperti Kode RTRW, desa, dusun dan nama RTRW yang berfungsi untuk menambah data.

The image shows a web form titled 'Input rtrw'. It has a light blue header with a pencil icon and the title. Below the header, there are four input fields: 'Kode rtrw' with the value 'R000006', 'Desa' with a dropdown menu showing 'Pinang Awan', 'Dusun' with a dropdown menu showing 'suka rukun', and 'Nama RT/RW' with the value '01/06'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 10. Tampilan *Input* RT/RW

Tampilan *Input* Agama

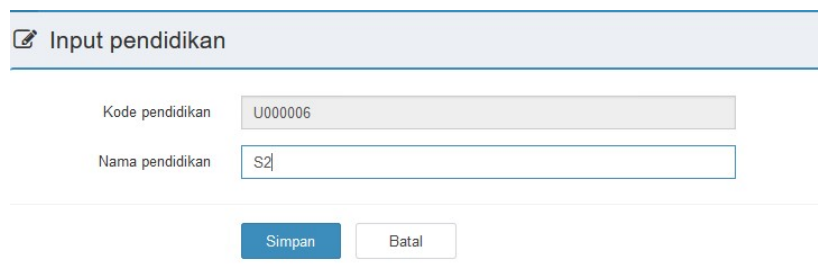
Tampilan ini digunakan untuk mengisi atau memasukan agama. Seperti Kode agama dan nama agama yang berfungsi untuk menambah agama.



Gambar 11. Tampilan *Input Agama*

Tampilan *Input Pendidikan*

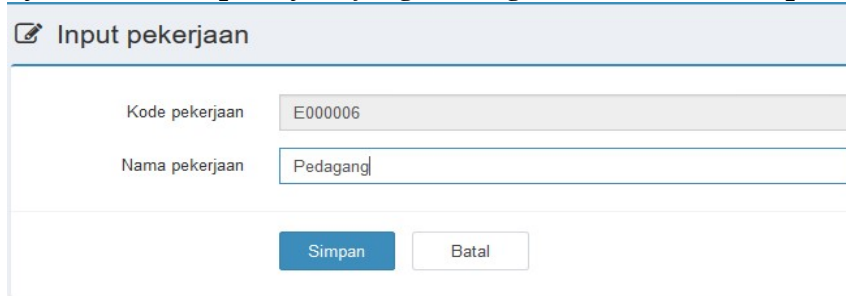
Tampilan ini digunakan untuk mengisi atau memasukan data Pendidikan. Seperti Kode pendidikan dan nama pendidikan yang berfungsi untuk menambah pendidikan.



Gambar 12. Tampilan *Input Pendidikan*

Tampilan *Input Pekerjaan*

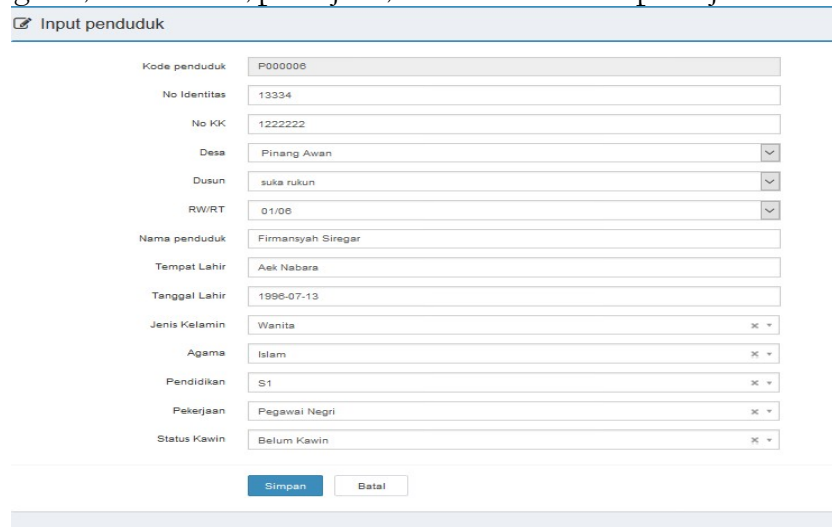
Tampilan ini digunakan untuk mengisi atau memasukan pekerjaan. Seperti Kode pekerjaan dan nama pekerjaan yang berfungsi untuk menambah pekerjaan.



Gambar 13. Tampilan *Input Pekerjaan*

Tampilan *Input Data Penduduk*

Tampilan ini digunakan untuk mengisi atau memasukan perekaman data-data penduduk yang ada didalam kecamatan sehingga mempermudah untuk mengetahui jumlah penduduk yang ada dalam kecamatan. Seperti Kode penduduk, No identitas, No KK, desa, dusun, RTRW, Nama penduduk, Tanggal lahir, Jenis kelamin, Agama, Pendidikan, pekerjaan, Status Kawin dan pekerjaan.



Gambar 14. Tampilan *Input Data Penduduk*

Tampilan Menu Laporan Tampilan Laporan Data Penduduk

Menu ini merupakan laporan semua data penduduk yang ada didalam tabel penduduk sehingga menghasilkan sebagai berikut.

No.	No KK	No Identitas	Desa	Dusun	RW/RT	Nama penduduk	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	Pendidikan	Pekerjaan	Status Kawin
1	1222222	13334	Pinang Awan	suka rukun	01/06	Firmanyah Siregar	Aek Nabara	1998-07-13	Wanita	kunghuu	S2	Pedagang	Belum Kawin
2	122220890887	1213	Asam Jawa	Asam Jawa Barat	01/05	Sifa Ramadani	Medan	1997-05-17	Wanita	Islam	SD	Pedagang	Belum Kawin
3	12220389854	11234	Asam Jawa	Asam Jawa Barat	01/02	ci indah tambak	aek batu	2004-03-28	Wanita	Islam	SMP	Pegawai Negri	Belum Kawin
4	122020088	11	Asam Jawa	Asam Jawa Barat	01/02	Nurmin Tambak	Asam Jawa	1998-03-04	Wanita	Islam	SMA	Karyawan BUMN	Belum Kawin

Gambar 15. Laporan Data Penduduk

Tampilan Laporan Data RT/RW

Laporan ini akan mendata setiap desa dan dusun nama-nama yang menjabat sebagai RT/RW dilingkungan masing-masing.

No.	Desa	Dusun	RW/RT
1	Pinang Awan	suka rukun	01/06
2	kampung mangga	mangga bawah	01/06
3	Bunut	Sumberjo	01/05
4	Aek Torop	Kilometer 5	01/04
5	Aek Batu	Kampung Tengah	01/03
6	Asam Jawa	Asam Jawa Barat	01/02

Gambar 16. Laporan Data RT/RW

Tampilan Manajemen User

Apabila kita ingin menambah data user maka kita perlu menginput seperti username: Sifa, password : sifa123, nama user:sifa lalu klik simpan maka dat user dapat ditambahkan.

Input User

Username:

Password:

Nama User:

Gambar 17. Tampilan Manajemen User

Tampilan Ubah Password

Tampilan ini dapat megubah password atau mengupdate password yang lama menjadi baru lalu proses simpan sehingga dapat meningkatkan kinerja maupun kemandirian data.

Ubah Password

Password Lama:

Password Baru:

Ulangi Password Baru:

Gambar 18. Tampilan Ubah Password

Pengujian

Pengujian dilakukan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan pada sistem aplikasi yang diuji. Pengujian dilakukan untuk mengetahui sistem aplikasi yang dibuat sudah terpenuhi dengan baik sesuai tujuan perancangan sistem aplikasi tersebut.

Misalnya input data *admin*, *admin* dapat mengelolah data desa, mengelolah data dusun, mengelolah data RT/RW, mengelolah data agama, mengelolah data pendidikan, mengelola data pekerjaan dan mengelolah data penduduk.

Kasus dan Hasil Pengujian

1. Input data desa

Misalnya menginput data desa dengan kode desa : D000006, nama desa : desa sumberjo maka data akan tersimpan dan data benar. Namun, jika admin hanya memasukan kode desa:D000006 dan tidak memasukkan nama desa atau nama desa kosong maka data pengujian data desa salah.

2. Input data dusun

Misalnya admin ingin menginput data dusun dengan kode dusun : Kode dusun : U000005

3. Nama desa : kampung mangga Nama dusun : mangga bawah maka data pengujian data dusun benar. Namun, jika pengguna hanya memasukka kode dusun: U000005 , nama desa: kampung magga, nama dusun:kosong atau tidak diinput maka data dusun tersebut salah.

4. Input data RT/RW

Misalnya input data RT/RW dengan Kode RT/RW : R000005 desa : kampung mangga Dusun : mangga bawah Nama RT/RW: 01/06 maka data RT/RW tersebut benar. Namun, jika kode RT/RW: R000005, desa: kampung magga, dusun: mangga bawah, nama RT/RW :kosong atau tidak diisi maka data RT/RW salah,

5. Input data agama

Misalnya menginput data agama dengan Kode agama : A000001 Nama Agama : Islam maka pengujian data benar. Namun, jika kode agama :A000001 , nama agama : - kosong atau tidak diisi maka data tersebut salah.

6. Input data pendidikan

Misalnya menginput data pendidikan dengan Kode pendidikan : A000001 Nama pendidika : S2 maka pengujian data benar. Namun, jika kode pendidikan :A000001 , nama pendidikan : - kosong atau tidak diisi maka data tersebut salah.

7. Input data pekerjaan

Misalnya menginput data pekerjaan dengan Kode pekerjaan : A000001 Nama pekerjaan : PNS maka pengujian data benar. Namun, jika kode pekerjaan :A000001 , nama pekerjaan: - kosong atau tidak diisi maka data tersebut salah.

8. Input data penduduk

Misalnya input data penduduk dengan data No identitas : I1234 No .KK : 12220389654 Desa : asam jawa Dusun :asam jawa barat RT/RW:01/02 Nama penduduk : Cici indah tambak Tempatt lahir : aek batu Tanggal lahir : 2004-03-28 Jenis kelamin : wanita Agama : isla Pendidikan : SMP Pekerjaan : pegawai negeri Status kawin : belum kawin maka data penduduk benar. Namun,jika No identitas : I1234 No .KK : 12220389654 Desa : asam jawa Dusun :asam jawa barat RT/RW:01/02 Nama penduduk : Cici indah tambak Tempatt lahir : aek batu Tanggal lahir : 2004-03-28 Jenis kelamin : wanita Agama : isla Pendidikan : SMP Pekerjaan : pegawai negeri Status kawin : - kosong tidak diisi maka data tersebut salah.

5. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan Perancangan Sistem, maka dapat diberi kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari pengujian sistem bahwa setiap penginput data apabila data tersebut diisi sesuai data maka data tersebut benar dan hasil pengujian dapat

diterimah. Namun, jika ada satu data yang tidak dapat diinputkan maka data pengujian tersebut salah.

2. Pengolahan data penduduk tidak dilakukan secara tertulis sehingga dapat lebih menghemat waktu dan tenaga.
3. Sistem informasi ini diharapkan memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan-laporan yang datanya diperlukan.

Saran

Berdasarkan beberapa hal yang ditemui dalam pembuatan tugas akhir ini maka diberikan saran-saran yang berguna dimasa mendatang, adapun saran-saran yang penulis sampaikan adalah :

1. Program sistem informasi kependudukan ini belum mempunyai fasilitas menampilkan photo penduduk, untuk itu diharapkan pada pembuatan dimasa mendatang program ini dilengkapi dengan fasilitas untuk menampilkan photo para penduduk.
2. Untuk lebih sempurna program ini hendaknya juga bisa untuk pengolahan data penduduk yang sudah meninggal.
3. Serta membuat sistem ini menjadi sistem online yang dapat digunakan langsung oleh penduduk.

6. Daftar Pustaka

- A. Karim and E. Purba, "Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Kampung Masjid Berbasis Web," *Sist. Inf. Pendataan Pendud. Kelurahan Kampung Masjid Berbas. Web Abdul*, pp. 537-545, 2018.
- I. R. Munthe, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN DATA PENDUDUK PADA KANTOR CAMAT BILAH HULU KABUPATEN LABUHAN BATU DENGAN METODE SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC)," *Peranc. Sist. Inf. PENGARSIPAN DATA Pendud. PADA Kant. CAMAT BILAH HULU KABUPATEN LABUHAN BATU DENGAN Metod. Syst. DEVELOPMENT LIFE CYCLE*, vol. 5, no. 1, p. 31, 2017.
- R. P. Hastanti, B. Eka, P. Indah, and U. Wardati, "Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan," *Sist. Penjualan Berbas. Web Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan*, vol. 3, no. 2, pp. 1-9, 2015.
- B. Web, P. Pt, and A. Fanca, "(1) (1) , (1)," *Pengemb. Sist. Inf. PENJUALAN ALAT Kesehat. Berbas. WEB PADA PT. ALFIN FANCA PRIMA*, no. 1, pp. 37-45, 2015.
- S. Ria, S. Siregar, and P. Sundari, "Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Kependudukan Desa (Studi Kasus di Kantor Desa Sangiang Kecamatan Sepatan Timur)," *Ranc. Sist. Inf. Pengelolaan Data Kependud. Desa (Studi Kasus di Kant. Desa Sangiang Kec. Sepatan Timur)*, vol. 6, no. 1, 2016.
- R. Hidayat, S. Marlina, and L. D. Utami, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall," *Peranc. Sist. Inf. Penjualan Barang Handmade Berbas. Website Dengan Metod. Waterfall*, pp. 175-183, 2017.
- P. Studi and S. Informasi, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN ACCESSORIES BERBASIS WEB," *Sist. Inf. PENJUALAN ACCESSORIES Berbas. WEB PADA TOKO FAHMI JAKARTA*, vol. XVIII, no. 1, pp. 28-37, 2016.
- A. Jamal, "Rancang Bangun Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Notebook Pada Widodo Computer Ngadirojo Kabupaten Pacitan Ahmad Jamal, Sukadi," *Ranc. Bangun Sist. Pakar Diagnosa Kerusakan Noteb. Pada Widodo Comput. Ngadirojo Kabupaten Pacitan*, vol. 7, no. 3, pp. 52-58, 2015.
- M. Ferdika, H. Kuswara, and K. Kunci, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi," *Sist. Inf. Penjualan Berbas. Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi*, vol. 1, no. 2, pp. 175-188, 2017.
- S. Kasus and F. Teknik, "Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan," *Ranc. BANGUN Sist. Inf. PENGARSIPAN SURAT MENYURAT (STUDI KASUS Fak. Tek. UNP)*, vol. II, no. 2, 2018.