

## Perancangan Penjualan Bahan Jahit Pakaian Berbasis Web (Studi Kasus : Toko MJ Textile Kotapinang)

*Budianto Bangun<sup>1</sup>, Ali Akbar Ritonga<sup>2</sup>, Iwan Purnama<sup>3</sup>, Rahmadani Pane<sup>4</sup>, Tulus Edisyah Putra Naibaho<sup>5</sup>*

Email: budiantobangun44@gmail.com, aliakbarritonga@gmail.com, iwanpurnama@gmail.com, rahmadanipane@gmail.com, tulusnaibaho@gmail.com

<sup>1</sup>Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

<sup>2,3,4,5</sup> Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

---

### ABSTRACTS

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang merupakan suatu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data transaksi penjualan dan pembelian barang serta stok barang. Keberadaan sistem informasi ini sangat penting. Dalam hal ini Toko MJ TEXTILE dijadikan sebagai tempat penelitian, karena sistem informasi penjualan dan pembelian barang yang ada di tempat tersebut belum terkelola dengan baik sehingga seringkali terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan yang ada, seperti proses pengolahan data transaksi penjualan, pengolahan data transaksi pembelian, pengolahan data barang, pengolahan data customer, dan pengolahan data anggota supplier. Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengolahan data barang, customer dan supplier, mempermudah dalam pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian, meminimalisir kesalahan dalam pencatatan data pembelian dan data penjualan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu sistem berbasis web sebagai salah satu solusi untuk mengoptimalkan penggunaan komputer terhadap pemrosesan data dengan perancangan sebuah sistem informasi yang diaplikasikan kedalam bahasa pemrograman PHP dan database MySQL agar dapat memecahkan permasalahan yang ada dan mampu menjawab kebutuhan perusahaan.

---

### ARTICLE INFO

**Article History:**

*Received*

*Revised*

*Accepted*

*Available online*

---

**Keywords:**

*Penjualan,*

*PHP,*

*MySQL*

## **I. PENDAHULUAN**

Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video, atau gabungan dari semuanya. Website merupakan teknologi komunikasi yang saat ini mengalami perkembangan sangat pesat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer. Salah satu manfaat komputer dalam kehidupan manusia adalah mengelola, mengakses dan menyebarkan informasi.

Saat ini perkembangan teknologi juga menyebarluaskan di kalangan perusahaan di Indonesia sehingga setiap tahunnya para perusahaan mulai menumbuhkan sikap giat dalam mengembangkan berbagai hasil dari perusahaan lalu menyebarkan di internet melalui akun media sosial, melalui blog ataupun melalui website. Pada dunia usaha fungsi website sangat penting, terutama bagi para perusahaan. Sebagai sarana yang dapat membantu pihak pengurus perusahaan dalam memberikan berbagai informasi yang ditujukan kepada seluruh konsumen atau pengguna daripada bahan jahit baju dan celana itu sendiri, dan pemberitahuan kualitas dari masing masing bahan dan masing masing merk, agar konsumen dapat mengetahui bahwasanya setiap merk bahan memiliki kualitas tersendiri untuk mendapatkan hasil yang memuaskan konsumen sebelum bahan itu dijahit menjadi celana ataupun baju.

MJ TEXTILE adalah salah satu toko bahan jahit baju dan celana yang berada di Kecamatan Kotapinang Labuhan Batu Selatan, dimana MJ TEXTILE yang akan penulis informasikan disini. MJ TEXTILE terletak di Jl. Jendral Sudirman Kotapinang, MJ TEXTILE merupakan toko bahan jahit baju dan celana terkemuka di Kecamatan Kotapinang, Labuhanbatu Selatan yang menjual bahan jahit baju atau celana yang berkualitas dan terlengkap di Kotapinang, dengan adanya toko ini lebih memudahkan konsumen maupun para penjahit untuk membeli bahan jahit baju dan celana tanpa harus keluar kota.

## **II. METODOLOGI PENELITIAN**

### **a. Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data merupakan satu cara yang digunakan untuk mengumpulkan data dari suatu sistem. Dengan tujuan untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penyusunan Tugas Akhir. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan dalam menyusun Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan (Observasi), pengumpulan data dengan mengamati sistem kerja yang ada pada toko MJ TEXTILE Kotapinang.
2. Metode Wawancara, melakukan wawancara kepada Ibu Jujun selaku pemilik toko MJ TEXTILE KOTAPINANG.

Metode Studi Pustaka, metode ini dilakukan dengan mempelajari bahan-bahan referensi yang berkaitan atau mendukung dalam penyelesaian masalah melalui buku-buku, artikel ilmiah, jurnal-jurnal, dan internet mengenai masalah yang dibahas

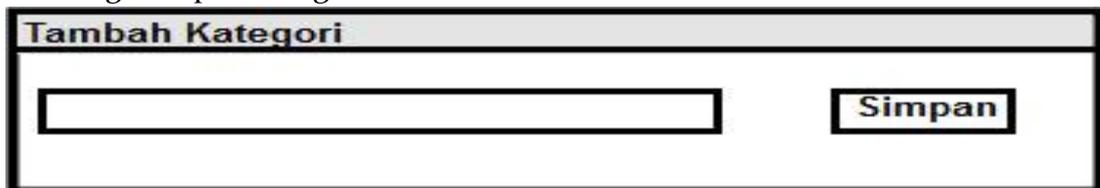
### **b. Metode Perancangan Sistem**

Rancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem untuk menghasilkan penyelesaian terhadap suatu masalah yang ada.

1. Rancangan Masukan (Input)

Analisa atau rancangan masukan yang digunakan untuk mendeskripsikan atau menjelaskan suatu inputan yang telah dianalisa atau yang akan dibuat. Rancangan masukan sistem yaitu :

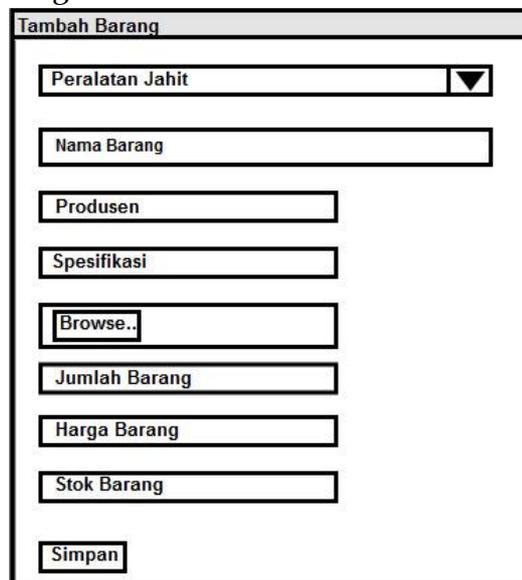
2. Rancangan Input Kategori



**Gambar 1.** Rancangan Input Kategori

Nama Masukan : Input Kategori  
Fungsi : Menginputkan data kategori barang oleh admin  
Media : Layar (Screen)  
Distribusi : Admin  
Rangkap : Sesuai dengan kebutuhan  
Frekuensi : Penambahan Kategori  
Volume : -  
Keterangan : -

3. Rancangan Input Barang



**Gambar 2.** Rancangan Input Barang

Nama Masukan : Input Barang  
Fungsi : Menginputkan data barang oleh admin  
Media : Layar (Screen)  
Distribusi : Admin  
Rangkap : Sesuai dengan kebutuhan  
Frekwensi : Penambahan Barang

Volume : -

4. Rancangan Proses (Process)

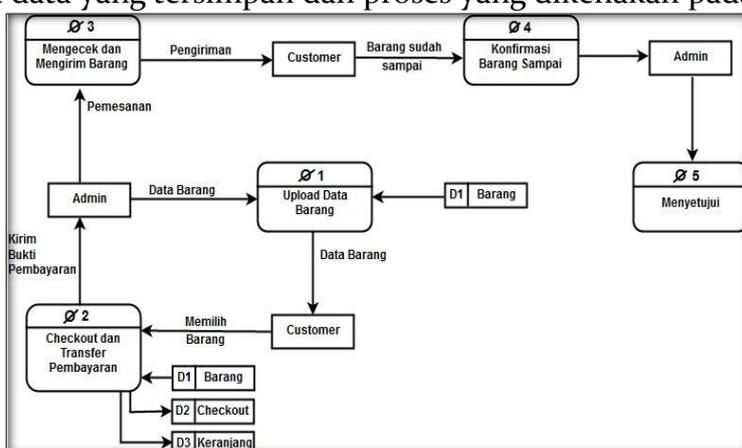
Rancangan proses untuk sistem informasi penjualan berbasis web yang dibangun, digambarkan melalui Data Flow Diagram sebagai model yang digunakan dalam membuat program.

III. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Analisa atau rancangan keluaran dibuat untuk mendeskripsikan atau menjelaskan suatu data keluaran yang telah dianalisa atau telah dirancang. Rancangan keluaran sistem yaitu :

1. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.



Gambar 3. Data Flow Diagram Level 0 Perancangan Penjualan

2. Rancangan Output Kategori

Data Kategori		
No	Kategori	Aksi
1		Edit/Hapus
2		Edit/Hapus
3		Edit/Hapus
4		Edit/Hapus

Gambar 4. Rancangan Output Kategori

- Nama Keluaran : Output Kategori
- Fungsi : Untuk melihat data kategori yang diinput oleh admin
- Media : Layar (Screen)
- Distribusi : Admin
- Rangkap : Sesuai dengan kebutuhan
- Frekwensi : Penambahan kategori
- Volume : -

3. Rancangan Output Barang

Data Barang								
No	Nama Barang	Produsen	Spesifikasi	Gambar	Terjual	Harga	Stok	Aksi
1								Edit/Hapus
2								Edit/Hapus
3								Edit/Hapus
4								Edit/Hapus

**Gambar 5.** Rancangan Output Barang

#### 4. Rancangan Output Customer

Data Customer			
Nama Customer	Username	Password	Aksi
Nama			Hapus
Nama			Hapus

**Gambar 6.** Rancangan Output Customer

Nama Keluaran : Output Customer  
 Fungsi : Untuk melihat data customer yang diinput oleh customer  
 Media : Layar (Screen)  
 Distribusi : Customer  
 Rangkap : Sesuai dengan kebutuhan

#### IV. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan adanya rancangan penjualan ini para penjahit maupun customer tidak perlu lagi repot datang langsung ke toko untuk belanja bahan jahit baju dan celana karena sudah bisa berbelanja secara online dari rumah hanya dengan menggunakan smartphone.
2. Dari sistem informasi yang telah dibuat, pemilik toko dapat melihat laporan transaksi penjualan setiap hari.
3. Dengan menggunakan rancangan ini, maka proses penambahan stok barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
4. Sistem memberikan kemudahan baik dari sisi admin maupun customer dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.

#### REFERENCES

- [1] R. N. Gulo, R. Watrianthos, and I. R. Munthe, "Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Web," vol. 5, no. 3, pp. 37-44, 2017.
- [2] I. Bastian, H. Dan, and A. Handphone, "Sistem informasi penjualan berbasis web pada bastian cell," no. 9, pp. 71-76.
- [3] M. Suhartanto, "Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Speed*, vol. 4, no. 1, pp. 1-8, 2012.

- [4] T. Sutabri, *Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi)*, 2nd ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2018.
- [5] R. Bangun, S. Informasi, B. Cloud, B. Usaha, and K. Dan, "Jurnal Sistem Informasi," vol. 2, pp. 52–59, 2013.
- [6] O. Veza, P. Studi, and T. Informatika, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors," vol. 2, no. 2, pp. 121–134, 1978.
- [7] T. S. Ramadhani, S. Suryadi, and D. Irmayani, "SISTEM INFORMASI STOK GUDANG PADA PLATINUM HOTEL," vol. 6, no. 2, pp. 35–40, 2018.
- [8] R. Sianipar, *Pemrograman Database menggunakan MySQL*, 1st ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2015.
- [9] K. Peranginangin, *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*, 1st ed. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2017.