

Aplikasi Informasi Hotel Rantauprapat Berbasis Android

Ike Yolanda

Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

E-mail : ikeyolanda@gmail.com

Abstract

In an increasingly advanced ERA and rapid technological developments such as today, technology designed according to the needs and designed to be able to control a variety of jobs that can certainly process the information needed. The purpose of the study is to be able to design an Android-based Rantauprapat Hotel Information application so that it can provide accurate information, especially in about the hotel. Hotel as a container or place to rest when we are traveling far or are traveling between in town or out of town. The same is the case with the increasing number of large buildings in various big cities.

Keywords: information, Hotel, Android, App.

PENDAHULUAN

Perkembangan industry 4.0 baik dalam bidang teknologi informasi maupun jaringan sosial kini meningkat pesat, menimbulkan sumber daya manusia. Berkembangnya kemajuan teknologi juga dapat berpengaruh terhadap segala aspek kehidupan manusia. Saat ini masyarakat juga dihadapkan dengan permasalahan berbagai macam persaingan dalam dunia perhotelan yang sangat amat pesat. Hal ini juga dapat diliat semakin banyaknya bangunan-bangunan baru yang memfasilitasi penginapan, bukan hanya di kota-kota besar di daerah pedalaman pun juga ada (Ricky Sandi Putra, 2019). Hotel juga dapat diartikan sebagai penginapan yang menjadi kebutuhan yang sangat penting bagi masyarakat meliputi kebutuhan traveling antar kota dalam urusan bisnis maupun wisata (Putu arismawan Jaya Kesuma,2015). Dalam sebuah hotel juga terdapat juga reservasi yang merupakan proses perjanjian berupa pemesanan sebuah produk baik barang maupun jasa, dimana didalamnya terdapat kesepahaman antara konsumen dengan produsen. Penelitian mempunyai hubungan erat dengan ilmu pengetahuan atau kajian, ilmu pengetahuan dapat maju dan berkembang karena adanya penelitian yang akan dirancang. Dalam penelitian juga membutuhkan suatu penalaran dalam merancang aplikasi yang masuk akal atau sesuai logika, dan penelitian dapat menghasilkan sesuatu yang dapat dijelaskan secara ilmiah atau logika.

LANDASAN TEORI DAN METODE

Landasan Teori

Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan saling bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (Sutopo, p. 85). Menurut Didik Haryanto dalam Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan volume 17, sistem adalah keseluruhan dari sejumlah variabel yang saling berinteraksi dan susunan yang teratur dari kegiatan yang

bergantung dan prosedur-prosedur yang saling berhubungan, yang melaksanakan kegiatan utama dari suatu organisasi.

Pendekatan sistem merupakan suatu filsafat atau persepsi tentang struktur yang mengkoordinasi kegiatan-kegiatan dan operasi-operasi dalam suatu organisasi dengan cara yang efisien dan paling baik. Suatu sistem dapat di rumuskan sebagai setiap kumpulan komponen atau subsistem yang dirancang untuk mencapai tujuan.

Terdapat dua kelompok pendekatan di dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur, mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan. Berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem.

Gordon B. Davis dalam bukunya menyatakan, sistem bisa berupa abstrak atau fisis. Sistem yang abstrak adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan atau konsepsi yang saling bergantung. Misalnya, sistem teknologi adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan tentang tuhan, manusia, dan lain sebagainya.

Sedangkan prof, Dr. Mr. S. Prajudi Atmosudirdjo dalam bukunya menyatakan, suatu sistem terdiri atas objek-objek atau unsur-unsur atau komponen-komponen yang berkaitan dan berhubungan satu sama lain sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan sebuah kesatuan pemrosesan atau pengolahan tertentu.

Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna lebih berarti bagi yang menerimanya. Menurut Brunch dan Gary Grundnifshi mendefinisikan bahwa informasi adalah data yang diletakkan dalam konteks yang lebih berarti dan berguna yang dikomunikasikan kepada penerima untuk digunakan dalam pengambilan keputusan.

Pengertian Sistem Informasi

Menurut Gelinas, Oram, Wiggins, Sistem informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan konvensional yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada para pemakai.

Dan ada definisi lain yaitu Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang di perlukan.

Sistem Informasi Akademik

Perkembangan sistem informasi bidang pendidikan saat ini memungkinkan untuk melakukan aktivitas akademik secara online. Sistem informasi akademik yang digunakan harus dapat memberikan kemudahan dalam mengelola dan mengolah data akademik. Pengembangan sistem informasi akademik tidak dapat dilepaskan dari kepentingan-kepentingan pengguna dan stakeholder yang terlibat dalam implementasi dan pengguna sistem tersebut.

Sistem informasi akademik merancang dan membangun sistem informasi nilai pada sekolah TK Aisyiyah Bustanul Alhtfal yang berbasis web. Untuk nilai online, Isi dari website ini adalah menyediakan informasi nilai raport online.

Pengertian Raport

Raport adalah buku yang berisi nilai kepandaian dan prestasi belajar murid di sekolah, berfungsi sebagai laporan resmi guru kepada orangtua wali murid yang wajib menerimanya. Raport itu sendiri merupakan salah satu pertanggung jawaban sekolah terhadap masyarakat tentang kemampuan yang dimiliki siswa yang berupa sekumpulan hasil penilaian.

Pengertian Nilai

Nilai adalah rujukan dan keyakinan dalam menentukan pilihan. Selain itu nilai dapat diartikan sebagai patokan normative yang mempengaruhi manusia dalam menentukan pilihan diantaranya cara-cara tindakan alternative. Nilai sama dengan sesuatu yang menyenangkan kita, nilai identik dengan apa yang di inginkan, nilai merupakan sarana pelatihan kita. Nilai juga diartikan dalam kamus besar Bahasa Indonesia, nilai diartikan sebagai harga, dalam hal ini adalah suatu angka kepandaian.

PHP

PHP singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Menurut EMS (2016: 1) mendefinisikan PHP sebagai berikut “PHP adalah singkatan dari PHP Hypertext Preprocessing, Merupakan bahasa scripting untuk web yang cukup populer. Dengan PHP, anda bisa membuat web dinamis dimana kode PHP diselipkan diantara script kode-kode HTML, yang merupakan bahasa markup standar untuk dunia web”.

HTML

HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa dasar untuk web scripting bersifat client side yang memungkinkan untuk menampilkan informasi dalam bentuk teks, grafik, serta multimedia dan juga untuk menghubungkan antartampilan web page (hyperlink). Web scripting yang bersifat client side akan menghasilkan web page yang tatis, artinya lebih menekankan pada desain format tampilan informasi dan informasi yang disajikan tidak dapat di-update seketika, karena tidak dapat dilakukan request interaktif dari pengguna dan proses tidak terjadi di server sehingga tidak akan menghasilkan output apapun. Sehingga sangatlah tidak mungkin untuk menciptakan aplikasi web yang bersifat dinamis dengan web scripting bersifat client side ini, tetapi harus dikombinasikan juga dengan web scripting yang bersifat serverside.

XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU General

Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Untuk mendapatkannya dapat mendownload langsung dari web resminya.

MYSQL

MYSQL adalah sebuah sistem yang menyimpan data (database). Pada dasarnya database adalah tempat dimana kita akan “menyimpan” data yang dibutuhkan web kita. Dalam sistem informasi database adalah sebuah kumpulan data yang tersusun secara sistematis sehingga memudahkan pengguna untuk mengakses dan mengatur sehingga akan menghasilkan sebuah informasi yang efektif dan efisien. Mysql pada umumnya digunakan untuk membuat web dengan dokumen php dan web ini akan menggunakan database *MYSQL*, dimana mysql terkenal dengan pengolahan data yang cepat walaupun data record yang dimasukkan dalam jumlah yang banyak.

Metode Penelitian

Metode Penelitian Lapangan (Field Research)

Suatu metode penelitian yang dilakukan secara langsung ketempat penelitian yang berguna untuk mengumpulkan data. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

Wawancara (Interview)

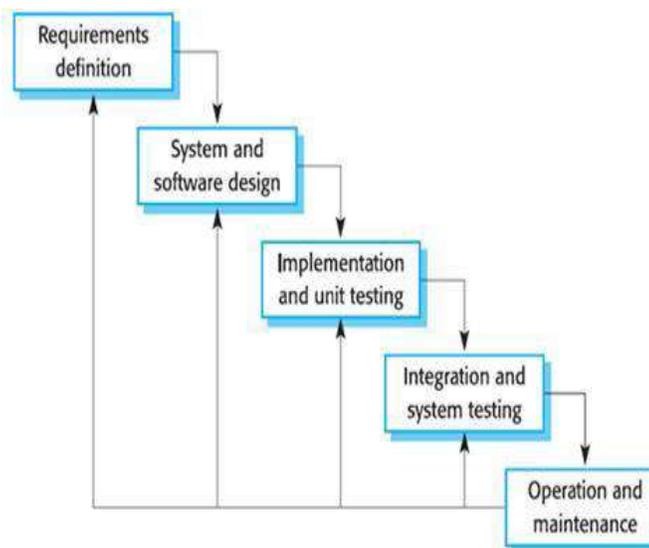
Yaitu teknik pengumpulan data dengan menggunakan pendekatan langsung dengan mengajukan pertanyaan tanya jawab dengan para wisatawan sehingga dapat menghasilkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam perancangan system.

Observasi (Pengamatan)

Metode pengumpulan data juga bisa dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung rutinitas yang di lakukan pada Rantauprapat Hotel yang berkaitan tentang informasi hotel.

Metode *Waterfall*

Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan Game Animasi Teka Teki Silang ini adalah metode *waterfall*. Menurut pendapat Sasmito (2017) dalam jurnal Monica dkk (2018), metode *waterfall* merupakan suatu model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial.



Gambar 1. Metode *Waterfal*

HASIL DAN PEMBAHASAN

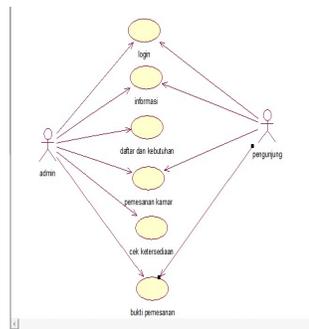
Perancangan Desain Tampilan

Unified Modeling Language (UML)

Adapun definisi Unified Modeling Language (UML) yang dikutip oleh (Windu dan Grace, 2013) “Unified Modeling Language (UML) merupakan suatu bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun software (perangkat lunak). UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem”.

Use case diagram

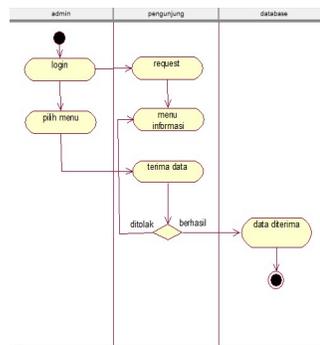
Use case diagram merupakan gambaran hubungan atau interaksi satu atau lebih aktor dengan sistem, dan juga dapat memberikan gambaran terkait dengan fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, Berikut adalah rancangan *Use case* dari penelitian ini, dibawah ini.



Gambar 1. *Use Case Diagram*

Activity Diagram

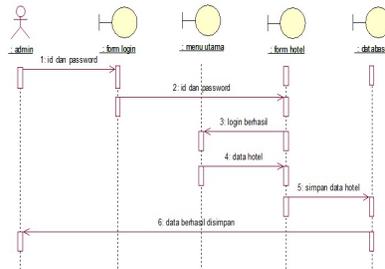
Activity Diagram merupakan rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah sistem yang akan dijalankan.



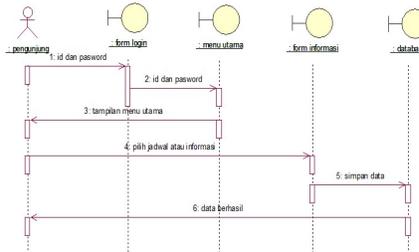
Gambar 2. *Activity Diagram*

Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan penggambaran interaksi antar objek didalam dan disekitar system kegunaan untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim melalui beberapa objek, iteraksi objek yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi system.



Gambar 3. Sequence Diagram Admin



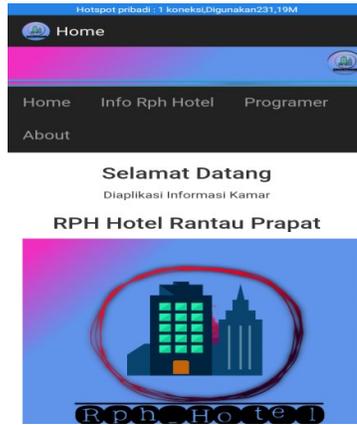
Gambar 4. Sequence Diagram Pengunjung

Implementasi Sistem Halaman Login



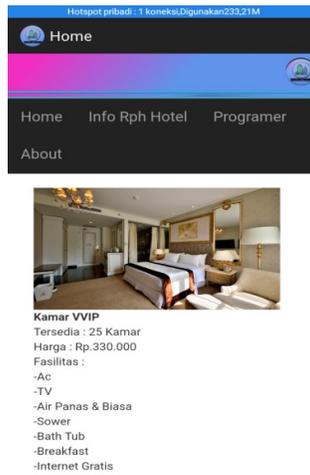
Gambar 5. Tampilan Login

Tampilan Awal



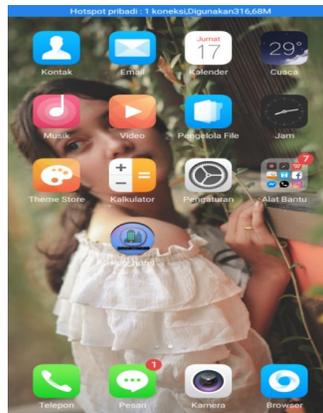
Gambar 6. Tampilan Awal

Tampilan Menu Home



Gambar 7. Tampilan Menu Home

Tampilan Icon Aplikasi



Gambar 8. Tampilan Icon Aplikasi

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, maka penulis ingin memberikan kesimpulan yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi Hotel Rantauprapat. Hasil rancangan aplikasi informasi hotel berbasis android (Studi Kasus : Hotel rantauprapat) dengan aplikasi ini diharapkan admin atau pemilik hotel untuk lebih mudah mengoptimalkan informasi yang disajikan. Selain itu aplikasi ini juga mudah untuk digunakan dan dipahami oleh para calon pengguna aplikasi.

Saran

1. Dari penjabaran tentang aplikasi informasi hotel rantauprapat, deskripsi sampai tahapan implementasi perlu dilakukan pengembangan agar menjadi aplikasi yang lebih baik lagi seperti:
2. Membuat aplikasi pengolahan data yang lebih detail lagi agar lebih efisien saat di gunakan di bidang-bidang yang lain
3. Menambahkan fitur penginputan foto di dalam aplikasi ini.
4. Menambahkan fitur penginputan foto didalam aplikasi ini.
5. Penulis berharap agar nanti adanya perkembangan yang lebih bagus lagi terhadap perancangan aplikasi informasi hotel rantauprapat.

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, B., Jaya, H., Kusuma, P. I., Studi, P., & Komputer, S. (2015). Issn : 1978-6603 implementasi location based service berbasis android untuk mengetahui posisi user. 121–133.
- Arismawan, P., Kusuma, J., Purnawan, I. K. A., Made, N., & Marini, I. (2015). Aplikasi Sistem Informasi Hotel Berbasis Android. 3(1), 16–22.
- Fujiyati, O. Y. (2015). Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Desa Purwoasri. 7(1), 1–8.
- Hasugian, P. S. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *Journal of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), 82–86.