

Sistem Informasi penjualan Kerajinan Tangan Restu Ibu Desa Bandar Tinggi
Berbasis Web

Siti Faujiah Indriani

Manajemen Informatika, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

e-mail: sfaujiahindriani@gmail.com

Corresponding Author : sfaujiahindriani@gmail.com

Abstract

Internet media is currently used as a marketing medium in selling products such as social media and websites. The problems experienced by the Restu Ibu business currently underway are the process of marketing and promoting handicraft products which have been carried out by word of mouth and door to door, so that handicraft products are only marketed in Bandar Tinggi Village and surrounding areas. By using internet technology, the sales transaction process can be carried out without having to meet directly or find a place of sale directly. With the support of existing information technology, data processing currently carried out can be replaced with a web-based system. Data collection methods used are observation, interview (interview), and literature study. The programming used is website programming using MySQL and PHP databases. This research resulted in a Web-based Restu Handicraft Sales Information System at Desa Bandar Tinggi.

Keywords: Information Systems, Handicrafts, Websites.

1. **Pendahuluan**

Saat ini kita sering sekali mendengar mengenai teknologi internet yang merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi internet sekarang ini lebih banyak berkembang kearah *user friendly*, yang artinya semakin mempermudah pemakai dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut. Adanya internet segala transaksi dapat dilakukan tanpa dibatasi ruang dan waktu. Internet merupakan salah satu media pemasaran yang bersifat global dengan akses 24 jam tanpa henti sehingga dapat dimanfaatkan sebagai media promosi. Promosi Usaha Ekonomi merupakan salah satu kegiatan pelaksana kesejahteraan anggota yang bertujuan memberi kesempatan kepada anggotanya dan masyarakat meningkatkan kesejahteraan menyediakan informasi bagi pelanggan, bahkan menyediakan informasi bagi perusahaan itu sendiri.

Banyak orang memanfaatkan internet sebagai media promosi untuk usaha bisnis yang sedang dijalankan. Mudahnya akses internet saat ini, besarnya manfaat yang didapatkan, serta mudahnya biaya yang dibutuhkan menjadi alasan utama untuk memperluas jangkauan bisnis usaha kerajinan tangan.

Kerajinan Tangan Restu Ibu Desa Bandar Tinggi Labuhanbatu merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan kerajinan tangan. Pengembangan usaha dengan cara meningkatkan penjualan dan mengenalkan produk- produknya secara meluas. Namun masyarakat selama ini banyak yang tidak tahu hasil kerajinan tangan karena terbatasnya media promosi yang digunakan untuk menginformasikan tentang

kerajinan tangan. Adapun media promosi untuk penjualan selama ini hanya melalui event-event tertentu seperti pameran ataupun bazar dan pada kegiatan ibu-ibu PKK.

Usaha kerajinan tangan Restu Ibu Desa Bandar Tinggi Labuhanbatu yang sedang berkembang saat ini proses pemasaran dan promosi produk kerajinannya masih terbatas karena hanya mengandalkan informasi dari mulut ke mulut[2], sehingga produk kerajinan tangan hanya dipasarkan di lingkungan sekitarnya saja. Berdasarkan permasalahan tersebut maka diperlukan suatu analisa dan perancangan sistem informasi penjualan yang dapat digunakan untuk meningkatkan pemasaran produk kerajinan tangan.

2. Landasan Teori

Pengertian sistem

Pengertian sistem menurut Ladjamudin adalah bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lainnya. Sementara informasi menurut Raymond McLeod sebagaimana dikutip Ladjamudin adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya.

Pengertian Informasi

Wahyono menyatakan bahwa informasi merupakan hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan.

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Wahyono sistem informasi merupakan serangkaian elemen-elemen yang tersusun untuk digunakan dalam pengolahan data sehingga dapat menghasilkan informasi yang baik bagi para penerimanya. Sistem informasi merupakan kumpulan beberapa komponen yang terintegrasi yang digunakan dalam pengolahan data dan pada akhirnya menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan manajemen dalam suatu organisasi.

Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan. Hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli.

Basis data

Simarmata menguraikan bahwa ada beberapa ahli yang mendefinisikan Basis Data sebagai berikut ini:

1. Stephens dan Plew, adalah mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data.
2. Silberschatz et al, mendefinisikan basis data sebagai kumpulan data berisi informasi yang sesuai untuk sebuah perusahaan.
3. Ramakrishnan dan Gehrke, menyatakan basis data sebagai kumpulan data, umumnya mendeskripsikan aktivitas suatu organisasi atau lebih yang berhubungan.

MySQL

MySQL (My Structure Query Language) Menurut Madcoms “MySQL adalah sistem manajemen database SQL yang bersifat Open Source dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur seperti multithreaded, multi-user, dan SQL database management system (DBMS). Database ini dibuat untuk keperluan sistem database yang cepat, handal, dan mudah digunakan”.

Website

Website merupakan suatu sekumpulan halaman web atau *webpage* yang berisi berbagai informasi dan/atau media yang bisa diakses melalui jaringan internet, halaman-halaman web ini biasanya saling terhubung dengan satu sama lain dengan menggunakan *hyperlink*. Pengembangan web secara konseptual, adalah proses pengembangan sistem informasi yang memanfaatkan berbagai macam bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk menerima, memodifikasi, dan mengantar informasi dari satu pihak ke pihak lainnya dengan menggunakan internet sebagai mekanisme pengantar.

UML(*Unified Modelling Language*)

Perancangan sistem menggunakan Unified Modelling Language (UML) yang merupakan sistem arsitektur yang bekerja dengan *Object Oriented Arcitecture Design* (OOAD) dengan satu model yang konsisten untuk menentukan, visualisasi, mengkontruksi serta mendokumentasikan artifact yang terdapat dalam sistem software.

PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat program website dimana kode program yang telah dibuat dikompilasi dan dijalankan pada sisi server untuk menghasilkan halaman website yang dinamis. PHP dibuat pada tahun 1994 oleh Rasmus Lerdorf dalam. Penulisan bahasa pemrograman PHP ini menyatu dengan HTML (HyperText Markup Language).

3. Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini dibagi kedalam dua bagian yaitu pengumpulan data dan metode perancangan sistem sebagai berikut:

Metode Pengumpulan Data

1. Studi Lapangan (Field Reserch)

Studi yang dilakukan secara langsung ke tempat penelitian di tempat Usaha Restu Ibu Desa Bandar Tinggi guna untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan. Studi lapangan dilakukan dengan 2 cara yaitu:

2. Wawancara (interview)

Yaitu teknik pengumpulan data dengan menggunakan pendekatan langsung dengan mengajukan pertanyaan tanya jawab kepada pemilik usaha atau karyawan.

3. Pengamatan (Observasi)

Selain wawancara, penulis juga melakukan pengamatan langsung rutinitas yang dilakukan pada Usaha Restu Ibu Desa Bandar Tinggi yang berkaitan dengan penjualan produk kerajinan tangan dan souvenir.

4. Studi Pustaka

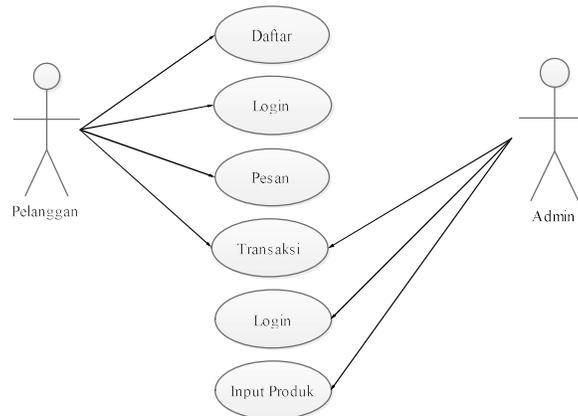
Data diperoleh melalui buku-buku, data-data penelitian, laporan literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

4. Hasil dan Pembahasan

Metode Perancangan Sistem

Rancangan Proses

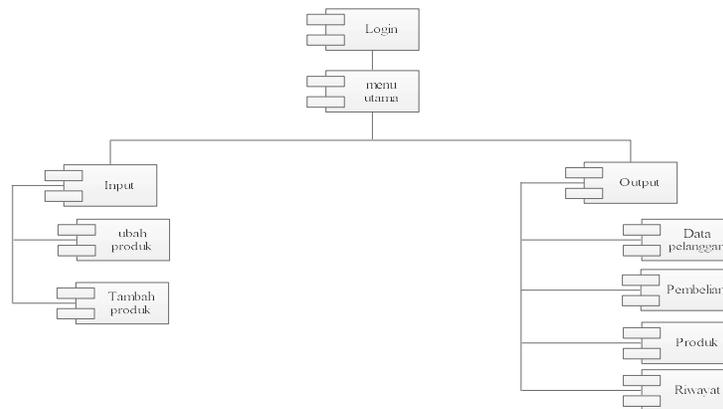
Use Case Diagram



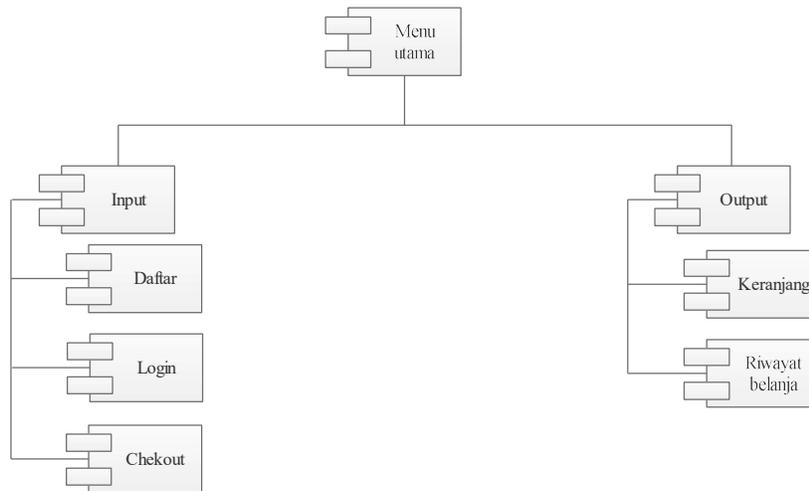
Gambar 1. Tampilan use case diagram

Rancangan Interface

Rancangan interface Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Tangan Restu Ibu.



Gambar 2. Rancangan Interface Admin



Gambar 3. Rancangan Interface Pelanggan

Implementasi adalah penerapan cara kerja sistem berdasarkan hasil analisa dan juga perancangan yang telah dibuat sebelumnya ke dalam suatu bahasa pemrograman tertentu. Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

Tampilan Home

Tampilan yang menampilkan produk-produk yang di sediakan oleh web penjualan Kerajinan Tangan Restu Ibu beserta harga dan stok.



Gambar 4. Tampilan Home

Keranjang Belanja

Tampilan pada saat pembeli sudah memesan dan produk masuk ke keranjang belanja untuk lanjut ke proses transaksi.

Home Keranjang Login Daftar Checkout

KERANJANG BELANJA

NO	NAMA	HARGA	JUMLAH	TOTAL	Aksi
1	BROSS DAGU	Rp. 10,000	2	Rp. 20,000	hapus

[Lanjut Belanja](#) [Cekout](#)

Gambar 5. Tampilan Keranjang Belanja

Daftar Pelanggan

Sebelum melakukan pembelian produk Kerajinan Tangan, pembeli harus terlebih dahulu mendaftar sebagai anggota lalu login agar dapat membeli produk.

Home Keranjang Login **Daftar** Checkout

Kerajinan Tangan Restu Ibu

Daftar Pelanggan

NAMA

EMAIL

PASSWORD

ALAMAT

Telp/HP

[Daftar](#)

Gambar 6. Tampilan Daftar Pelanggan

Tampilan Login Pelanggan

Setelah mendaftar pelanggan sudah bisa login untuk lanjut belanja

Home Keranjang **Login** Daftar Checkout

Kerajinan Tangan Restu Ibu

Login Pelanggan

Email

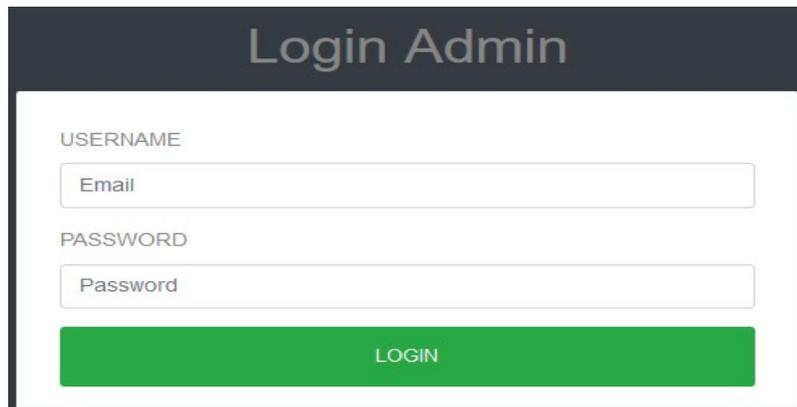
Password

[LOGIN](#)

Gambar 7. Tampilan Login Pelanggan

Tampilan Login Admin

Admin akan terlebih dahulu mengisi username dan password agar dapat masuk ke halaman admin untuk mengelolah web penjualan Kerajinan Tangan Restu Ibu.



Gambar 8. Tampilan Login Admin

Tampilan Pelanggan Admin

Pada tampilan ini admin dapat melihat langsung pelanggan-pelanggan yang sudah membeli produk kerajinan tangan.

Tabel Pelanggan				
NO	NAMA	EMAIL	NO HP	aksi
1	SITI FAUJIAH INDRIANI	Edopane@gmail.com	082277961357	hapus
2	LILI	lilimarliani@gmail.com	082233445566	hapus
3	Nilam	nilamcahyani@gmail.com	082345678912	hapus

Gambar 9. Tampilan Pelanggan Admin

Tampilan Pembelian Admin

Tampilan ini menampilkan data pembelian seperti tanggal pembelian dan total harga.

Tabel Pembelian				
NO	NAMA PELANGGAN	TANGGAL	TOTAL	AKSI
1	SITI FAUJIAH INDRIANI	2019-05-12	Rp.25,000	detail hapus
2	LILI	2019-05-14	Rp.50,000	detail hapus

Gambar 10. Tampilan Pembelian Admin

Tampilan Produk Admin

Pada tampilan produk admin, admin dapat menambah produk, menghapus produk, mengubah produk, melihat sisa stok pesanan.

Tabel Produk

Tambah Data

NO	NAMA	HARGA	BERAT	STOK	FOTO	aksi
1	PENSIL HIAS	Rp.5,000	50 gr	80		hapus ubah

Gambar 11. Tampilan Produk Admin

Tampilan Riwayat Pembelian Produk

Admin dapat melihat riwayat belanja atau barang apa saja yang sudah keluar beserta banyak produk yang sudah terjual.

Riwayat Pesanan

NO	JUMLAH	NAMA	HARGA	BERAT	SUBBERAT	SUBHARGA	opsi
1	5	SARUNG TUSUK GIGI	Rp.5,000	50 gr	250 gr	Rp.25,000	Detail hapus
2	10	PENSIL HIAS	Rp.5,000	50 gr	500 gr	Rp.50,000	Detail hapus
3	3	TEMPAT PENSIL STIK	Rp.5,000	100 gr	300 gr	Rp.15,000	Detail hapus
4	12	BROSS DAGU	Rp.10,000	50 gr	600 gr	Rp.120,000	Detail hapus
5	12	DOMPET KOIN	Rp.5,000	50 gr	600 gr	Rp.60,000	Detail hapus

Gambar 12. Tampilan Riwayat Pembelian Produk

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Tangan Restu Ibu Desa Bandar Tinggi maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya Sistem Penjualan Kerajinan Tangan Restu Ibu ini pemilik usaha dapat lebih mudah mempromosikan produk kerajinan tangan.
2. Pengunjung bisa mengetahui secara cepat dalam mencari informasi mengenai produk kerajinan tangan yang ada di usaha restu ibu.
3. Admin dapat mengakses secara langsung dan lebih cepat dalam pencarian data produk kerajinan tangan.

6. Daftar Pustaka

- B. D. A. N. Metode, "SNIPTEK 2015 ISBN : 978-602-72850-6-4 SISTEM INFORMASI PENJUALAN SOUVENIR BERBASIS WEB," pp. 127-132, 2015.
- I. K. Suharsana, I. G. P. Wirarama, W. Wirawan, N. Luh, and A. Kartika, "Implementasi Model View Controller Dengan Framework Codeigniter Pada E-Commerce Penjualan Kerajinan Bali," vol. 11, pp. 19-28, 2016.
- R. Hidayat, S. Marlina, and L. D. Utami, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall," pp. 175-183, 2017.
- R. Journal, O. Computer, and S. Volume, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMASARAN KERAJINAN TANGAN KHAS INHIL BERBASIS WEB," vol. 4, no. 1, pp. 67-75, 2018.
- W. A. Triyanto, "Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online untuk Meningkatkan Pemasaran Produk UMKM Kerajinan Tas," vol. 6, no. 3, pp. 63-67, 2017.