

Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Jasa Kerja Online Berbasis Android

Adil Setiawan

Email: adi0165@gmail.com

Rekayasa Perangkat Lunak, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Potensi Utama

Correspondence: E-mail: aliakbarritonga@gmail.com

ABSTRACTS

Dalam perkembangan dan pengembangan teknologi pada masa sekarang, perancangan aplikasi pemesanan jasa kerja secara online mungkin sangatlah penting. Pada umumnya layanan yang diberikan oleh sebuah pihak jasa masih banyak yang bersifat konvensional, belum banyak adanya sebuah sistem pemesanan, yang diartikan terkadang banyak pelanggan yang sering mengantri terlalu lama ditempat saja yang dibutuhkan. Terkadang sangatlah sulit mengetahui seseorang yang memiliki kemampuan tertentu, dan mencari sebuah jasa pekerjaan terkadang sangatlah sulit ditemukan. Terciptanya sebuah aplikasi ini memungkinkan sangat mempermudah seseorang untuk mencari jasa pekerjaan secara online yang mempertemukan antara pekerja dengan yang membutuhkan jasa seseorang. Aplikasi pemesanan jasa kerja online juga bermanfaat untuk seseorang yang kesulitan mencari pekerjaan, dan aplikasi ini dapat menghasilkan uang tambahan sebagai kerja sampingan, dimana hal ini akan membantu banyak masyarakat yang membutuhkan pekerjaan.

ARTICLE INFO

Article History:

Received

Revised

Accepted

Available online

Keywords:

Jasa Kerja Online,

Pemesanan,

Android

© Journal Computer Science and Information Technology(JCoInT)

I. PENDAHULUAN

Jasa pekerjaan merupakan sebuah profesi kegiatan yang menawarkan sebuah jasa pekerjaan. Jasa pekerjaan termasuk juga dalam jenis kegiatan yang menjual atau menawarkan keahlian maupun kemampuan yang dimiliki seseorang.

Dimasa sekarang sangat lah sulit mencari jasa pekerja seseorang dan sulitnya mendapatkan pekerjaan. Hal tersebut dapat di pikirkan oleh para pembisnis atau jasa pekerjaan dan yang kesulitan untuk yang mencari pekerjaan.

Umumnya permasalahan pelayanan yang diberikan oleh pihak-pihak jasa masih kebanyakan bersifat konvensional belum banyak adanya sistem pemesanan dalam arti terkadang banyak pelanggan yang mengantri terlalu lama

di tempat jasa yang dibutuhkan. Mungkin dengan adanya aplikasi pemesanan jasa kerja secara online, pengguna dapat mempermudah keadaan dalam segi waktu, tenaga dan tidak kesusahan dalam pencarian toko jasa yang dibutuhkan. Diharapkan aplikasi pemesanan jasa kerja secara online dapat mempermudah bagi siapa saja yang membutuhkan, dan menjadi solusi untuk permasalahan di bidang pekerjaan.

Membangun Pemesanan Jasa Berbasis Web. Penelitian tersebut dihasilkan oleh sebuah sistem informasi yang berbasis web, dimana dapat memesan sebuah jasa yang melalui website tetapi masih banyak kekurangan, salah satunya contohnya adalah suatu barang yang akan diservis atau diperbaiki harus dikirim terlebih dahulu ke tempat penyediaan jasa, tetapi website yang akan dibangun dalam penelitian adalah memesan suatu jasa cukup menunggu di rumah dan yang menyediakan sebuah jasa akan mendatangi rumah sang pemesan jasa tersebut, dan selain itu pembayaran dapat dilakukan dan nego secara langsung. [1] [2] [3] [4] [5] [6]

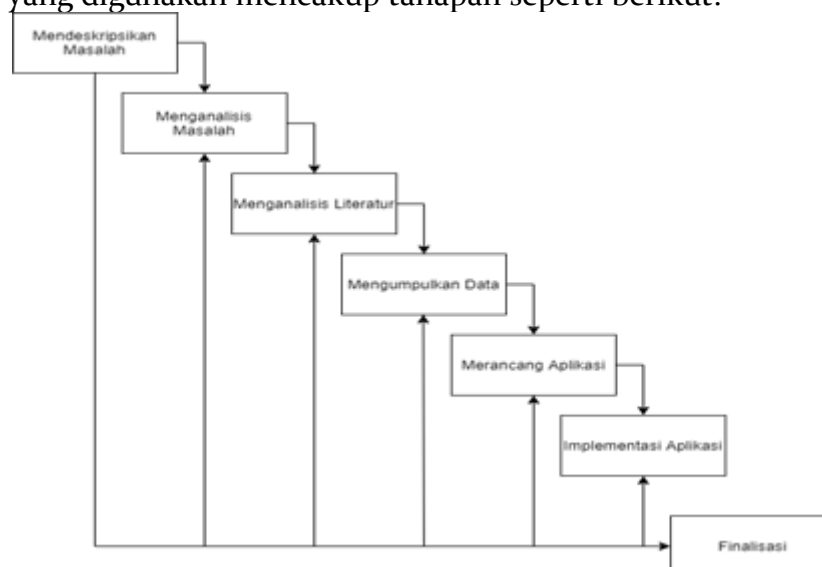
Pada perkembangan komputer di masa sekarang memberikan dukungan terhadap manusia untuk menyelesaikan banyak persoalan dalam berbagai bidang seperti industri, perdagangan, pendidikan dan banyak bidang di kehidupan manusia. [7] [8] [9] [10] [11] [12]

Sebuah jasa merupakan segala aktifitas dan kegiatan yang bermanfaat, ditawarkan untuk dijual oleh pihak kepada pihak lainnya secara esensial, jasa tidak berbentuk dan tidak menghasilkan perpindahan pemilik atas apapun. [13] [14] [15] [16]

Dengan ini penulis mengambil judul yaitu; "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Jasa Online Kerja Berbasis Android", agar memudahkan masyarakat dalam mencari pekerjaan dan yang membutuhkan pekerja.

II. METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah cara bagaimana melakukan penelitian yang berupaya mendapatkan sebuah informasi dan melakukan investigasi data. Pada jurnal ini metode yang digunakan adalah metode waterfall karena tahapan metode penelitian yang digunakan mencakup tahapan seperti berikut:



Gambar 2.1 Perancangan dengan metode waterfall

Proses penyelesaian sebuah permasalahan pada alur perancangan sebagai berikut:

- 1) Mendeskripsikan Masalah
Pengidentifikasi masalah yang dilakukan dari suatu sistem lalu dirumuskan ialah mengidentifikasi masalah. perumusan ialah pembuatan formula, pengonsepan, pemolaan serta penjelasan dari kelaborasi hal –hal yang sudah dipersepsikan sebelum itu. Perumusan masalah begitu dibutuhkan dalam studi supaya studi itu bisa memberikan kesimpulan yang dipolakan, jelas dikonsepan, dan diformulakan
- 2) Menganalisis Permasalahan
sebuah langkah-langkah analisis masalah untuk membantu dan memahami masalah yang tersedia yang telah teridentifikasi.
- 3) Menganalisis Literatur
Berguna untuk memberikan gambaran yang telah diketahui dan yang belum diketahui. Dalam Penelusuran dan peninjauan berbagai literatur yang relevan dengan suatu topik penelitian dapat dilakukan sebelum, selama dan setelah dilakukannya proses pengambilan dan analisis data penelitian tersebut.
- 4) Pengumpulan data
Pengumpulan data merupakan suatu kegiatan dalam pencarian data yang akan digunakan untuk permasalahan pada penelitian dengan data yang berkualitas.
- 5) Merancang Aplikasi
Perancang aplikasi ini dapat memberikan banyak manfaat pembisnis jasa pekerjaan. Perancangan ini dilakukan dengan bahasa pemograman android dan mysql.
- 6) Finalisasi
Pada tahap ini adalah tahapan pandangan Dari perancangan aplikasi yang sudah diciptakan dan berjalan sesuai yang direncanai. Jadi, nilai similarity dari kedua string adalah sebesar 40 %.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam pembahasan ini dapat menghasilkan sebuah program Permesanan jasa kerja secara online. Program ini diciptakan dengan sebaik-baiknya karna sistem perancangan program ini berdasarkan dari data yang didapat dengan metode yang digunakan. Data yang dapat dikumpulkan haruslah tepat dan efektif sesuai kebutuhan sistem.

A. Spesifikasi dan Kebutuhan Sistem

Spesifikasi Kebutuhan sistem terdiri dari 2 Perangkat yaitu:

- 1) Perangkat Keras
- 2) Agar berjalan dengan baik, program ini sangatlah membutuhka spesifikasi minimum, yang dibutuhkan adalah:
 - a) CPU Core i3 atau lebih tinggi
 - b) Harddisk 526 GB atau lebih tinggi
 - c) Monitor 14 inci atau lebih tinggi
 - d) Processor 3.8 GHz atau lebih
 - e) Mouse dan Keyboard
- 3) Perangkat lunak

Software yang terdiri dari program yang akan digunakan untuk mengatur cara kerja yang melakukan proses pengolahan data dan informasi.

perangkat lunak yang diperlukan :

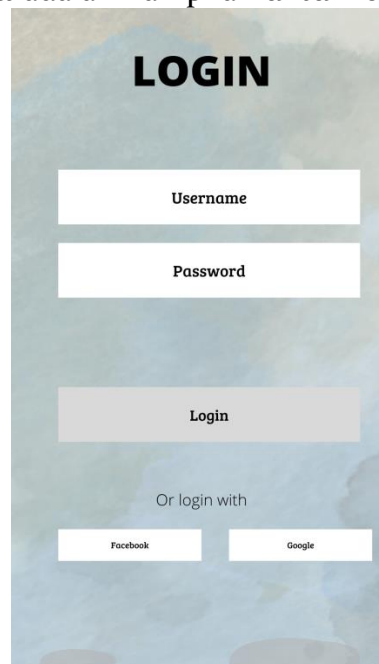
- a) Minimal sistem operasi Window7atau lebih
- b) Android
- c) Mysql

Pada bagian ini akan ditampilkan hasil dari program yang telah dirancang yang berisi tampilan eksekusi program meliputi 2 bagian yaitu tampilan untuk pelanggan dan untuk admin.

B. Tampilan Pelanggan

1) Tampilan Login

Tampilan ini digunakan untuk masuk ke menu utama. Sebelum masuk pengguna wajib login terlebih dahulu, bisa menggunakan email, google dan aplikasi facebook. Berikut adalah Tampilan untuk login pelanggan.



The image shows a mobile application login screen. At the top, the word "LOGIN" is displayed in bold black letters. Below it are two white input fields with labels "Username" and "Password". A grey button labeled "Login" is positioned below the password field. Underneath the "Login" button, the text "Or login with" is centered. Below this text are two white buttons labeled "Facebook" and "Google". The background of the screen is a light blue and green abstract pattern.

Gambar 3.1 Form Login

2) Tampilan Menu Utama

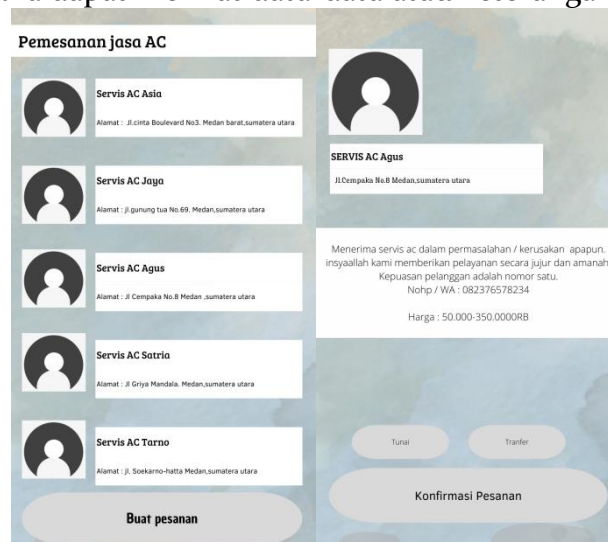
Tampilan ini merupakan sebuah halaman utama yang paling pertama tampil setelah melakukan login pada aplikasi. Di halaman menu utama ditampilkan banyaknya jasa pekerjaan yang mungkin dibutuhkan oleh pengguna. Berikut tampilan menu utama.



Gambar 3.2 Tampilan Menu Utama

3) Tampilan Pemesanan Jasa.

Pada tampilan ini digunakan untuk membuat atau mengelolah sebuah data pemesanan jasa kerja yang diinginkan. Ditampilan ini pengguna dapat melihat data-data atau keterangan jasa pekerjaan

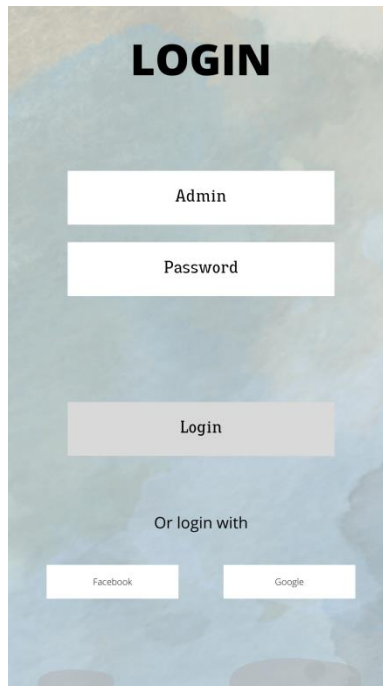


Gambar 3.3. Tampilan Pemesanan Jasa

C. Tampilan Login admin

1. Tampilan Login

Ditampilan ini juga sama dengan tampilan login seperti pelanggan, Sebelum masuk admin juga wajib login terlebih dahulu, bisa menggunakan email, google dan aplikasi facebook. Berikut adalah Tampilan untuk login admin



Gambar 3.4 Tampilan Login Admin

2. Menu Utama Admin

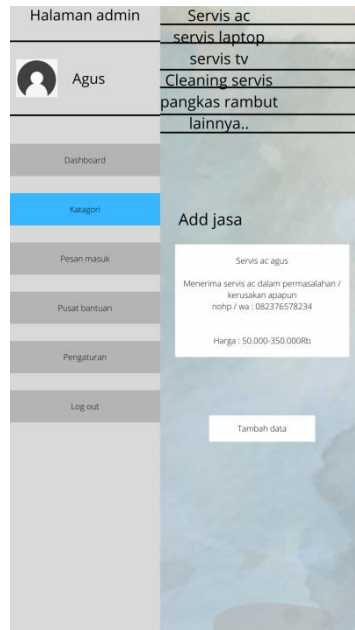
Tampilan ini merupakan sebuah halaman utama yang paling pertama tampil setelah melakukan login pada aplikasi. Berikut adalah tampilannya



Gambar 3.5 Menu Utama

3. Tampilan Form Jasa Kerja

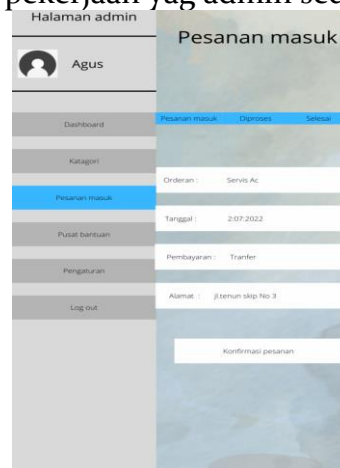
Tampilan ini berfungsi untuk mengelolah atau menginput data admin, Untuk membuat data keterangan layanan jasa pekerjaan.



Gambar 3.6 Form Input Jasa

4. Tampilan Pesanan

Pada tampilan sistem ada berupa sebuah laporan pesanan masuk untuk admin. Berikut ini adalah tampilan pesan masuk ketiga pelanggan atau customer memesan jasa pekerjaan yang admin sediakan.



Gambar 3.7 Form Pesanan

D. Laporan Bukti Pembayaran



Gambar 3.8 Laporan Pembayaran

IV. Kesimpulan

Dalam penulisan jurnal ini dapat di ambil beberapa kesimpulan dalam penggunaan Perancangan Aplikasi Pemesanan Jasa Kerja Online Berbasis Android, sebagai berikut :

- a. Dalam perancangan aplikasi ini haruslah diawali dengan dilakukannya sebuah observasi kepada beberapa orang untuk mengumpulkan sebuah data tentang berbagai pekerjaan dan keahlian dibidang mereka masing-masing, kemudian dilakukanlah rancangan input dan output dengan menggunakan sistem android dan Mysql.
- b. Aplikasi Pemesanan Jasa Kerja Online dirancang dengan menggunakan sistem bahasa pemrograman android dan juga MySQL. Hal ini bertujuan untuk mempermudah dalam pengelolaan sebuah data yang menyediakan jasa yang dibutuhkan banyak orang.
- c. Dalam aplikasi ini telah membuahkan sebuah laporan transaksi pembayaran atas pemesanan jasa kerja dengan cepat dan aman. Aplikasi ini juga dapat memudahkan pekerja dan dapat membantu orang yang membutuhkan pekerjaan, dan dapat membantu seseorang yang kesulitan mencari layanan jasa pekerjaan yang dapat langsung mendatangi lokasi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada kampus Universitas Potensi Utama yang telah memberikan kesempatan, sehingga jurnal ini dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Sangatlah berharap Jurnal ini dapat memberikan ilmu yang sangatlah bermanfaat.

V. Daftar Pustaka

- [1] Setiyawati, Y.D., Isnanto, R.R. & Martono, K.T., 2016. Pembuatan Aplikasi Antar- jemput Laundry Berbasis Web Service Pada Platform Android. Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer.
- [2] Yogi, Rezal Renandha Prapta. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Jasa Online. Jombang: Jurusan Teknik Informasi Universitas KH. A. Wahab Hasbullah (UNWAHA) Jombang
- [3] Irvansyah, F., Setiawansyah, S., & Muhaqiqin, M. (2020). Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android. Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi, 1(1), 26-32
- [4] Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarto, B. A., & Rumagit, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi. Jurnal Teknik Informatika, 15(1), 1-12.
- [5] Andramawan, Y., Ummi, K., & Saleh, A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android. IT (INFORMATIC TECHNIQUE) JOURNAL, 6(1), 25-35.
- [6] Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 1(2), 87-94.
- [7] Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi Geografis Untuk Menentukan Lokasi Rawan Macet Di Jam Kerja Pada Kota Bandarlampung Pada Berbasis Android. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(1), 104-111.

- [8] Nugroho, N., Napianto, R., Ahmad, I., & Saputra, W. A. (2021). Pengembangan Aplikasi Pencarian Guru Privat Editing Video Berbasis Android. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(1), 72-78.
- [9] Sunaryo, M. A., Rafly, A., Dwilestari, G., Purnamasari, A. I., & Kurnia, D. A. (2021). Implimentasi Sistem Informasi Penjualan Kuota Data Berbasis Android. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 5(2), 121-130.
- [10] Fitriana, S., & Kristania, Y. M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Klinik Hewan Berbasis Android. *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, 9(2).
- [11] Voutama, A., & Novalia, E. (2021). Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 104-115.
- [12] Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi (Janiver W. Janis, Dringhuizen J. Mamahit, Brave A. Sugiarto , Arthur M. Rumagit , 2020)
- [13] Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago. Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285-303.
- [14] Rambe, M. R., Haryanto, E. V., & Setiawan, A. (2019). Aplikasi Pengamanan Data dan Disisipkan Pada Gambar dengan Algoritma RSA Dan Modified LSB Berbasis Android. *IT (INFORMATIC TECHNIQUE) JOURNAL*, 7(1), 51-62.
- [15] Setiawan, A. (2017). Implementasi Metode SAW Dalam Penerimaan Siswa Baru Pada SMA Negeri 16 Medan. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika)*, 2(1), 96-103.
- [16] Pratama, N. A., Irawan, B., Nurdiawan, O., & Anwar, S. (2022). APLIKASI SISTEM INFORMASI DATA PETANI DENGAN OPTICAL CHARACTER RECOGNITION BERBASIS ANDROID. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 6(1), 92-101.