

Perancangan Pemesanan TiketTravel Berbasis WEB (Studi Kasus : PT. XXX Rantauprapat)

Rahmadani pane¹,iwan purnama², Ali Akbar Ritonga³,Budianto Bangun⁴,hd.Sultan Ar Rahman Lubis⁵

Email: ¹rahmadanipane@gmail.com, ²iwanpurnama@gmail.com, ³aliakbarritonga@gmail.com,
⁴budiantobangun@gmail.com,⁵muhammadrizkialfarazi@gmail.com,

^{1,2,3,4,5} Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains & Teknologi, Universitas Labuhanbatu

ABSTRACTS

Perancangan penjualan tiket travel mobil dalam proses penyimpanan data sangatlah penting bagi manajemen perusahaan,hal ini harus dicatat dalam laporan relasinya, selama ini masih dikategorikan sangat sederhana yaitu dengan menggunakan arsip dan buku besar, sehingga proses perhitungan dan pengerjaan sangat membutuhkan waktu yang lama, dan sudah pasti banyak terjadi kesalahan dalam memasukan data. Karena itu sudah pasti sistem yang berjalan selama ini tidak efisien dan relevan. Perumusan masalah bagaimana merancang sistem informasi pemesanan tiket berbasis web pada PT. XXX Rantauprapat, bagaaimana membuat informasi pemesanan tiket berbasis web pada PT. XXX Rantauprapat secara komputerisasi, bagaimana mendapatkan laporan pemesanan tiket secara cepat dan lebih baik. Adapun program yang digunakan adalah (nama program dan keterangannya). Hasil ini menunjukkan bahwa membuat sistem informasi pemesanan tiket berbasis web pada PT. XXX Rantauprapat menggunakan bahasa pemrograman WEB, membuat proses pencarian informasi data pemesanan tiket travel pada PT. XXX Rantauprapat, mendapatkan laporan informasi data pemesanan tiket travel pada PT. XXX Rantauprapat secara cepat dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Travel

ARTICLE INFO

Keywords:
Media Pembelajaran
Tata Surya
Adobe Flash
Professional CS6

I. PENDAHULUAN

PT. XXXadalahpenyedia layanan transportasi daratyang mempunyai ruteperjalanan dari Rantauprapat-Medan. Pemesanan tiket pada PT. XXX saat ini

dilakukan dengan cara datang langsung ke loket. Hal ini memiliki dampak pada proses pemesanan tiket yang ada pada perusahaan saat ini masih menggunakan media buku transaksi. Sistem bisnis yang ada pada perusahaan akan menjadi kurang efektif dan efisien.

Seiring berkembangnya teknologi, dengan adanya layanan internet untuk memudahkan setiap penggunanya mendapatkan informasi yang diinginkan dimana saja dan kapan saja, salah satunya untuk pemesanan tiket pada PT. XXX, yaitu dengan menanamkan sistem pemesanan tiket berbasis web. Dengan adanya sistem yang menggunakan aplikasi web ini diharapkan PT. XXX dapat meningkatkan pendapatannya dengan menangkap masyarakat yang menggunakan internet.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian yang digunakan oleh penulis yaitu penelitian deskriptif dengan bentuk (survey). Secara harfiah, penelitian deskriptif adalah penelitian yang bermaksud untuk membuat perencanaan (deskripsi) mengenai situasi-situasi atau kejadian-kejadian. Dalam arti ini penelitian deskripsi adalah akumulasi data dasar dalam cara deskriptif semata-mata tidak perlu mencari atau menerangkan saling hubungan, mentest hipotesis, membuat ramalan, atau mendapatkan makna atau implikasi. Dan juga menggunakan (File Study) dengan pengkajian masalah yang ter terjadi dengan cara mencari sasaran apa yang dituju pada objek tertentu.

Penulis menggunakan metode pengumpulan data antara lain sebagai berikut :

1. Pengamatan Langsung (Observasi) Dengan pengamatan langsung pada objek sasaran yaitu PT. XXX Rantauprapat, dan mencatat hasil pengamatan tersebut dan menyimpulkannya.
2. Wawancara (Interview) Interview yaitu pengambilan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan pada objek yang kita tuju ataupun dengan cara wawancara langsung kepada pihak pengelola PT. XXX Rantauprapat.
3. Perpustakaan (Library) Library merupakan metode pengumpulan data berdasarkan perpustakaan ataupun buku-buku yang mempunyai hubungan dengan objek pengumpulan data yang akurat.

2.1 Metode Rancangan Sistem

Metode perancangan sistem yang digunakan adalah rancangan input, rancangan proses, rancangan output, rancangan database, rancangan sistem, dan rancangan interface.

1. Rancangan Masukan (Input)

Berisi gambaran tentang rancangan input yang akan dihasilkan dari sistem adalah sebagai berikut :

- a. Rancangan Input Data Penyewaan Mobil

Input Data Mobil	
Jenis	999999999999 (11) x
No Mobil	XXXXXXXXXXXX (10)
Nama Mobil	XXXXXXXXXXXX (30)
Merk	XXXXXXXXXXXX (20)
Gambar	Browse XXXXXXXXXXXX (100)
Harga Sewa	99999999999 (9)
Status	Enum('0','1') x
Simpan	

Gambar 1. Rancangan Input Data Penyewa

b. Rancangan Input Data Pelanggan

Input Data Pelanggan	
Nama	XXXXXXXXXXXX (30) x
No KTP	999999999999 (16)
Tlph	999999999999 (12)
Email	XXXXXXXXXXXX (30)
Alamat	XXXXXXXXXXXX (50)
Username	XXXXXXXXXXXX (10)
Password	XXXXXXXXXXXX (32)
Simpan	

Gambar 2. Rancangan input data Pelanggan

c. Rancangan Input Data Supir

Input Data Supir	
Nama	XXXXXXXXXXXX (30)
Telph	999999999999 (12)
Alamat	XXXXXXXXXXXX (50)
Status	Enum('0','1') x
Simpan	

Gambar 3. Rancangan input data supir

d. Rancangan Laporan Data Penyewaan Mobil

No	Jenis	No Mobil	Nama	Merk	Harga	Status
999 (11)	999 (4)	XXX (10)	XXX (30)	XXX (20)	999 (7)	ENUM ('0','1')
Z	Z	Z	Z	Z	Z	Z
999 (11)	999 (4)	XXX (30)	XXX (30)	XXX (20)	999 (7)	ENUM ('0','1')

Gambar 4. Rancangan laporan penyewa

e. Laporan Data Pelanggan

Nama	Telp	Email	Username	Alamat
XXX (30)	999 (12)	XXX (30)	XXX (10)	XXX (50)
Z	Z	Z	Z	Z
XXX (30)	999 (12)	XXX (30)	XXX (10)	XXX (50)

Gambar 5. Rancangan Data Pelanggan

f. Laporan Data Supir

Nama	Telp	Alamat	Status
XXX (30)	999 (12)	XXX (50)	ENUM ('0','1')
Z	Z	Z	Z
XXX (30)	999 (12)	XXX (50)	ENUM ('0','1')

Rancangan 6. Rancangan Laporan Data Supir

g.

2.2 Perancangan Sistem

2.3

III. PENGUJIAN

3.1 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean. Pengujian black-box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian black- box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian ini memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

3.2 SISTEM PENGUJIAN

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan betha.

Tabel 2.1 Pengujian

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Ujian
Login	Verifikasi Login	<i>Black box</i>
Pengolahan Admin	Update, Edit, Hapus	<i>Black box</i>
Pengolahan Jenis Mobil	Update, Edit, Hapus	<i>Black box</i>
Pengolahan Mobil	Update, Lihat, Edit, Hapus	<i>Black box</i>
Pengolahan Supir	Update, Edit, Hapus	<i>Black box</i>
Pengolahan Pelanggan	Update, Edit, Hapus	<i>Black box</i>

3.3 HASIL PENGUJIAN

Berdasarkan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut.

1. Login Administrasi

Tabel 2. Pengujian Verifikasi Data Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)	
Data yang diinputkan	Username : admin Password :admin
Yang diharapkan	Data login diinputkan dan tombol log in di klik maka user dapat masuk kedalam sistem dengan hak akses user. Klik batal untuk membatalkannya.
Pengamatan	Dapat mengisi username dan password tombol log in berfungsi. Proses log in dapat dilakukan.
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	

Data yang diinputkan	Username : abcd (data salah) Password : 1234(data salah)
Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan “Username atau Password Anda tidak benar” atau “account Anda sedang diblokir”
Pengamatan	Perasan kesalahan muncul “Username atau Password Anda tidak benar” sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

2. Login Pelanggan

Tabel 3. Pengujian Verifikasi Data Login Pelanggan Salah Dan Benar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)	
Data yang diinputkan	Username : admin Password : 12345
Yang diharapkan	Data login diinputkan dan tombol log in di klik maka pelanggan dapat masuk kedalam sistem dengan hak akses pelanggan.
Pengamatan	Dapat mengisi username dan password tombol log in berfungsi. Proses log in dapat dilakukan.
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data yang diinputkan	Email : risma (data salah) Password : 2222(data salah)

Yang diharapkan	Menampilkan pesan kesalahan “Usernameatau Password Anda Salah”
Pengamatan	Perasan kesalahan muncul “Usernameatau Password Anda Salah” sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

3. Pengolahan Admin

Tabel 4. Tabel Pengujian Pengolahan Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)	
Data yang diinputkan	Nama, Telph, Alamat, Username, dan Password
Yang diharapkan	Proses pemasukan berhasil, klik tombol update maka data profil berhasil di update. Klik batal untuk membatalkannya
Pengamatan	Data berhasil tersimpan
Kesimpulan	Diterima

4. Pengolahan Kendaraan

Tabel 5. Tabel Pengujian Pengolahan Mobil

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)	
Data yang diinputkan	Jenis, Nama Mobil, No Mobil, Merk, dan Harga
Yang diharapkan	Proses pemasukan berhasil, klik tombol update maka cara beli berhasil di update. Klik batal untuk membatalkannya
Pengamatan	Data berhasil tersimpan
Kesimpulan	Diterima

5. Pengolahan Sopir

Tabel 2.6 Tabel Pengujian Pengolahan Supir

Hasil Uji (Data Benar)	
Data yang diinputkan	Nama, Telph, Alamat, dan Status
Yang diharapkan	Proses pemasukan berhasil, klik tombol update maka rekening toko berhasil di update. Klik batal untuk membatalkannya
Pengamatan	Data berhasil tersimpan
Kesimpulan	Diterima

6. Data Pelanggan

Tabel 7. tabel Pengujian Pengolahan Pelanggan

Kassus dan Hasil Uji (Data Benar)	
Data yang diinputkan	Nama, Alamat, No Telph, dan Username
Yang diharapkan	Proses pemasukan data berhasil, klik simpan, data yang baru tersimpan dalam database
Pengamatan	Data berhasil tersimpan
Kesimpulan	Diterima

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil implementasi dan pembahasan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Mengetahui sampai dimana segala kekurangan dan kelebihan sistem yang sedang berjalan pada PT. XXX Rantauprapat.
2. Diharapkan dapat menjadi bahan masukan kepada PT. XXX Rantauprapat dalam hal pemesanan tiket travel yang maih sederhana menuju sistem yang dapat menghasilkan sistem dalam memproses data lebi cepat dan efisien.
3. Informasi yang dihasilkan adalah pemesanan tiket travel dan informasi jadwal keberangkatan mobil pada PT. XXX

V. REFERENCES

- [1]. b. Web, "sistem informasi stok gudang pada platinum hotel," vol. 6, no. 2, pp. 35-40, 2018.

- [2] i. R. Munthe, “perancangan sistem informasi pengarsipan data penduduk pada kantor camat bilah hulu kabupaten labuhan batu dengan metode system development life cycle (sdlc),” vol. 5, no. 1, 2017.
- [3] d. Irmayani, d. Prodi, and m. Informatika, “rantauprapat berbasis client server oleh ;,” vol. 2, no. 2, 2014.
- [4] i. Septavia, r. E. Gunadhi, and r. Kurniawati, “sistem informasi penyewaan mobil berbasis web,” pp. 1-7, 2005.
- [5] i. R. Munthe and i. R. Munthe, “penerapan web based learning dalam aplikasi pembelajaran sholat,” vol. 6, no. 2, pp. 1-4, 2018.
- [6] b. A. Nandari, “pembuatan website portal berita desa jetis lor,” vol. 3, no. 3, pp. 43-47, 2014.
- [7] c. B. Susila and r. A. Triyono, “sistem informasi nilai mahasiswa berbasis sms gateway pada sekolah tinggi ilmu tarbiyah (stit) muhammadiyah pacitan,” vol. 7, no. 3, pp. 30-37, 2015.
- [8] d. Jayanti, s. Iriani, and u. Surakarta, “sistem informasi penggajian pada cv . Blumbang sejati pacitan,” vol. 6, no. 3, pp. 36-43, 2014.