

Sistem Informasi Laporan *Cyber Crime* Menggunakan *Framework CodeIgniter*
Berbasis *Web* Pada Labuhanbatu

Herianto Panjaitan

Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email : heriipanjaitan509@gmail.com

Corresponding Author : heriipanjaitan509@gmail.com

Abstract

The development of science and technology today is the coming of the era modernization with electronic equipment more and more people are relying on these devices more and more. In this case, the electronic equipment used by everyone people, from smartphones, PCs, smartwatches to home devices and other electronic devices connected to the Internet, you can promote social relations between individuals, but on the other hand saves a large number of potential victims of crime are people who do not to be responsible. Although this crime is similar to what happens in the real world, such as theft, defamation, impersonation of a company's label and so on, modern technology makes this crime possible without presenting the perpetrator at the scene, such as hackers who hack into customers' bank balances and so on. Cyber crime certainly brings its own concerns for law enforcement in Indonesia because of its characteristics which, according to the author, are still quite unique.

Keywords : Cyber Crime, Technology, Framework CodeIgniter.Web.

1. Pendahuluan

Pada era modern seperti saat ini, perkembangan dan pemanfaatan teknologi informasi mengubah peradaban manusia. Perkembangan inilah yang menyebabkan akses ke manapun tanpa batas dan menyebabkan perubahan sosial, ekonomi, maupun budaya secara signifikan. Perkembangan teknologi membuat hidup kita menjadi lebih praktis, Akan tetapi dalam perkembangannya, teknologi informasi bisa juga disalahgunakan untuk tindakan kejahatan dunia maya atau yang biasa kita sebut dengan *Cyber Crime*. *Cyber Crime* adalah suatu tindak kriminal yang dilakukan dengan teknologi komputer sebagai sarana kejahatannya. Sistem informasi memegang peranan penting dalam penyampaian suatu informasi, dalam hal ini lembaga Kepolisian yang khusus dalam mengenai kejahatan dunia maya. Sistem Informasi Laporan *Cyber Crime* mendukung proses penginformasian data dan pengiriman informasi mengenai segala bentuk kejahatan dunia maya.

2. Landasan Teori Sistem

Mempelajari suatu sistem informasi, maka terlebih dahulu kita harus mengetahui tentang sistem. Adapun beberapa definisi sistem antara lain: Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan. Berdasarkan definisi di atas, sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian yang saling berintegrasi dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan

tertentu.

Informasi

Informasi merupakan hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan keputusan.

Sistem Informasi

Sistem Informasi (*Information System*) adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi serta membantu manajer dalam mengambil keputusan. Berdasarkan definisi di atas, sistem informasi kumpulan dari komponen sistem yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerjasama secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan yaitu mengolah data untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi serta membantu dalam mengambil keputusan.

Codeigniter

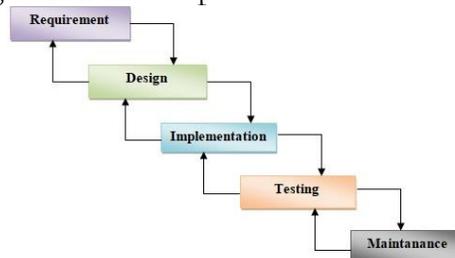
Codeigniter adalah sebuah web application framework yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. Tujuan utama pengembangan codeigniter adalah untuk membantu developer untuk mengerjakan aplikasi lebih cepat daripada menulis semua code dari awal. Codeigniter menyediakan berbagai macam library yang dapat mempermudah dalam pengembangan.

Website

Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (*home page*) menggunakan sebuah browser menggunakan URL website.

3. Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk aplikasi ini adalah metode waterfall.



Gambar 1. Waterfall

1. *Requirement*
Melakukan pengumpulan data melalui dokumen tertulis dari Polisi Resort Labuhanbatu.
2. *Design*
Pada tahap ini dilakukan penggambaran tampilan sistem.
3. *Implementation*

Pada tahap ini yaitu membuat program sesuai dengan desain yang sudah dibuat sebelumnya.

4. Testing

Pada tahapan ini melakukan testing pada sistem yang telah selesai kita kerjakan.

5. Maintenance

Pada tahap ini, melakukan pemeliharaan sistem atau menjamin sistem, oleh karena itu setelah perangkat lunak dirilis, jika terjadi kesalahan atau kesalahan yang belum ditemukan dalam sistem, maka tetap dilakukan pemeliharaan terhadap sistem.

4. Hasil dan Pembahasan

Analisa Masalah

Masalah yang diangkat dalam penelitian ini adalah bagaimana proses pelaporan cyber crime di Kantor Polisi Kabupaten LabuhanBatu dengan cepat dan akurat, dan menyediakan laporan yang informatif.

Implementasi

Halaman Utama Website

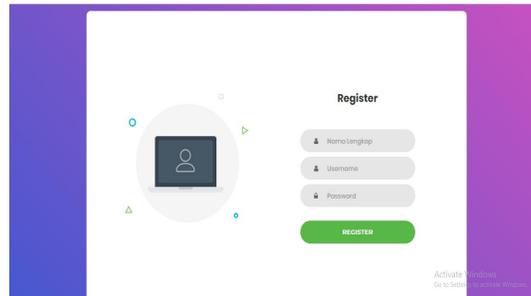
Pada halaman ini terdapat pada gambar 2 merupakan form login dan pendaftaran untuk menggunakan Website *LaporCyber Crime*. User harus daftar terlebih dahulu untuk masuk ke Website *LaporCyber Crime*, langkah-langkah pengisian form pendaftaran.



Gambar 2. Halaman Utama Website Sistem Informasi Lapor *Cyber Crime*

Halaman Pendaftaran

Perancangan halaman pendaftaran seperti pada gambar 3 merupakan tampilan untuk user sebelum dapat mengakses menu yang disediakan. Di halaman pendaftaran peserta harus mengisi nama lengkap, *username* dan *password* yang terdaftar di sistem. Jika *username* dan *password* telah terdaftar, maka akan masuk ke menu login akan tampil (jika tidak), dan peringatan akan muncul, yang meminta *username* dan *password*.



Gambar 3. Halaman Pendaftaran Website Laporan *Cyber Crime*

Halaman Login

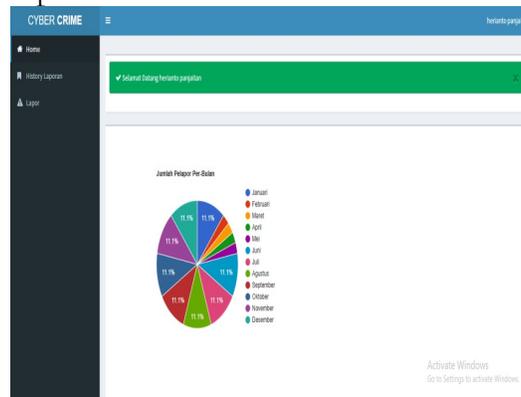
Perancangan halaman login seperti pada gambar 4 merupakan tampilan untuk user dan admin sebelum dapat mengakses menu yang disediakan. Dalam halaman ini aktor harus mengisikan *username* dan *password* yang terdaftar dalam sistem, jika *username* dan *password* ada dalam sistem maka akan masuk ke menu-menu yang disediakan jika tidak ada maka akan memunculkan peringatan bahwa *username* dan *password* tidak terdaftar sehingga tidak dapat masuk ke dalam menu.



Gambar 4. Halaman Login User/ Admin

Halaman Beranda Pelapor

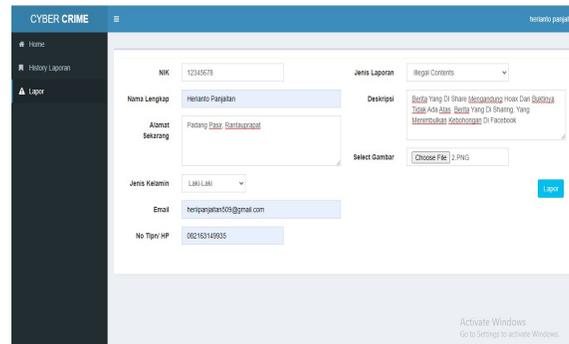
Perancangan halaman pelapor seperti gambar 5 merupakan halaman yang disediakan untuk pelapor dalam melaporkan kasus *Cyber Crime*. Selanjutnya ada file bukti yang bisa diupload oleh pelapor bukti, lalu ada informasi terlapor dan isi aduan yang akan diisi oleh pelapor sendiri.



Gambar 5. Halaman Beranda Pelapor

Halaman Pengaduan Pelapor Sistem Informasi Kasus Pelaporan

Halaman pengaduan pada pelapor dari sistem informasi kasus pelaporan *Cyber Crime* yang saya buat. Halaman pengaduan pelapor diisi oleh pelapor yang ingin melaporkan kasus *Cyber Crimenya*. Halaman pengaduan pelapor terdiri dari jenis laporan (Misalnya: Pencurian Uang Digital, *Hacking*, *Illegal Contents* dan lain-lain) yang dimana jenis laporan tersebut disesuaikan oleh admin dan bisa ditambah tergantung kebutuhan oleh admin, selanjutnya ada file bukti yang bisa diupload oleh pelapor lalu ada informasi terlapor dan isi aduan yang akan diisi oleh pelapor sendiri.



Gambar 6. Halaman Pengaduan Pelapor Sistem Informasi Kasus Pelaporan *Cyber Crime*

Halaman Detail Data Pengaduan

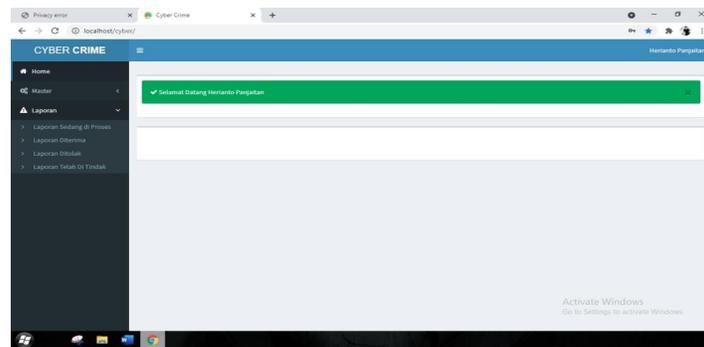
Halaman detail data pengaduan pelapor dari Sistem Informasi Kasus Pelaporan *Cyber Crime* yang saya buat. Halaman data detail pengaduan pelapor muncul jika kita mengklik aksi seperti Gambar 7 halaman data detail pengaduan pelapor memuat tentang data yang dimasukkan sebelumnya beserta file-file bukti yang sudah diupload. Halaman data detail pengaduan pelapor ini juga memuat *history* penanganan dari petugas. Jadi jika pelapor ingin melihat proses laporannya bisa mengecek lewat halaman ini.

NIK	Nama	Alamat	Jenis Kelamin	Email	No Telp/ HP	Jenis Laporan	deskripsingrupai	Gambar Laporan	Status	Action
24222	Herianto Parjatan	as	Laki-Laki	heriantoparjatan09@gmail.com	082163149935	Pengipuan	xxxxxx	Lihat Gambar →	Persetujuan	🗑️
12345678	Herianto Parjatan	Pondok Pasir Rantauprapat	Laki-Laki	heriantoparjatan09@gmail.com	082163149935	Illegal Contents	Berita Yang Di Share Mengandung Pesan-Cari Bukturnya Tidak Ada.Ada Berita Yang Di Sharing, Yang Membuktikan Kebohongan Di Facebook	Lihat Gambar →	Diternyata	🗑️

Gambar 7. Halaman Detail Data Pengaduan Pelapor Sistem Informasi Kasus Pelaporan *CyberCrime*.

Halaman Branda Admin

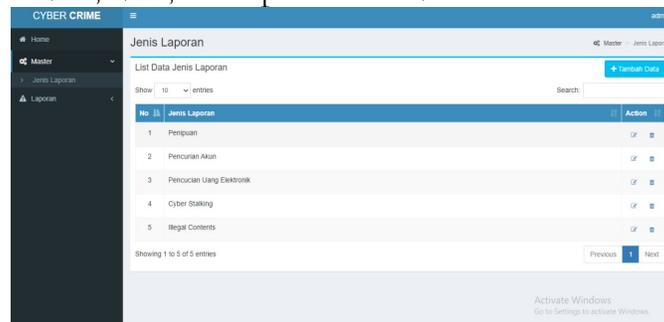
Halaman beranda admin dari sistem informasi kasus pelaporan *Cyber Crime* yang saya buat. Halaman beranda admin berisi dashboard yang merupakan data laporan yang memuat tentang pengaduan dari pelapor.



Gambar 8. Halaman Admin Sistem Informasi Kasus Pelaporan *CyberCrime*

Halaman Beranda Admin Jenis Kasus

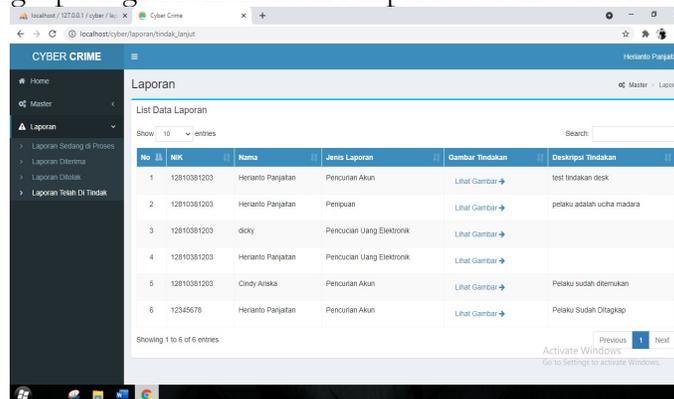
Halaman beranda admin di navigasi jenis kasus dari sistem informasi kasus pelaporan *Cyber Crime* yang saya buat. Halaman ini memuat tentang jenis kasus *Cyber Crime* yang bisa tambah, ubah, dan hapus sesuai kebutuhan oleh admin.



Gambar 9. Halaman Beranda Admin Jenis Kasus Sistem Informasi Kasus Pelaporan *Cyber Crime*.

Halaman Beranda Admin Laporan Pengaduan

Halaman beranda admin pada menu laporan dari sistem informasi kasus pelaporan *Cyber Crime* yang saya buat berisikan laporan pengaduan yang dimasukkan oleh pelapor lengkap dengan nomor aduan sampai status tindakan untuk rekap admin.



Gambar 10. Halaman Beranda Admin Laporan Pengaduan Sistem Informasi Kasus Pelaporan *Cyber Crime*

Halaman *History* Data Laporan

Halaman beranda petugas navigasi pengaduan dari sistem informasi kasus pelaporan *Cyber Crime* yang saya buat. Halaman ini memuat tentang laporan pengaduan yang diisi oleh pelapor. Pengaduan baru muncul jika pelapor mengisi laporan kasus *cyber Crime* diakunnya dan langsung masuk ke data pengaduan milik petugas, sedangkan pengaduan akan masuk jika petugas telah melakukan penanganan laporan yang dibuat oleh pelapor, maka status laporan diubah otomatis menjadi Proses dan *history* dari penanganan kasus bisa dilihat oleh pelapor.

No	NIK	Nama	Alamat	Jenis Kelamin	Email	No. Telp HP	Jenis Laporan	Deskripsi	Gambar Laporan
1	100000000102	test nama	test alamat	Laki-Laki	test@email.com	081232169361	Pencurian Akun	test desk	Lihat Gambar
2	12345678	Hermano Panggaban	Padang Pagar Rantau prapat	Laki-Laki	hermangatan009@gmail.com	082163149935	Illegal Contents	Berita Yang Di Share Mengandung Hoax Dan Bukhina Tidak Ada Atas Berita Yang Di Share, Yang Menimbulkan Kebobohan Di Facebook	Lihat Gambar
3	1479668	Syaru Rantau prapat	Rantau prapat	Laki-Laki	syahuramadhan02@gmail.com	0762626	Pencurian Akun	Activate WhatsApp	Lihat Gambar

Gambar II. Halaman Detail *History* Data Laporan

5. Kesimpulan

- Penulis menyimpulkan bahwa di era globalisasi saat ini, kejahatan di dunia maya sering terjadi melalui media sosial. Hal ini dapat dikarenakan oleh faktor kecanggihan teknologi yang salah penggunaan baik hanya untuk mengambil data seseorang, hingga menyebarkan isu-isu atau berita-berita yang negatif atau yang tidak sesuai dengan kenyataan atau hoax.
- Penerimaan informasi melalui penggunaan media sosial dapat mempengaruhi baik pola pikir maupun terhadap tindakan masyarakat itu sendiri. Tindakan pidana dalam media sosial merupakan termasuk salah satu bentuk kejahatan dunia maya. Menindak lanjuti hal ini, perlu adanya pengawasan dan penanggulangan terhadap berbagai bentuk tindak pidana dalam media sosial. Tindakan pidana dengan menggunakan media sosial yang sedang marak terjadi berdasarkan data yang penulis dapat dari Direktorat Reserse Kriminal Khusus Kepolisian Labuhanbatu ialah terkait dengan kasus pornografi, pornografi anak, perjudian, penghinaan atau pencemaran nama baik, penipuan baik melalui website, e-mail, telepon, sms, dan kartu kredit, penyebaran rasa permusuhan suku, agama, ras, dan antar golongan (SARA), pengancaman, Illegal access, Illegal Intersep, defacing, hacking.

6. Daftar Pustaka

- D. A. N. Informasi, "PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI," vol. 3, no. 1, pp. 82–86, 2018.
- H. Sandra, "Integrasi PHP Native Dengan Sistem Jitsi Convergence Server Menggunakan API," vol. IV, no. 1, pp. 8–15, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.uimedan.ac.id/index.php/JITA/article/view/496/443>.
- I. Purnama, "Aplikasi Pemesanan Kuliner Halal Rantau prapat Berbasis Android Dan Web," *J.Inform.*, vol. 6, no. 3, pp. 7–13, 2019, doi: 10.36987/informatika.v6i3.747.
- I. Wahyudi, S. Bahri, and P. Handayani, "Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Budaya Indonesia," vol. V, no. 1, pp. 135–138, 2019, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- J. Mandei, Y. Rindengan, and R. Sengkey, "Aplikasi Pemetaan Potensi Kelautan di Sulawesi Utara," *J. Tek. Inform.*, vol. 16, no. 1, pp. 1–6, 2021.
- M. S. Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, "Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan MySQL," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- S. Muntari and F. Rahmadayanti, "Rancang bangun sistem sistem pakar diagnosa hama

- dan penyakit pada tanaman cabai menggunakan framework codeigniter,” 2021.
- S. Silestian, S. Sumitro, and I. Purnama, “Penerapan Formulir KTP Berbasis Android: Studi Pada Kantor Camat Rantau Utara Kabupaten Labuhanbatu,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol.2, no. 4, p. 150, 2018, doi: 10.30865/mib.v2i4.838.
- W. F. Ramadhan, W. N. Dewi, and C. Nas, “Aplikasi Web Portal Manajemen Informatika Berbasis Website Dengan Menggunakan Framework Codeigniter Dan Mysql Pada Universitas Catur Insan Cendekia,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 124, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.164.