
**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU MAKANAN PADA RM SEDEP
ROSO RANTAUPRAPAT BERBASIS WEB**

¹Ngolu Hotdiana Simanullang, ²Auliya Wardah Bilah Siregar, ³Masrizal

¹Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

²³Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

E-mail : ¹dianamanullang12@gmail.com, ²auliawardah367@gmail.com,
³masrizal120405@gmail.com

ABSTRAK

Rumah Makan Sedep Roso merupakan sebuah Rumah Makan yang menjual menu makanan dan kini Rumah Makan masih menggunakan sistem manual pada penjualannya atau pun pada pengolahan datanya. Pada sistem yang di namakan manual seperti menggunakan alat tulis, proses pemesanan, pembuatan faktur, proses pengiriman ke pembeli. Maka dari itu perlu waktu yang lama untuk melakukan pengolahan data tersebut. Dan sehingga rumah makan tersebut membutuhkan adanya sistem informasi yang nantinya dapat membantu rumah makan tersebut dalam penjualan atau pengolahan data yang dapat mengatasi apabila terjadinya kendala. Rumah Makan ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi atau sistem informasi pemesanan pada Rumah Makan yang berbasis web dengan implementasi menggunakan localhost dan perancangan yang menggunakan pemodelan unified modelling language (UML). Dengan adanya sistem tersebut yang dapat di harapkan pada Karyawan Rumah Makan tersebut dapat mengelolah aplikasi yang sudah dibuat untuk pengolahan data penjualan Menu Makanan seperti, laporan pemesanan Menu Makanan.

Kata Kunci: Rumah Makan, Aplikasi, Uml, localhost, MySQL, PHP

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat telah banyak memberikan manfaat dalam kehidupan, diantaranya adalah komputer, internet bahkan alat telekomunikasi yang semakin canggih. Dengan adanya ketiga elemen tersebut manusia telah di permudah untuk mengakses data, mengolah data, juga dalam berkomunikasi yang tidak lagi oleh jarak dan waktu bahkan tempat yang

jauh sekalipun seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir tengah marak perangkat bergerak (*mobile device*).

Telepon pintar (*smartphone*) adalah telepon genggam yang mempunyai kemampuan tinggi dan dengan fungsi yang hampir menyerupai komputer. Beberapa orang mengatakan, *smartphone* merupakan telepon yang bekerja menggunakan seluruh piranti lunak sistem operasi yang menyediakan hubungan standar dan mendasar bagi pengembang aplikasi. Bagi yang lainnya, telepon pintar hanyalah merupakan sebuah telepon yang menyajiakan fitur canggih seperti email, internet dan kemampuan membaca buku elektronik. Dan dengan kata lain *smartphone* merupakan komputer

mini yang mempunyai kualitas sebuah telepon.

Penggunaan media Web untuk Rumah Makan Sedep Roso akan memudahkan proses pemesanan oleh pelanggan, karena pelanggan langsung terhubung dengan bagian dapur sehingga informasi tentang makanan yang tersedia ataupun yang sudah habis bisa langsung diketahui oleh pelanggan. Selain itu jugak terhubung dengan bagian kasir sehingga mempermudah dalam pembayaran serta meminimalisir penggunaan kertas.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, yang menjadi rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana cara merancang Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan pada Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat ?
2. Bagaimana aplikasi Pemesanan Menu Makanan sehingga dapat memberitahu pesanan pelanggan ke bagian dapur dan kasir?
3. Bagaimana cara pencatatan order makanan agar tidak terjadi kesalahan?

Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam Sistem Informasi Pemesan Menu Makanan di Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat ini adalah sebagai berikut :

1. Sumber data diperoleh dari Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat Perancangan Website dibangun menggunakan bahasa Pemograman PHP, MySQL, dan CSS berbasis web.
2. Perancangan Sistem Informasi yang di bentuk di Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat dan Sistem Informasi Pemesan Menu Makanan di Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat.
3. Basis data dalam merancang Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan pada Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat menggunakan PHP, dan MySQL.

Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini ada beberapa tujuan atau harapan harapan yang ingin dicapai dan diwujudkan setelah melakukan penelitian tersebut, dimana tujuan penelitian ini akan diuraikan satu persatu di antartara nya adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah seluruh pelanggan untuk mendapatkan informasi mengenai menu makanan dan harga makanan yang terdapat di Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat.

2. Sebagai daya tarik bahwa Rumah Makan Sedep Roso memiliki jenis makanan yang enak dan harga makanan yang murah dan menjual makanan yang enak tingkat Sumatera Utara terkhusus Kabupaten Labuhanbatu.

3. Salah satunya adalah untuk memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan diploma III pada program studi Manajemen Informatika AMIK Labuhanbatu.

LANDASAN TEORI

Definisi Sistem

Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan. Sistem menurut (Andi Kristanto) adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.

Konsep Dasar web

Pengertian Basis Data

Menurut Sukanto dan Shalahuddin (2015:43), “sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan”.

Sistem Informasi Manajemen

Definisi Sistem informasi manajemen

Sistem Informasi Manajemen (*Management Information System-MIS*), merupakan sistem manusia atau mesin yang terpadu untuk menyajikan informasi, guna mendukung fungsi operasi manajemen dan pengambilan keputusan dalam sebuah organisasi.

Pengertian MySQL

[4] Menurut Ahmar (2013:11) “MySQL adalah sistem yang berguna untuk melakukan proses pengaturan koleksi-koleksi struktur data (*database*) baik meliputi proses pembuatan atau proses pengelolaan *database*”.

2.5 Pengertian HTML (*Hypertext Markup Language*).

[5] *Hypertext Markup Language* (HTML) adalah suatu bahasa untuk menampilkan konten di web. HTML sendiri adalah bahasa pemrograman yang bebas, artinya tidak dimiliki oleh siapa pun, pengembangannya dilakukan oleh banyak orang di banyak Negara dan bisa dikatakan sebagai sebuah bahasa yang dikembangkan bersama-sama secara global.

2.6 UML (*Unified Modeling Language*)

[6] Menurut Martin Fowler (dalam Surmayanti 2016:94) “*Unified Modelling Language* (UML) adalah keluarga notasi grafis yang didukung oleh mata-model tunggal, yang membantu pendeskripsian dan sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek”.

2.7 Use Case Diagram

[7] *Use Case* Diagram adalah suatu pola atau gambaran yang menunjukkan kelakuan atau kebiasaan sistem. Pengertian *Use Case* Diagram menurut Martin Fowler (dalam Surmayanti 2016:95)

2.8 Activity Diagram

[8] *Activity* Diagram adalah diagram yang menggambarkan sifat dinamis secara alamiah sebuah sistem dalam bentuk model aliran dan kontrol dari aktivitas ke aktivitas lainnya.

Pengertian *Activity* Diagram Menurut Martin Fowler (dalam Surmayanti 2016:95) “*Activity* Diagram adalah teknik untuk menggambarkan logika *procedural*, proses bisnis, dan jalur kerja. Dalam beberapa hal, diagram ini memainkan peran mirip sebuah diagram alir, tetapi perbedaan prinsip antara diagram ini dan notasi diagram alir adalah diagram ini mendukung behavior paralel”.

2.9 Sequence Diagram

[9] *Sequence diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek.

METODE PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dapat dilakukan dengan 6 cara yaitu *observasi*, wawancara, *Quisoner*, *Literatur*, *Investigasi*, *study*.

Observasi

Tujuan dari observasi ini adalah untuk mengamati objek penelitian mengenai rumah makan sedep roso. Observasi ini dilakukan dengan mengamati dan mencatat langsung terhadap obyek penelitian, yaitu dengan mengamati kegiatan-kegiatan yang dilakukan di Heni Bakery.

Wawancara

Proses wawancara dilakukan kepada pemilik yaitu ibu Rini susisulawati dengan cara melakukan tanya jawab atau percakapan langsung dengan seluruh sumber data yang ada berdasarkan daftar pertanyaan yang diajukan oleh peneliti sebagai panduan sumber data.

Quisoner

Metode ini merupakan metode yang digunakan untuk mendapatkan data tentang kegiatan dan produk yang ada di rumah makan sedep roso sehingga mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan untuk penelitian.

Literatur

Pada metode ini dilakukan pengumpulan dan pencarian mengenai teori-teori yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal dan juga *internet* untuk melengkapi sumber kajian dan konsep maupun teori.

Investigasi

Metode ini merupakan metode penyelidikan atau pencarian masalah yang ada pada rumah makan sedep roso , setelah itu masalah yang ada akan diangkat dan diperiksa kenapa bisa terjadi dan kemudian akan dicari solusi nya.

Study

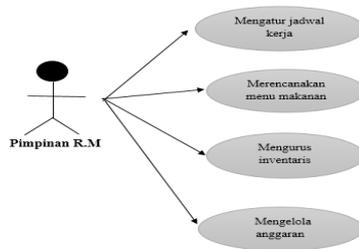
Merupakan suatu kegiatan yang tidak dapat dipisahkan dari suatu penelitian. Teori-teori yang mendasari masalah dan bidang yang akan diteliti dapat ditemukan dengan melakukan studi ini. Selain itu seorang peneliti dapat memperoleh informasi tentang penelitian-penelitian sejenis atau ada kaitannya dengan penelitiannya, dan penelitian-penelitian yang telah dilakukan sebelumnya.

ANLISA DAN PEMBAHASAN

Metode perancangan sistem adalah suatu perencanaan, penggambaran, dan pembuatan sistem dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Perancangan sistem menentukan bagaimana sistem direncanakan, didesain, dan dibangun sedemikian rupa. Dalam pembuatan sistem alat bantu yang digunakan dalam membuat perancangan dan desain yaitu dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML). *UML (Unified Modelling Language)* adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma berorientasi objek.

3.2.1 Use Case Diagram

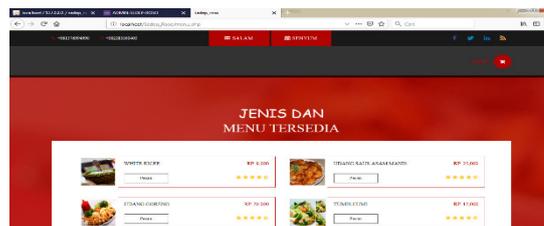
. *Use case diagram* adalah sesuatu yang penting untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan dan mendokumentasikan kebutuhan perilaku sistem. Berikut *use case diagram* sistem informasi pemesanan menu makanan pada rumah makan sedep roso:



Gambar 1. Use Case Diagram

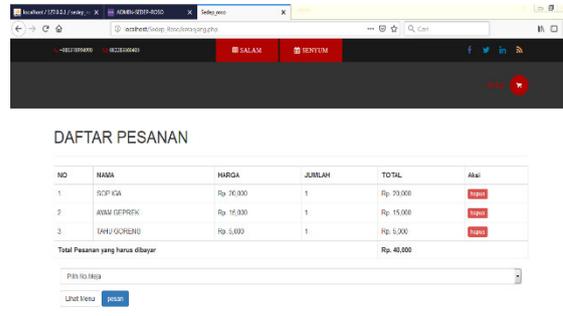
Tampilan pemesanan menu

Pada tampilan ini terdapat berbagai spesifikasi roti, yaitu jenis makanan harga makanan Jika sudah memesan maka tekan tombol pesan.



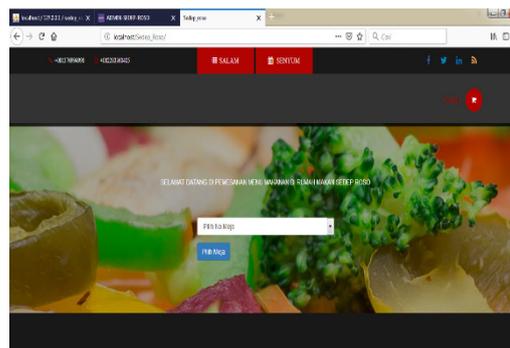
Gambar 2. Tampilan pemesanan menu

1. Tampilan cek pemesanan
Pada tampilan daftar pemesanan , cekout atau tahapan selanjutnya.



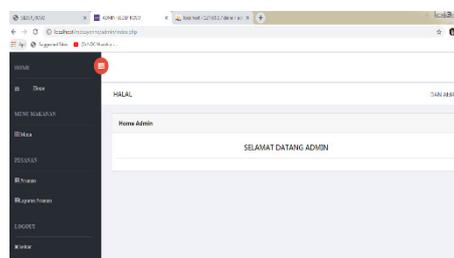
Gambar 3. Tampilan Cek Pemesanan

2. Tampilan pemesanan selesai
Pada tampilan ini pemesanan telah selesai



Gambar 4. Tampilan pemesanan selesai

3. Tampilan halaman utama admin
Pada tampilan halaman utama admin terdapat menu home, menu, roti, pesan dan laporan.



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama Admin

KESIMPULAN

Setelah berhasil merancang dan membuat aplikasi Pemesanan Menu Makanan Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat, penulis mendapat banyak hal - hal yang bermanfaat. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapahal, diantaranya :

1. Berdasarkan hasil penerapan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Rumah Makan Sedep Roso Rantauprapat, aplikasi yang dihasilkan dapat membantu dalam mengatasi permasalahan pada sistem yang lama dimana penggunaannya membutuhkan waktu yang lama dan masih manual. Dan dengan dukungan sistem ini akan lebih cepat dan akurat untuk pententukan Menu Makanan.
2. Dengan aplikasi yang dirancang pada program Pemesanan Menu Makanan Rumah Makan ini, maka akan mempermudah dalam memasukkan data yang baru dan melakukan pencariannya.
3. Dengan aplikasi yang dirancang pada program Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Rumah Makan ini, maka akan mempermudah dalam Menu Makanan.

DAFTAR PUSTAKA

- A. R. Inayah, D. Universitas, B. Darma, M. Universitas, and B. Darma, "APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN DI," pp. 1–10.
- A. Y. Hartanto, R. T. S. Kom, and M. Cs, "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Website Pada Depot Mie Bandung 77 Artikel Ilmiah Peneliti: Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Website
- K. Kunci, "(STUDI KASUS RESTORAN ABC) Hasil Penelitian dan Pembahasan," vol. 14, no. 1, 2013.
- K.Sistem, "Pengertian Sistem dan perancangan Pemesanan Menu
- L. Isbandi, "PENJUALAN BERBASIS WEB PADA INDAH CAKE DAN CATERING," 1981.
- N. Kahar, R. W. Astutui, J. K. Abunjani, P. Catering, and C. Service, "APLIKASI PEMESANAN MAKANAN ONLINE BERBASIS WEB," vol. 7, no. 2, pp. 792–801, 2013.
- R. Sepriandy, "Mengenal Sejarah Android," 2014. tentang perancangan sistem
- S. Abstrak *et al.*, "Klasifikasi sistem 1."Studi kasus sistem pemesanan.
- U. S. Utara, "Universitas Sumatera Utara," 2008.Tentang Sistem Informasi