

Sistem Informasi Penjualan Ban Pada PT. Putra Jisko Vulkanisir Rantauprapat
Berbsais Web

Nurul Setiawan

Manajemen Informatika, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email : nurulsetiawan1201@gmail.com

Corresponding Author : nurulsetiawan1201@gmail.com

Abstract

This website is expected to facilitate the search of PT. Putra Jisko Vulcanizing Data, making it easier to see sales and stock results, and able to cover a very broad world of markets from before. As well as one of the conditions for taking the Final Assignment Examination at the Labuhan Batu Computer Information Management (AMIK) Academy. The programming language used in making the system in question is using PHP and MySQL. Application Creation of the database using MySQL, Phpmyadmin Localhost. The preparation of this Final Project begins with Formulating problems, Identifying problems, Determining Objectives and Benefits in Gathering data from agencies, and explaining how the sales process takes place. After all the data needed is obtained, then proceed to the System Analysis Process. The results of the program are aimed at completing the Web-based Tire Sales Information System at PT. Putra Jisko Vulcanization. Hopefully with this sales system, it can improve performance in the inputting process and search sales data and the marketing process of PT. Putra Jisko Retreading Rantauprapat.

Keywords: PT. Putra Jisko Vulcanize sales information system, Marketing, MySQL.

1. **Pendahuluan**

Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video, atau gabungan dari semuanya. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya *website*. Salah satu manfaat *website* dalam kehidupan manusia ialah dapat memberi perubahan dan mempermudah dalam mencari informasi serta meluaskan pemasaran dalam bidang industri. Pada dunia usaha fungsi *website* sangat penting, terutama bagi para perusahaan. persaingan dalam dunia bisnis pada saat ini sudah semakin sengit sehingga perusahaan dapat meningkatkan perubahan perubahan dalam perusahaan agar dapat memuaskan para pelanggan. *Website* sangat dibutuhkan sebagai sarana yang dapat membantu pihak perusahaan dalam memberikan berbagai informasi penjualan yang ditujukan kepada seluruh konsumen atau pengguna dari pada ban itu sendiri. Sistem ini diciptakan agar mempermudah kendala kendala yang sering terjadi di PT. Putra Jiako Vulkanisir, yang sebelumnya pemesanan ban hanya dapat dilakukan dengan cara menunggu anggota vulkanisir untuk datang ke kota tersebut, dan pesanan di kirim kembali oleh anggota vulkanisir seminggu kemudian dan konsumen baru dapat menerimanya, dan dengan terciptanya sistem informasi ini nanti dapat mengatasi kendala kendala tersebut, dengan pemesanan untuk konsumen yang berada di luar kota atau di luar dari pada

Rantaprapat dapat melakukan pembelian atau pemesanan dengan mengakses website dari pada perusahaan dan anggota vulkanisir akan mengirim pesan tanpa harus menunggu minggu berikutnya.

2. Landasan Teoritis Sistem

Pada dasarnya, sistem merupakan suatu bagian atau elemen – elemen yang saling berhubungan untuk membentuk suatu kesatuan dalam melaksanakan suatu tujuan, agar tujuan yang dilakukan dapat berjalan dengan baik.

Karakteristik Sistem

Sistem akan berjalan dengan baik apabila suatu sistem memiliki karakteristik. Ada beberapa karakteristik sistem yaitu:

1. **Komponen Sistem (*Component System*)**
Komponen sistem atau elemen sistem dapat berupa bagian dari pada sistem. Setiap bagian mempunyai sifat- sifat tersendiri untuk menjalankan suatu fungsi atau tugas tertentu untuk mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.
2. **Batas Sistem (*Boundary System*)**
Batas sistem merupakan daerah atau kumpulan yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya
3. **Lingkungan Luar Sistem (*Environment System*)**
Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara, sedangkan lingkungan luar yang bersifat merugikan harus ditahan dan dikendalikan, jika tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup dari pada sistem.
4. **Penghubung Sistem (*Interface System*)**
Penghubung merupakan media antar bagian dari sistem. Dengan penghubung ini memungkinkan beberapa sumber daya akan mengalir dari satu bagian sistem ke bagian sistem lainnya.
5. **Masukan Sistem (*Input System*)**
Masukan adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan yang di masukkan agar sistem dapat beroperasi (*maintenance input*) dan masukan sinyal merupakan energy yang diproses untuk didapatkan keluarannya (*signal input*).
6. **Keluaran Sistem (*Output System*)**
Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan digabungkan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.
7. **Pengolah Sistem (*Process System*)**
Suatu sistem dapat memiliki suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.
8. **Sasaran Sistem (*Objective System*)**
Pentingnya sasaran dalam suatu sistem karena jika suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan masukan yang dibutuhkan sistem serta keluaran

yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila dapat dan mampu mengenai sasarannya.

Metode Perancangan Sistem

Metode Perancangan Sistem yaitu metode yang dibuat untuk menetapkan beberapa cara yang yang tidak biasa digunakan dalam proses pembangunan suatu sistem baru, Perancangan Sistem dapat diartikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan memiliki fungsi. perancangan sistem informasi terdiri dari rancangan proses, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan basis data, rancangan sistem dan rancangan antarmuka.

Sistem informasi

Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan setiap orang yang menggunakan data tersebut, dengan itu Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan diperlukan. Dengan adanya teknologi informasi telah banyak dirasakan kemudahan dalam mendapat sebuah informasi yang cepat dan tepat.

Metode Penelitian

Pengembangan perangkat sistem menggunakan model *waterfall* (Gambar 1). Setiap tahap proses dilakukan secara detail dengan tujuan menghasilkan sistem yang sesuai dengan perencanaan .

Gambar 1. Pemodelan *Waterfall*

1. *Requirement Engineering*(Analisis Kebutuhan)
Kebutuhan perangkat lunak merupakan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara rutin dan terperinci untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar mudah dipahami pada tahapan ini perangkat lunak perlu untuk dokumentasi
2. *Design*(Perancangan)

Tahap ini mengembangkan sistem yang diperlukan dalam komunikasi agar lebih mudah dalam memahami perangkat lunak. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui sesi wawancara, diskusi atau survei langsung kelapangan. Informasi dianalisis sedemikian rupa untuk mendapatkan data yang akurat. Desain adalah proses multistep yang hanya di fokuskan pada desain pembuatan program perangkat lunak yang didalamnya termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean.

3. *Development* (Pembuatan Perangkat Lunak)

Pada pembuatan perangkat lunak dengan kode bahasa pemrograman dilakukan berdasarkan masukan berupa desain UML yang telah dibuat pada tahapan perancangan sistem. Pembuatan Perangkat Lunak merupakan implementasi dari desain UML ke dalam kode bahasa pemrograman.

4. *Testing* (Pengujian Perangkat Lunak)

pengujian dengan metode *Black-box* untuk memastikan fungsi yang berjalan dengan baik sesuai dengan desain yang telah dibuat pada fase pembuatan perangkat lunak. Hasilnya adalah perangkat lunak yang sesuai desain. Pengujian yang dilakukan berulang-ulang untuk menghasilkan suatu sistem yang sesuai kebutuhan.

5. *Maintenance* (Perbaikan Perangkat Lunak)

Pada tahapan ini dilakukan perbaikan jika masih ditemukan kekurangan atau ketidaksesuaian dengan kebutuhan dari tahap perencanaan. Tahap perbaikan ini untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat sudah sesuai dan layak untuk digunakan.

Sistem Informasi Penjualan

Penjualan kata yang tidak asing yang sering terdengar dalam dunia usaha, jadi apa itu penjualan, penjualan merupakan pemindahan atau transfer hak atas barang atau jasa yang melibatkan sumber daya dalam suatu organisasi, prosedur, data serta sarana yang mendukung dalam melakukan penjualan, penjualan dilakukan oleh dua orang atau lebih. Dengan begitu Sistem informasi penjualan disini adalah sistem informasi bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen dan bagian lain yang berkepentingan, mulai dari diterimanya order penjualan sampai mencatat timbulnya tagihan atau piutang dagang.

Komponen Sistem Informasi Penjualan

Sistem informasi penjualan memiliki beberapa komponen penjualan antara lain sebagai berikut:

1. Pencatatan transaksi penjualan.
2. Pengecekan stok barang.
3. Kalkulasi jumlah dan harga.
4. Pembuatan dan pencetakan nota penjualan.
5. Pembuatan dokumen atau informasi penjualan untuk keperluan instansi.

Dalam sistem yang dibangun, komponen pencatatan transaksi penjualan, pengecekan stok barang, kalkulasi jumlah dan harga beserta pembuatan dan pencetakan nota penjualan masuk dalam sub sistem point of sales. Sedangkan dokumen atau informasi penjualan untuk keperluan manajemen akan menjadi output dari sistem informasi yang dibangun.

Konsep Basis Data

Basis Data

Data merupakan suatu istilah yang berarti fakta yang mengandung arti dan dapat ditemui dimana saja. Kegunaan data sendiri merupakan sebagai bahan dasar yang objektif di dalam proses penyusunan yang bijaksana. Dengan itu *database* atau disebut juga dengan basis data adalah sekumpulan informasi yang disimpan dalam komputer dan saling berhubungan satu sama lain.

Karakter Basis Data

Ada beberapa karakteristik dari basis data, diantaranya:

1. Membantu menemukan informasi secara cepat dan tepat. Dapat menyimpan data secara aman sehingga tidak mudah diakses oleh pihak yang tidak bertanggung jawab atau tidak berhak.
2. Mengupdate dan menghapus data secara mudah.
3. Menghindari terjadinya informasi yang sama, sehingga agar lebih mudah digunakan untuk kebutuhan.
4. Memiliki fitur validasi data sehingga setiap data yang diinput salah dapat diketahui dengan cepat.

Inventory

Sistem inventory adalah bagian yang disediakan dalam proses yang terdapat dalam suatu perusahaan untuk di produksi, serta barang jadi yang di sediakan untuk memenuhi permintaan dari konsumen setiap waktu yang disimpan dan di rawat menurut aturan tertentu dalam keadaan siap pakai dan tersimpan dalam database.

Persediaan

Setiap perusahaan, instansi, kelompok, atau elemen - elemen harus memiliki yang namanya persediaan, oleh karena itu persediaan merupakan sejumlah barang yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari pelanggan. Dalam perusahaan perdagangan pada dasarnya hanya ada satu golongan inventory (persediaan), yang mempunyai sifat perputaran yang sama yaitu yang disebut "*Merchandise Inventory*" (persediaan barang dagangan). Persediaan ini merupakan persediaan barang yang selalu dalam perputaran, yang selalu dibeli dan dijual, yang tidak mengalami proses lebih lanjut didalam perusahaan tersebut yang mengakibatkan perubahan bentuk dari barang yang bersangkutan.

Pengolahan Basis Data

Sistem dibedakan menjadi dua, yaitu *File Processing Sistem* dan *Database.File Processing Sistem* banyak digunakan untuk menyimpan dan mengelola data. Dengan *file processing sistem*, setiap departemen atau area dalam sebuah organisasi memiliki kumpulan file nya masing-masing. File-file ini didesain sedemikian rupa untuk setiap aplikasi yang digunakan agar data dalam file satu tidak berhubungan dengan file.

Website

Website dibuat pertama kali oleh tim *Barbers Lee* pada tahun 1990. Website dibangun menggunakan Bahasa *Hypertext Markup Language* (HTML) dan memanfaatkan Protocol komunikasi *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) yang terletak pada *Application Layer* pada referensi Layer OSI. Dengan itu website merupakan suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman - halaman web (*Web Page*) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan link yang dilekatkan pada suatu teks, image, video, audio dan animasi lainnya.

Web Server

Web Server merupakan suatu perangkat lunak yang dijalankan pada komputer server dan berfungsi agar dokumen web yang disimpan di server dapat diakses atau di jangkau oleh pemakai (*User*).

PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman pada sisi server yang memperbolehkan programmer menyisipkan perintah- perintah ke perangkat lunak web server (*Apache*, *IIS*, atau apapun) yang akan dieksekusi sebelum perintah itu dikirim oleh halaman ke browser yang memintanya. Sesuai dengan fungsinya maka PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun teknologi web application.

MYSQL

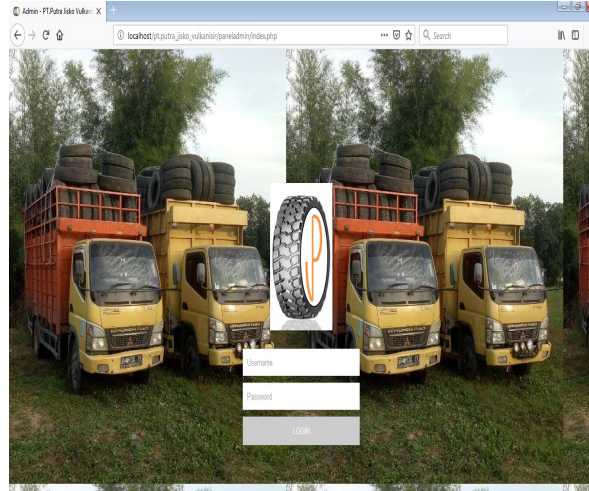
MySQL merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam basisdata sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data terutama untuk proses seleksi, pemasukan, perubahan dan penghapusan data yang dimungkinkan dapat dikerjakan dengan mudah dan otomatis.

Implementasi

Tampilan Login

Tampilan login merupakan gerbang utama untuk dapat masuk ke dalam sistem. Pengguna memasukan *username* dan *password*. *username* dan *password* telah tersimpan

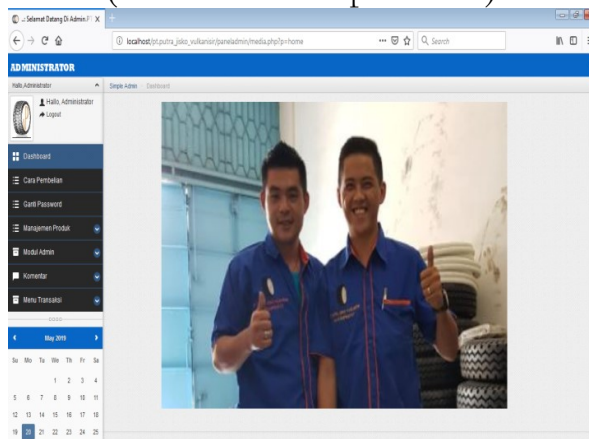
dalam *database* jika salah dalam memasukan *username* dan *password* maka tidak bisa melanjutkan kehalaman utama.



Gambar 2. Tampilan login

Tampilan Menu Utama

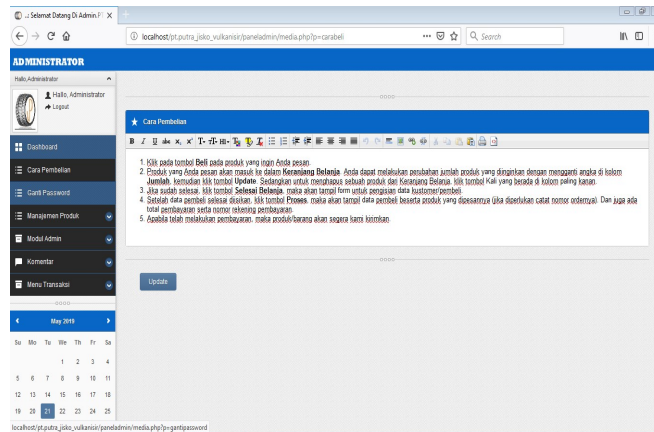
Dimana tampilan utama terdapat menu-menu yaitu Dashboard, Cara pembelian, Ganti password, Manajemen produk (produk, subproduk, kategori, jasa kirim, ongkos kirim), Modul admin (kostumer online, rekening bank, link terkait), Komentar (komentar dan pesan), Menu Transaksi (order masuk dan lap transaksi).



Gambar 3. Tampilan menu utama

Tampilan Cara Pembelian

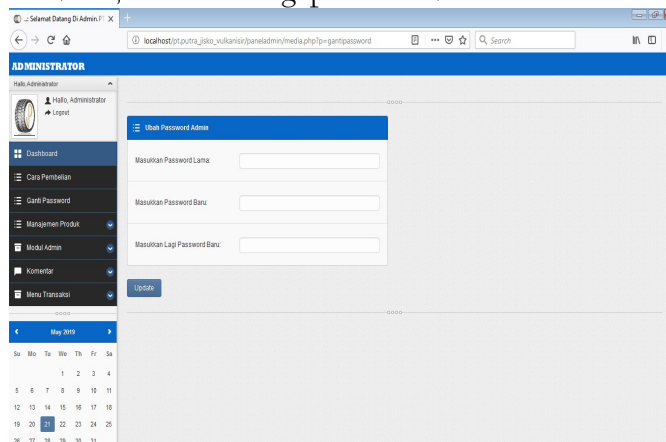
Dimana tampilan cara pembelian menampilkan cara pembelian dengan model ms.word dan dapat diubah setelah itu diupdate.



Gambar 4. Tampilan Cara Pembelian

Tampilan Input Password Baru

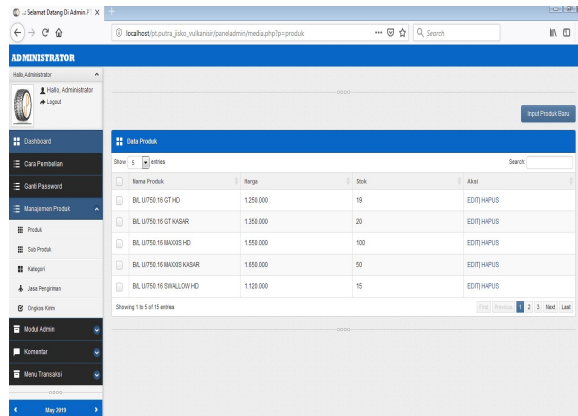
Yang dimana kita bisa mengisi data password baru, masukkan password lama, masukkan password baru, masukkan lagi password baru.



Gambar 5. Tampilan Input Password Baru

Tampilan Manajemen Produk

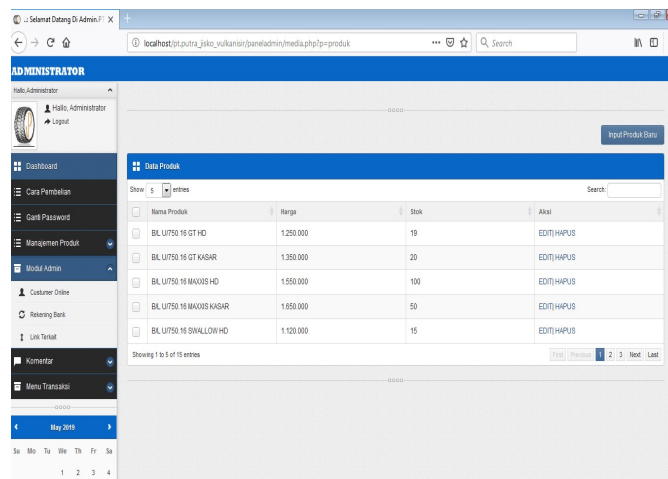
Yang dimana yang dimana di dalamnya terdapat produk, sub produk, kategori, jasa pengiriman, ongkos kirim, dari masing masing tampilan dapat menambahkan inputan baru, dapat mengedit dan menghapusnya.



Gambar 6. Tampilan manajemen produk

Tampilan Modul Admin

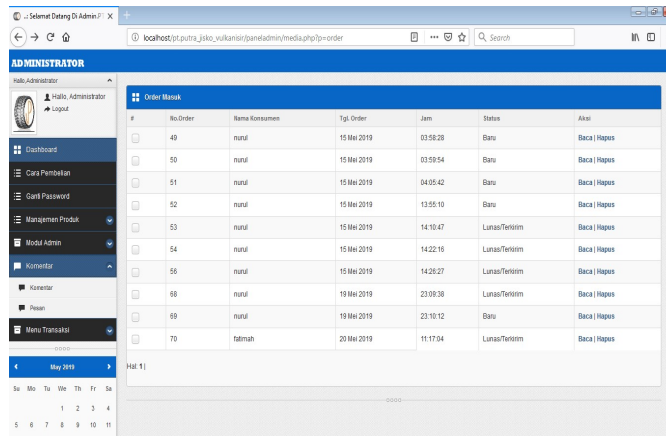
Dimana tampilan ini didalamnya terdapat customer online, rekening Bank, dan link terkait, yang dimana didalamnya dapat menambahkan atau menginput data baru, dapat menghapus dan mengeditnya.



Gambar 7. Tampilan Modul Admin

Tampilan Data Komentar

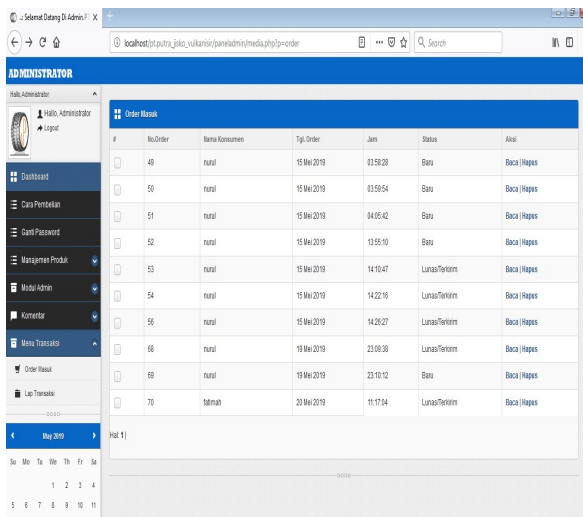
Dimana tampilan data komentar terdapat tabel yang bisa menampilkan data komentar yang masuk, dapat membaca dan menghapus komentar yang masuk



Gambar 8. Tampilan komentar

Tampilan Order Masuk

Yang dimana admin bisa melihat order masuk dan dapat menyetujui statusnya barang dikirim dan telah dibayar lunas.



Gambar 9. Tampilan Order Masuk

5. Kesimpulan Dan Saran

Kesimpulan

Setelah menyusun tugas akhir mengenai Komputerasi Penerapan Sistem Penjualan pada PT.Putra Jisko Vulkanisir dapat diambil beberapa kesimpulan, antara lain sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan membangun website ini saya menggunakan template bootstrap dan mendesain website PT.Putra Jisko Vulkanisir.

2. Proses pencarian data penjualan dan harga dapat dikelompokkan tiap barang sesuai dengan harga dan typenya masing masing, agar proses pencarian lebih mudah ditemukan.
3. Untuk membuat laporan data penjualan harus mengkategorikan tiap produk yang dijual agar lebih mudah dalam membuat laporan data penjualan.

Saran

Pada penyusunan tugas akhir ini masih ada kelemahan yang perlu di perbaiki demi kemajuan pengembangan kedepannya, karena ini hanya memfokuskan pada perhitungan persediaan yang dipengaruhi oleh transaksi penjualan serta penentuan waktu pemesanan kembali dari masing-masing barang. Menyadari hal ini diharapkan pada setiap pembaca, jika membuat tugas akhir dengan kasus yang sama dapat mengembangkannya agar baik. Dilengkapinya kekurangan dari sistem ini agar lebih sempurna dan dapat membantu perusahaan yang akan menggunakan sistem ini.

6. Daftar Pustaka

- Andri and Yulistia, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Pempek Nina Palembang Andri," 2014.
- Fahrisal, S. Pohan, and M. Nasution, "PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG PADA UD. MINANG DEWI BERBASIS WEBSITE," vol. 6, no. 2, pp. 1–7, 2018.
- H. Hartono, "Pengertian Website Dan Fungsinya," Ilmu Teknol. Inf., pp. 2–7, 2014.
- I. Supandi, F. Yusuf, and Fauziah, "IMPLEMENTASI COSTUMER RELATIONSHIP MANAGEMENT(CRM) PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAN DI TOKO BAN LINGGA BAN BERBASIS WEB," NUANSA Inform., vol. 12, pp. 20–28, 2018.
- M. Nasution, "PERANCANGAN APLIKASI WEB PROMOSI KAIN BATIK BASUREK SECARA ON-LINE PADA GALLERY BATIK RATU SAMBAN BENGKULU MENGGUNAKAN," vol. 2, no. 3, pp. 34–45, 2014.
- R. Wariantos, I. R. Munthe, and R. N. Gulo, "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Web," Ilm. AMIK Labuhan Batu, vol. 5, no. 3, pp. 37–44, 2017.
- T. S. S. Christopel M. A. H, Tutut Wuriyanto, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS CLOUD BAGI USAHA KECIL DAN MENENGAH DI INDONESIA (Studi Kasus: Toko 'Toko Besar')," J. Sist. Inf., vol. 2, pp. 52–59, 2014.
- T. sari Ramadhani, S. Suryadi, and D. Irmayani, "SISTEM INFORMASI STOK GUDANG PADA PLATINUM HOTEL," vol. 6, no. 2, pp. 35–40, 2018.