

SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT PADA TOKO OBAT ANUGERAH RANTAUPRAPAT BERBSAIS WEB

¹Nurwahyunita, ²Iin Kurniawati Dewi, ³Syaiful Zuhri Harahap

¹Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

^{2,3}Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

E-mail : ¹nurwahyunita17@yahoo.com, ²iinkurniawatidewi05@gmail.com,
³syiaifulzuhriharahap@gmail.com

ABSTRAK

Website ini nantinya diharapkan dapat mempermudah pencarian Data di Toko Obat Anugerah, mempermudah dalam melihat hasil penjualan dan stok, dan mampu mencakup dunia pasar yang sangat luas dari sebelumnya. Sekaligus sebagai salah satu syarat untuk menempuh Ujian Sidang Tugas Akhir Pada Akademi Manajemen Informatika Komputer (AMIK) Labuhan Batu. Adapun Bahasa Pemrograman yang digunakan dalam pembuatan Sistem yang dimaksud adalah Menggunakan PHP dan MySQL. Aplikasi Pembuatan databasenya menggunakan MySQL, Localhost Phpmyadmin. Penyusunan Tugas Akhir ini dimulai dengan Merumuskan masalah, Mengidentifikasi masalah, Penentuan Tujuan dan Manfaat dalam Mengumpulkan data dari instansi, dan menjelaskan bagaimana proses penjualan yang berlangsung. Setelah semua data yang di butuhkan di dapatkan, maka dilanjutkan ke Proses Analisis Sistem. Hasil dari pembuatan program yakni ditujukan dengan Tersesainya Sistem Informasi Penjualan Obat pada Toko Obat Anugerah Berbasis Web. Semoga dengan adanya sistem penjualan ini, dapat meningkatkan Kinerja dalam proses penginputan dan pencarian data penjualan serta proses pemasaran dari Toko Obat Anugerah Rantauprapat.

Kata kunci : Sistem informasi penjualan, Pemasaran, PHP, MySQL.

PENDAHULUAN

Berdasarkan pelayanan pada bidang kesehatan membawa kesadaran akan pentingnya obat-obatan.[1] Toko Obat Anugerah juga merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pelayan kesehatan yang berada di kota Rantauprapat. Toko Obat Anugerah tidak mempunyai sistem informasi penjualan obat yang dapat membantu kinerja pegawainya diantaranya dalam hal pengolahan data obat, transaksi penjualan, pembuatan laporan penjualan dan laporan tambah stok barang.

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin pesat diiringi perkembangan sistem informasi yang berbasis teknologi. Perkembangan sistem informasi tersebut perlu didukung banyak faktor yang diharapkan dapat memberikan kesuksesan dari sistem informasi itu sendiri yang tercermin melalui kepuasan pemakai sistem informasi. Suatu sistem informasi akan sukses apabila didukung oleh beberapa faktor pendukungnya, diantaranya partisipasi pemakai.[2]

Sistem ini diciptakan agar mempermudah kendala kendala yang sering terjadi di Toko Obat Anugerah, yang pengolahan data obat, transaksi penjualan, pembuatan laporan penjualan dan laporan tambah stok barang masih dilakukan secara manual. Selain itu, Toko Obat Anugerah tidak dilengkapi pencarian data obat yang harus di retur dan data obat dengan stok minimal sehingga pegawai harus melakukan pengecekan tanggal kadaluwarsa dan stok obat secara berkala.

LANDASAN TEORI

Sistem

Menurut Jogiyanto (2005) pendekatan sistem yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai : ”jaringan kerja dan prosedurprosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan sasaran tertentu”. [3]

2.1.2 Karakteristik Sistem

Sistem akan berjalan dengan baik apabila suatu sistem memiliki karakteristik. Ada beberapa karakteristik sistem yaitu:

1. Komponen Sistem (*Components*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem. Batas Sistem (*Boudary*)

2. Batas sistem (*boundary*)

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environtments*)

Lingkungan luar sistem adalah bentuk apapun yang ada di luar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara subsitem dengan subsistem lainnya.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Masukan sistem (*input*) adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem .masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan (*signal input*). *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluarannya.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Keluaran ini merupakan masukan bagi subsistem yang lain. Seperti contoh sistem informasi, keluaran yang dihasilkan adalah informasi, di mana informasi ini dapat digunakan sebagai masukan untuk pengambilan keputusan atau hal-hal lain yang merupakan input bagi subsistem lain.

7. Pengolahan (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran (*Objectives*)

Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran aturan tertentu.[2]

METODE PENELITIAN

Metode Perancangan Sistem yaitu metode yang dibuat untuk menetapkan beberapa cara yang tidak biasa digunakan dalam proses pembangunan suatu sistem baru, Perancangan Sistem dapat diartikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan memiliki fungsi. perancangan sistem informasi terdiri dari rancangan proses, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan basis data, rancangan sistem dan rancangan antarmuka.[4]

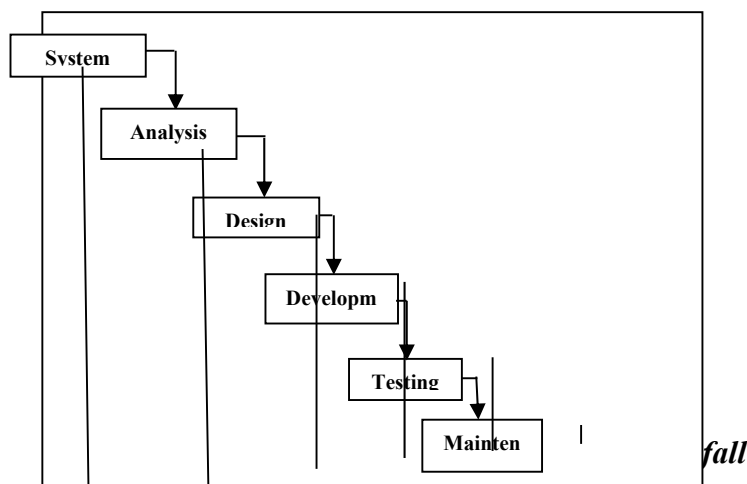
2.3 Sistem informasi

Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan setiap orang yang menggunakan data tersebut, dengan itu Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan diperlukan. Dengan adanya teknologi informasi telah banyak dirasakan kemudahan dalam mendapat sebuah informasi yang cepat dan tepat.[2]

ANALISA DAN PERANCANGAN

2.3.1 Metode Pengembangan Sistem Informasi

Pengembangan perangkat sistem menggunakan model *waterfall* (Gambar 2.1). Setiap tahap proses dilakukan secara detail dengan tujuan menghasilkan sistem yang sesuai dengan perencanaan .



(perancangan sistem informasi pariwisata labuhanbatu berbasis web: *Wariantos, Munthe, and Gulo 2017*)[6]

1. Requirement Engineering (Analisis Kebutuhan)

Kebutuhan perangkat lunak merupakan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara rutin dan terperinci untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar mudah dipahami pada tahapan ini perangkat lunak perlu untuk dokumentasi

2. *Design*(Perancangan)

Tahap ini mengembangkan sistem yang diperlukan dalam komunikasi agar lebih mudah dalam memahami perangkat lunak. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui sesi wawancara, diskusi atau survei langsung kelapangan. Informasi dianalisis sedemikian rupa untuk mendapatkan data yang akurat. Desain adalah proses multistep yang hanya difokuskan pada desain pembuatan program perangkat lunak yang didalamnya termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean.

3. *Development*(Pembuatan Perangkat Lunak)

Pada pembuatan perangkat lunak dengan kode bahasa pemrograman dilakukan berdasarkan masukan berupa desain UML yang telah dibuat pada tahapan perancangan sistem. Pembuatan Perangkat Lunak merupakan implementasi dari desain UML ke dalam kode bahasa pemrograman.

4. *Testing*(Pengujian Perangkat Lunak)

pengujian dengan metode *Black-box* untuk memastikan fungsi yang berjalan dengan baik sesuai dengan desain yang telah dibuat pada fase pembuatan perangkat lunak. Hasilnya adalah perangkat lunak yang sesuai desain. Pengujian yang dilakukan berulang-ulang untuk menghasilkan suatu sistem yang sesuai kebutuhan.

5. *Maintenance*(Perbaikan Perangkat Lunak)

Pada tahapan ini dilakukan perbaikan jika masih ditemukan kekurangan atau ketidaksesuaian dengan kebutuhan dari tahap perencanaan. Tahap perbaikan ini untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat sudah sesuai dan layak untuk digunakan.

2.4 Sistem Informasi Penjualan

Penjualan kata yang tidak asing yang sering terdengar dalam dunia usaha, jadi apa itu penjualan, penjualan merupakan pemindahan atau transfer hak atas barang atau jasa yang melibatkan sumber daya dalam suatu organisasi, prosedur, data serta sarana yang mendukung dalam melakukan penjualan, penjualan dilakukan oleh dua orang atau lebih.[7]

2.4.1 Komponen Sistem Informasi Penjualan

Sistem informasi penjualan memiliki beberapa komponen penjualan antara lain sebagai berikut:

1. Pencatatan transaksi penjualan.
2. Pengecekan stok barang.
3. Kalkulasi jumlah dan harga.
4. Pembuatan dan pencetakan nota penjualan.
5. Pembuatan dokumen atau informasi penjualan untuk keperluan instansi.

Dalam sistem yang dibangun, komponen pencatatan transaksi penjualan, pengecekan stok barang, kalkulasi jumlah dan harga beserta pembuatan dan pencetakan nota penjualan masuk dalam sub sistem point of sales. Sedangkan dokumen atau informasi penjualan untuk keperluan manajemen akan menjadi output dari sistem informasi yang dibangun.

2.4.2 Inventory

Sistem inventory adalah bagian yang disediakan dalam proses yang terdapat dalam suatu perusahaan untuk di produksi, serta barang jadi yang di sediakan untuk memenuhi

permintaan dari konsumen setiap waktu yang disimpan dan di rawat menurut aturan tertentu dalam keadaan siap pakai dan tersimpan dalam database.[8]

2.4.3 Persediaan

Setiap perusahaan, instansi, kelompok, atau elemen - elemen harus memiliki yang namanya persediaan, oleh karena itu persediaan merupakan sejumlah barang yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari pelanggan. Dalam perusahaan perdagangan pada dasarnya hanya ada satu golongan inventory (persediaan), yang mempunyai sifat perputaran yang sama yaitu yang disebut “*Merchandise Inventory*” (persediaan barang dagangan). Persediaan ini merupakan persediaan barang yang selalu dalam perputaran, yang selalu dibeli dan dijual, yang tidak mengalami proses lebih lanjut didalam perusahaan tersebut yang mengakibatkan perubahan bentuk dari barang yang bersangkutan.[8]

2.5 Konsep Basis Data

2.5.1 Basis Data

Data merupakan suatu istilah yang berarti fakta yang mengandung arti dan dapat ditemui dimana saja. Kegunaan data sendiri merupakan sebagai bahan dasar yang objektif di dalam proses penyusunan yang bijaksana. Dengan itu *database* atau disebut juga dengan basisdata adalah sekumpulan informasi yang disimpandalam komputer dan saling berhubungan satu samalain.[5]

2.5.2 Pengolahan Basis Data

Sistem dibedakan menjadi dua, yaitu *File Processing Sistem* dan *Database.File Processing Sistem* banyak digunakan untuk menyimpan dan mengelola data. Dengan *file processing sistem*, setiap departemen atau area dalam sebuah organisasi memiliki kumpulan file nya masing-masing. File-file ini didesain sedemikian rupa untuk setiap aplikasi yang digunakan agar data dalam file satu tidak berhubungan dengan file.[5]

2.6 Internet

Internet merupakan jaringan terbesar yang menghubungkan jutaan computer yang terbesar diseluruh penjuru dunia, internet tidak terikat oleh organisasi manapun, siapa pun dapat bergabung dengan internet, siapapun dapat menggunakan internet. Pertukaran yang dilakukan sebuah organisasi dengan menggunakan internet dengan secara eksternal maupun internal dengan beragam organisasi – organisasi yang lain.[9]

2.6.1 Website

Website dibuat pertama kali oleh tim *Barbers Lee* pada tahun 1990. Website dibangun menggunakan Bahasa *Hypertext Markup Language* (HTML) dan memanfaatkan Protocol komunikasi *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) yang terletak pada *Application Layer* pada referensi Layer OSI. Dengan itu website merupakan suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman - halaman web (*Web Page*) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan link yang dilekatkan pada suatu teks, image, video, audio dan animasi lainnya.[5]

2.6.2 Web Server

Web Server merupakan suatu perangkat lunak yang dijalankan pada komputer server dan berfungsi agar dokumen web yang disimpan di server dapat diakses atau di jangkau oleh pemakai (*User*).[5]

2.7 Tinjauan Perangkat Lunak

perangkat lunak merupakan kombinasi antara program, database dan dokumentasi yang sering dipergunakan dalam melakukan pembuatan program. Dengan adanya perangkat

lunak sebuah computer akan terlihat lebih menarik. Beberapa perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan program diantaranya:

2.7.1 XAMPP

Xampp adalah suatu bundel web server yang populer digunakan untuk coba-coba di windows karena kemudahannya. Bundel program open source tersebut berisi antara lain server web Apache, interpreter PHP, dan basis data MySQL[10].

2.7.2 PHP

Pengertian PHP menurut (Suryatiningsih, 2009), “PHP adalah bahasa scripting yang menyatukan HTML dan dijalankan pada serverside. Artinya semua sintax yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja.” PHP adalah bahasa pemrograman script yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain. Contoh terkenal dari aplikasi PHP adalah phpBB dan MediaWiki (software di belakang Wikipedia). PHP juga dapat dilihat sebagai pilihan lain dari ASP.NET/C#/VB.NET Microsoft, ColdFusion Macromedia, JSP/Java Sun Microsystems, dan CGI/Perl. Contoh aplikasi lain yang lebih kompleks berupa CMS yang dibangun menggunakan PHP adalah Mambo, Joomla!, Postnuke, Xaraya, dan lain-lain.

2.7.3 Notepad++

Notepad++ adalah sebuah penyunting dan penyunting kode sumber yang berjalan di suatu sistem windows. Notepad++ menggunakan komponen sintilla untuk dapat menampilkan dan menyunting teks dan berkas kode sumber berbagai pemrograman.[6]

2.7.4 MYSQL

Pengertian MySql menurut (Kadir, 2009), “MySql merupakan software yang tergolong database server dan bersifat Open Source. Open Source menyatakan bahwa software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySql), selain tentu saja bentuk executable-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara mengunduh di Internet secara gratis.”[11]

2.8 Hasil Dan Pembahasan

1. tampilan login

Tampilan login merupakan gerbang utama untuk dapat masuk ke dalam sistem. Pengguna memasukan *username* dan *password*. *username* dan *password* telah tersimpan dalam *database* jika salah dalam memasukan *username* dan *password* maka tidak bisa melanjutkan kehalaman utama.



Gambar 4.1 Tampilan login

2.

n menu utama

Tampila

Dimana tampilan utama terdapat menu-menu yaitu Dashboard, Cara pembelian, Ganti password, Manajemen produk (produk, subproduk, kategori, jasa kirim, ongkos kirim), Modul admin (kostumer online, rekening bank, link terkait), Komentar (komentar dan pesan), Menu Transaksi (order masuk dan lap transaksi).



Gambar 4.2 Tampilan menu utama

3. Tampilan Input Data Obat

input data obat ini digunakan admin untuk mengisi data obat berisikan tentang kode barang, nama barang, jenis, supplier, harga beli, harga jual dan jumlah selanjutnya tentukan pilihan simpan dan batal.

Tambah Barang

Nama Barang

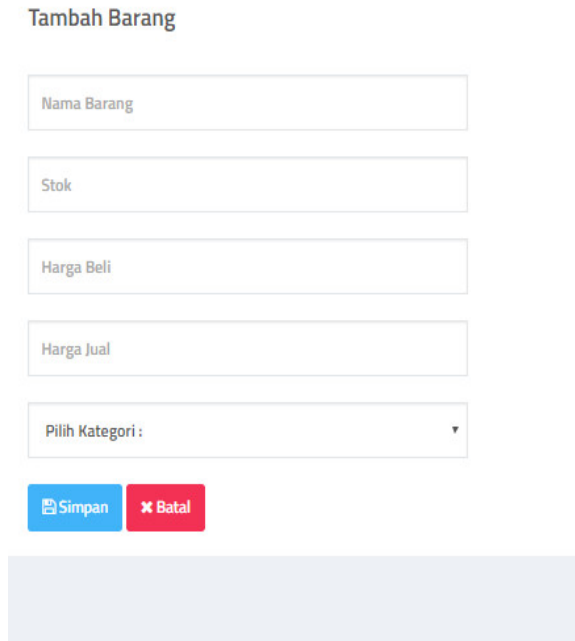
Stok

Harga Beli

Harga Jual

Pilih Kategori :

Simpan Batal













Gambar 4.3 Tampilan Input Data Obat

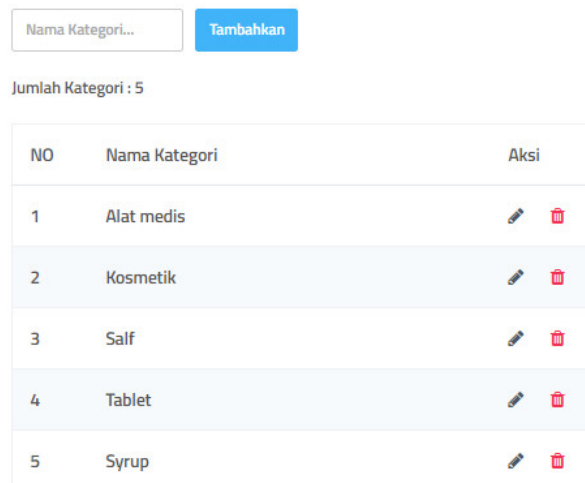
4. Tampilan Input Kategori Barang

kategori barang digunakan admin untuk membedakan, menambah, ataupun menghapus jenis barang yang ada. Form kategori barang berisikan jenis jenis barang yaitu sirup, tablet, kosmetik, salf dan alat medis.

Nama Kategori... Tambahkan

Jumlah Kategori : 5

NO	Nama Kategori	Aksi
1	Alat medis	 
2	Kosmetik	 
3	Salf	 
4	Tablet	 
5	Syrup	 



Gambar 4.4 Tampilan Input Kategori Barang

5. n Kasir

Tampila

Kasir ini berfungsi untuk melayani konsumen, menginputkan barang yang dibeli, mengisi data transaksi berisikan tentang tanggal, kode barang, nama barang, harga jual dan jumlah. Tentukan pilihan simpan.

Entry Transaksi Baru

Pilih Barang :

Jumlah Beli :

 Simpan

Gambar 4.5 Tampilan Kasir

6. Masukan Lihat Data

Tampilan

Masukan lihat data obat ini berfungsi untuk memasukkan data-data hasil inputan data obat yang akan berlangsung pada Toko Obat Anugerah Rantauprapat. Kelebihan sistem ini dapat mempermudah admin dalam menyimpan maupun memperoleh data obat.

#	Nama Barang	Kategori	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Tanggal Ditambahkan	Aksi
1	sanmol drop	Syrup	27	Rp. 15,000	Rp. 18,000	17-05-2019	 
2	bufect forte	Syrup	30	Rp. 20,000	Rp. 23,000	17-05-2019	 
3	proris	Syrup	24	Rp. 20,000	Rp. 25,000	15-05-2019	 
4	coldrexin	Syrup	37	Rp. 7,000	Rp. 10,000	17-05-2019	 
5	siladex	Syrup	30	Rp. 8,000	Rp. 12,000	17-05-2019	 
6	cefadroxil	Tablet	20	Rp. 8,000	Rp. 12,000	17-05-2019	 
7	ampicilin	Tablet	30	Rp. 4,000	Rp. 5,000	15-05-2019	 
8	amoxilin	Tablet	100	Rp. 4,000	Rp. 6,000	15-05-2019	 
9	interhistin	Tablet	20	Rp. 5,000	Rp. 8,000	17-05-2019	 
10	omegamine	Tablet	30	Rp. 1,000	Rp. 3,000	17-05-2019	 

Gambar 4.6 Tampilan Masukan Lihat Data

7. Tampilan Data Transaksi Penjualan

Data Transaksi Penjualan ini berfungsi untuk memasukkan data-data hasil inputan data transaksi penjualan yang akan berlangsung pada Toko Obat Anugerah Rantauprapat. Kelebihan sistem ini dapat mempermudah admin dalam menyimpan maupun memperoleh data transaksi penjualan.

NO	Tanggal Transaksi	Total Bayar	Nama Pembeli	No Invoice	Aksi
1	17-05-2019	Rp. 50,000	lin	17/AF/19/12/05/47	🔍 🗑️
2	17-05-2019	Rp. 86,000	wawa	17/AF/19/12/05/16	🔍 🗑️
3	17-05-2019	Rp. 15,000	ayu	17/AF/19/12/02/46	🔍 🗑️

Gambar 4.7 Tampilan Data Transaksi Penjualan

KESIMPULAN

Setelah menyusun tugas akhir mengenai Komputerisasi Penerapan Sistem Penjualan pada Toko Obat Anugerah dapat diambil beberapa kesimpulan, antara lain sebagai berikut:

1. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan di Toko Obat Anugerah ini diharapkan dapat mempermudah proses transaksi penjualan.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan di Toko Obat Anugerah ini diharapkan mampu menghasilkan laporan yang diminta tanpa waktu lama sehingga proses pembelian dan penjualan tetap berjalan sebagaimana mestinya.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan di Toko Obat Anugerah ini diharapkan dapat bermanfaat dalam menyajikan informasi stok barang yang akurat.
4. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan di Toko Obat Anugerah ini diharapkan mampu meminimalisir kesalahan perhitungan data pembayaran yang berjalan di bagian penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

- H. Kurniawan, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Obat Pada Apotik ABC," no. April, pp. 1–12, 2013.
- J. S. Informasi, F. Ilmu, and K. Universitas, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PELAYANAN OBAT DI APOTEK GENERIK," vol. 8, no. 1, pp. 966–977, 2016.
- . Pohan, "Pemodelan uml untuk menentukan kelulusan penerimaan siswa baru berbasis web," vol. 3, no. 2, pp. 41–51, 2015.
- R. Andita, P. Rachmatullah, S. Akbar, S. Permata, and S. Mulyaningsih, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Obat di Apotek Generik," vol. 2, no. 1, pp. 21–26, 2016.
- F. Pakaja and A. Naba, "Jaringan Penjualan untuk sebuah perusahaan," vol. 6, no. 1, pp. 23–28, 2015.
- U. D. Minang, D. Berbasis, and L. Belakang, "PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG PADA," vol. 6, no. 2, pp. 1–7, 2018.
- T. S. S. Christopel M. A. H, Tutut Wuriyanto, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS CLOUD BAGI USAHA KECIL DAN MENENGAH DI INDONESIA (Studi Kasus: Toko 'Toko Besar')," *J. Sist. Inf.*, vol. 2, pp. 52–59, 2014.
- Fahrival, S. Pohan, and M. Nasution, "PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG PADA UD. MINANG DEWI BERBASIS WEBSITE," vol. 6, no. 2, pp. 1–7, 2018.
- A. Sulthoni, "Jurnal sistem informasi," pp. 1–11.