

Sistem Informasi Penjualan Bahan Jahit Baju dan Celana di Toko MJ Textile  
Kotapinang Berbasis Web

Faisal Aditya

Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email : [faisaladitya@gmail.com](mailto:faisaladitya@gmail.com)

Corresponding Author : [faisaladitya@gmail.com](mailto:faisaladitya@gmail.com)

**Abstract**

*Information Systems Sales and Purchase of Goods is a system that provides information services in the form of data sales and purchases of goods and stock items. The existence of this information system is very important. In this case the store MJ TEXTILE used as a place of research, as the information system of sales and purchases of goods on the site have not been managed well so often goes wrong in making the report, such as data processing sales transactions, data processing purchase, processing goods data, customer data processing, and data processing supplier members. The purpose of this study is to provide convenience at the time of data processing goods, customers and suppliers, simplify the data processing sales and purchases, minimize errors in the data recording purchases and sales data. To overcome these problems, we need a web-based system as one solution for optimizing the use of computers to the processing of data by designing an information system that is applied to the PHP programming language and MySQL database in order to solve the existing problems and respond to the needs of the company.*

**Keywords :** Information SYSTEMS, Marketing, PHP, MySQL

**1. Pendahuluan**

Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video, atau gabungan dari semuanya. Website merupakan teknologi komunikasi yang saat ini mengalami perkembangan sangat pesat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer. Salah satu manfaat komputer dalam kehidupan manusia adalah mengelola, mengakses dan menyebarkan informasi. Saat ini perkembangan teknologi juga menyebarkan di kalangan perusahaan di Indonesia sehingga setiap tahunnya para perusahaan mulai menumbuhkan sikap giat dalam mengembangkan berbagai hasil dari perusahaan lalu menyebarkan di internet melalui akun media sosial, melalui blog ataupun melalui website. Pada dunia usaha fungsi website sangat penting, terutama bagi para perusahaan. Sebagai sarana yang dapat membantu pihak pengurus perusahaan dalam memberikan berbagai informasi yang ditujukan kepada seluruh konsumen atau pengguna daripada bahan jahit baju dan celana itu sendiri, dan pemberitahuan kualitas dari masing masing bahan dan masing masing merk, agar konsumen dapat mengetahui bahwasanya setiap merk bahan memiliki kualitas tersendiri untuk mendapatkan hasil yang memuaskan konsumen sebelum bahan itu dijahit menjadi celana ataupun baju. MJ TEXTILE adalah salah satu toko bahan jahit baju dan celana yang berada di Kecamatan Kotapinang Labuhan Batu Selatan, dimana MJ TEXTILE yang akan penulis

informasikan disini. MJ TEXTILE terletak di Jl. Jendral Sudirman Kotapinang, MJ TEXTILE merupakan toko bahan jahit baju dan celana terkemuka di Kecamatan Kotapinang, Labuhanbatu Selatan yang menjual bahan jahit baju atau celana yang berkualitas dan terlengkap di Kotapinang, dengan adanya toko ini lebih memudahkan konsumen maupun para penjahit untuk membeli bahan jahit baju dan celana tanpa harus keluar kota.

## 2. Landasan Teori Sistem Informasi

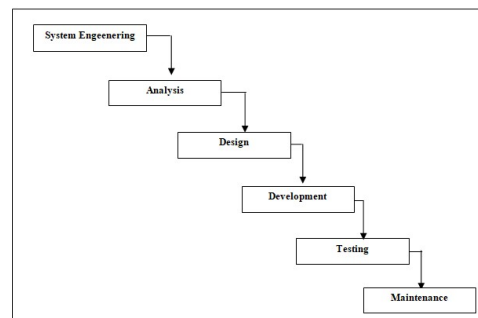
Sistem informasi peranan yang sangat penting dalam usaha menciptakan kemajuan setiap kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi informasi telah banyak dirasakan kemudahan dalam mendapat sebuah informasi yang *efektif* dan *efisien*.

### Metode Perancangan Sistem

Metode Perancangan Sistem dibuat untuk menetapkan cara-cara yang lazim digunakan dalam proses pembangunan suatu sistem baru, Perancangan Sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Dalam perancangan sistem informasi seleksi penerimaan yang diusulkan, terdiri dari rancangan proses, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan basis data, rancangan sistem dan rancangan antarmuka.

### Model Pengembangan Sistem

Pengembangan perangkat sistem menggunakan model *waterfall* (Gambar 1). Setiap tahap proses dilakukan secara detail dengan tujuan menghasilkan sistem yang sesuai dengan perencanaan.



Gambar 1. Pemodelan *Waterfall*

1. *Requirement Engineering*  
Analisis kebutuhan perangkat lunak adalah proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang dibutuhkan dalam membangun sistem. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
2. *Design/Perancangan*  
Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan

perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna. Desain adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean.

3. *Development*/Pembuatan Perangkat Lunak

Pembuatan perangkat lunak dilakukan berdasarkan masukan berupa desain UML yang telah dibuat pada tahapan perancangan sistem. Pembuatan Perangkat Lunak implementasi dari desain UML ke dalam kode bahasa pemrograman. Pada pembuatan perangkat lunak dengan kode bahasa pemrograman. Hasil dari Pembuatan Perangkat Lunak ini adalah rilis perangkat lunak versi beta.

4. *Testing*/Pengujian Perangkat Lunak

Pada pengujian perangkat lunak sudah dirilis dengan versi beta dan pengujian dengan metode *Black-box* untuk memastikan fungsi – fungsi yang berjalan dengan baik sesuai dengan desain yang telah dibuat pada fase pembuatan perangkat lunak. Hasilnya adalah perangkat lunak yang sesuai desain. Pengujian yang dilakukan berulang-ulang untuk menghasilkan suatu sistem yang sesuai kebutuhan. Pengujian dilakukan di level *developer* dan oleh pengguna.

5. *Maintenance*/Perbaikan Perangkat Lunak

Pada tahapan ini dilakukan perbaikan apabila masih ditemukan kekurangan atau ketidaksesuaian dengan kebutuhan tahap perencanaan. Tahap perbaikan ini untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat sudah sesuai dan layak untuk digunakan.

### Sistem Informasi Penjualan

Penjualan merupakan kata yang tidak asing yang sering terdengar dalam dunia usaha, jadi apa itu penjualan? Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan. Dalam hal ini penjualan yang dilakukan menggunakan internet yang disebut dengan perdagangan elektronik. Dengan adanya internet, suatu organisasi atau perusahaan dapat melakukan pemasaran produk, meningkatkan layanan serta meningkatkan pendapatan.

### Inventory

*Inventory* merupakan bahan baku dan penolong, barang jadi dan barang dalam proses produksi dan barang - barang yang tersedia, yang dimiliki dalam perjalanan dalam tempat penyimpanan atau dikonsinyasikan kepada pihak lain pada akhir periode (Kohler, 2007). Inventori meliputi semua barang yang dimiliki perusahaan pada saat tertentu, dengan tujuan untuk dijual kembali atau dikonsumsi dalam siklus operasi normal perusahaan sebagai barang yang dimiliki untuk dijual atau diasumsikan untuk dimasa yang akan datang.

### Persediaan

Setiap perusahaan, instansi, kelompok, atau elemen-elemen harus memiliki yang namanya persediaan, karena persediaan merupakan suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan, instansi, kelompok, atau elemen-elemen, yang didalamnya

terdapat proses jual beli dengan maksud untuk dijual dalam satu periode usaha yang normal, termasuk barang yang dalam pengerjaan/proses produksi menunggu masa penggunaannya pada proses produksi. Persediaan adalah sejumlah barang jadi, bahan baku, bahan dalam proses yang dimiliki dengan tujuan untuk dijual atau diproses lebih lanjut.

### Definisi Website

Website adalah suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman-halaman web (*Web Page*) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan link yang dilekatkan pada suatu teks, image, video, audio dan animasi lainnya.

### 3. Metode Penelitian

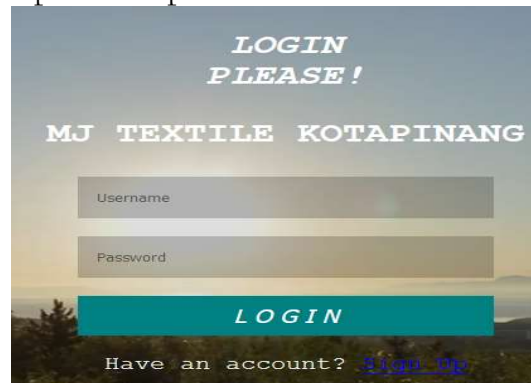
Penelitian dalam proses pengumpulan data yang dibutuhkan di dalam penyusunan dan penulisan laporan Tugas Akhir ini biasa disebut dengan metodologi penelitian. Metode pengumpulan data sangat berguna dalam tahap penting untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Untuk itu, dalam proses penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis menggunakan metode penelitian langsung ke lapangan untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan.

### Tampilan

Berikut akan dijelaskan hasil perancangan sistem informasi. Untuk dapat menggunakan sistem informasi penjualan Bahan Jahit Baju Dan Celana Di MJ TEXTILE KOTAPINANG, dibutuhkan browser seperti *Google Chrome*, *Firefox*, *Microsoft Edge*, dan lain-lain. Tampilan dibagi kedalam 2 kelompok actor yaitu Admin dan Customer.

#### 1. Halaman Login Admin

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai admin. Halaman ini berisi form yang terdiri dari *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada Gambar.



Gambar 2. Halaman Login

#### 2. Halaman Home

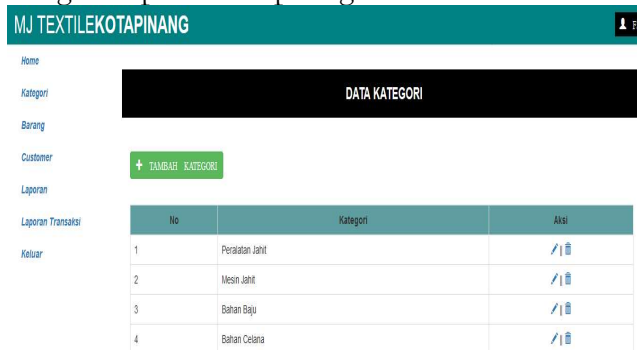
Halaman *Dashboard* ini berisikan tanggal, *login* sebagai, jumlah data barang, jumlah laporan transaksi, pengaturan akun, dan *logout*. Halaman *home* ini dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Halaman Home

3. Halaman Kategori

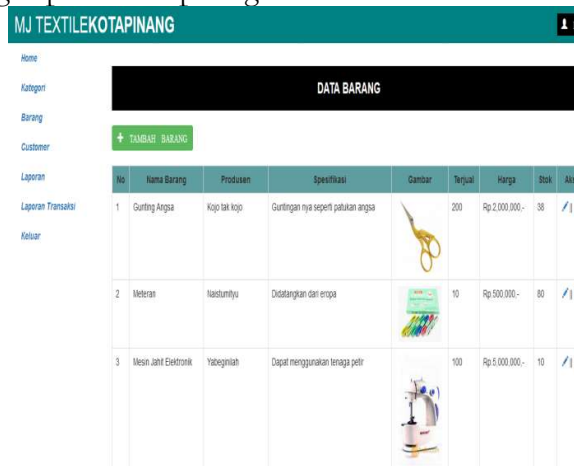
Halaman ini menampilkan pengelolaan data kategori dan penambahan kategori. Halaman Kategori dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. Halaman Kategori

4. Halaman Barang

Halaman ini berisikan penambahan data barang dan pengelolaan data barang. Halaman Barang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.












Gambar 5. Halaman Barang

5. Halaman Tambah Barang

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk penambahan data barang yang masuk. Halaman ini berisi *form* yang terdiri dari Data Kategori, Nama Barang, Produsen, Spesifikasi, Terjual, Harga Barang dan Stok Barang. Halaman Tambah Barang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.





Gambar 6. Halaman Tambah Barang

6. Halaman Data Barang  
 Pada Halaman Data Barang ini admin dapat mengubah informasi data barang berupa Nama Barang, Produsen, Spesifikasi, Gambar, Terjual, Harga dan Stok. Halaman Data Barang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

No	Nama Barang	Produsen	Spesifikasi	Gambar	Terjual	Harga	Stok	Aksi
1	Gunting Angsa	Kupo tak kupo	Guntingan nya seperti pakuhan angsa		200	Rp 2.000.000,-	38	 
2	Meteran	Haslumtyu	Didatangkan dari eropa		10	Rp 500.000,-	30	 
3	Mesin jahit Elektronik	Yabegnilan	Dapat menggunakan tenaga petir		100	Rp 5.000.000,-	10	 

Gambar 7. Halaman Data Barang

7. Halaman Customer  
 Halaman ini menampilkan daftar customer. Halaman Customer ini dapat dilihat pada gambar.

Nama Customer	Username	Password	Aksi
ICAL	ical	hasibuan	
Samsul	Samsul	samsul	
Samsudin	Samsudin	samsudin	
Zaenab	Zaenab	zaenab	

Gambar 8. Halaman Customer

8. Halaman Laporan  
 Halaman ini berisi semua laporan transaksi yang dilakukan oleh customer. Halaman Laporan ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

DETAIL ORDER			
Nama Customer	Tanggal Order	Status Terima	Aksi
Zaenab	17-05-2019	belum di terima	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
Samsudin	17-05-2019	belum di terima	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
Samsul	17-05-2019	belum di terima	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>

Gambar 9. Halaman Laporan

9. Halaman Detail Pembelian

Halaman ini berisi semua transaksi pembelian yang dilakukan oleh customer. Halaman Detail Pembelian dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

DETAIL PEMBELIAN			
Nama Barang	Qty	Total Harga	Total Bayar
Benang Rajut	5	500000	500000

Gambar 10. Halaman Detail Pembelian

10. Halaman Laporan Transaksi

Halaman ini berisi semua laporan transaksi yang dilakukan oleh customer. Halaman Laporan Transaksi ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

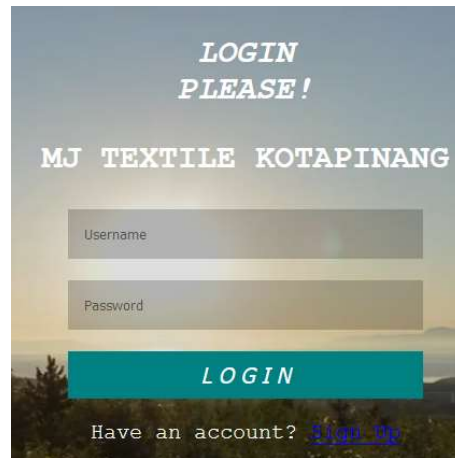
LAPORAN TRANSAKSI						
No Keranjang	Kode Pembelian	Kode Barang	Jumlah Orderan	Harga Barang	Total	Aksi
26	28	26	3	90000	270000	<a href="#">🔍</a>
25	29	25	5	100000	500000	<a href="#">🔍</a>
23	27	23	7	500000	3500000	<a href="#">🔍</a>
22	26	22	2	2000000	4000000	<a href="#">🔍</a>

Gambar 11. Halaman Laporan Transaksi

Tampilan Customer

1. Halaman Login Customer

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk masuk kedalam sistem sebagai customer. Halaman ini berisi form yang terdiri dari *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 12. Halaman Login Customer

2. Halaman Home Customer

Halaman *Dashboard* ini berisikan Home, Keranjang, Kategori, Cara Belanja, dan Logout. Halaman *home* ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 13. Halaman Home Customer

3. Halaman Keranjang

Halaman ini berfungsi untuk menambah data-data barang yang ingin di beli. Halaman Keranjang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

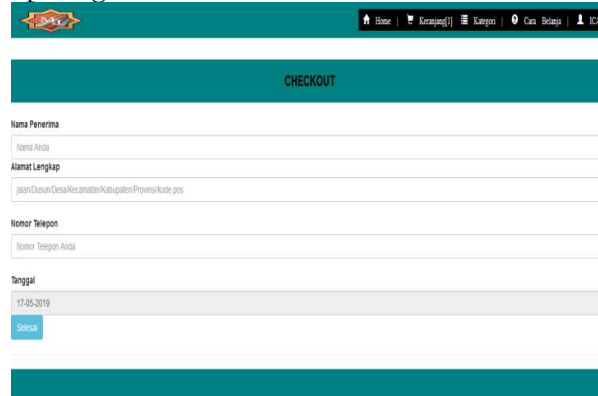
Nama Barang	Harga	QTY	Total Harga	Aksi
Gunting Anqsa	200000	2	400000	X
Total Bayar			400000	Checkout

Gambar 14. Halaman Keranjang



4. Halaman Checkout

Halaman ini berfungsi untuk melakukan checkout barang. Halaman Checkout dapat dilihat pada gambar.



Gambar 15. Halaman Checkout

5. Halaman Data Penerima

Halaman ini berfungsi untuk melihat data penerima barang. Halaman Data Penerima ini dapat dilihat pada gambar.



Nama Barang	Harga	QTY	Total Harga
Resleting	5000	5	25000
Total Harga Keseluruhan			25000
Ongkos Kirim (Paten)			Rp 20.000,00
Total Bayar			Rp 45.000,00

Gambar 16. Halaman Data Penerima

6. Halaman Konfirmasi Terima

Halaman ini berfungsi untuk melihat data orderan yang akan di konfirmasi. Halaman Data Penerima ini dapat dilihat pada gambar.



Nama Barang	Harga	QTY	Total Harga
Resleting	5000	5	25000
Total Harga Keseluruhan			25000
Ongkos Kirim (Paten)			Rp 20.000,00
Total Bayar			Rp 45.000,00

Gambar 17. Halaman Konfirmasi Terima

7. Halaman Kategori

Halaman ini berfungsi untuk melihat kategori barang yang tersedia. Halaman Kategori dapat dilihat pada gambar.



Gambar 18. Halaman Kategori

8. Halaman Cara Belanja

Halaman ini berfungsi sebagai untuk mengetahui informasi cara pembelian barang. Halaman Cara Belanja dapat dilihat pada gambar.



Gambar 19. Halaman Cara Belanja

5. Kesimpulan

Setelah berhasil merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan Bahan Jahit Baju dan Celana di Toko MJ TEXTILE KOTAPINANG saya mendapat banyak hal-hal yang sangat bermanfaat. Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan adanya program atau sistem informasi penjualan ini para penjahit maupun customer tidak perlu lagi repot datang langsung ke toko untuk belanja bahan jahit baju dan celana karena sudah bisa berbelanja secara online dari rumah hanya dengan menggunakan smartphone.
2. Dari sistem informasi yang telah dibuat, pemilik toko dapat melihat laporan transaksi penjualan setiap hari.
3. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penambahan stok barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
4. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi admin maupun customer dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.

#### Saran

1. Pengembangan Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan lebih kompleks dan untuk transaksi penjualannya menggunakan *scan barcode*.
2. Pengembangan Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan dikembangkan menjadi aplikasi berbasis android yang dapat di download di Play Store sehingga memudahkan *customer* dalam melakukan pemesanan barang dengan menggunakan *smartphone*.

#### 6. Daftar Pustaka

- I. Bastian, H. Dan, and A. Handphone, "Sistem informasi penjualan berbasis web pada bastian cell," no. 9, pp. 71-76.
- K. Peranginangin, Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL, 1st ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2017.
- M. Suhartanto, "Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql," J. Speed, vol. 4, no. 1, pp. 1-8, 2012.
- O. Veza, P. Studi, and T. Informatika, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors," vol. 2, no. 2, pp. 121-134, 1978.
- R. Bangun, S. Informasi, B. Cloud, B. Usaha, and K. Dan, "Jurnal Sistem Informasi," vol. 2, pp. 52-59, 2013.
- R. N. Gulo, R. Watrionthos, and I. R. Munthe, "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Web," vol. 5, no. 3, pp. 37-44, 2017.
- R. Sianipar, Pemrograman Database menggunakan MySQL, 1st ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2015.
- T. S. Ramadhani, S. Suryadi, and D. Irmayani, "SISTEM INFORMASI STOK GUDANG PADA PLATINUM HOTEL," vol. 6, no. 2, pp. 35-40, 2018.
- T. Sutabri, Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi), 2nd ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2018.