

Pemamfaatan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Dan Service Mobil Pada Bengkel Java Auto Service Berbasis Web

¹Syaiful Zuhri Harahap, ²Gafar Ilyaz JP, ³Sudi Suryadi, ⁴Deci Irmayani

^{1,2,3,4} Universitas Labuhanbatu

E-mail : ¹syaifulzuhriharahap@gmail.com, ²gafarjp@gmail.com,
³sudisuryadi28@gmail.com, ⁴deci_irmayani@gmail.com

Corresponding Author: syaifulzuhriharahap@gmail.com

Abstrak

Bengkel Java Auto Service merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan sparepart dan pelayanan service. Pada Bengkel Java Auto Service proses pencatatan dan pengolahan data sparepart, jumlah, harga sparepart dan data transaksi penjualan, serta data transaksi pelayanan service masih dilakukan dengan penulisan tangan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu sistem berbasis web sebagai salah satu solusi. Untuk itu perlu pengoptimalan penggunaan komputer terhadap pemrosesan data dengan perancangan sebuah sistem informasi yang diaplikasikan kedalam bahasa pemograman PHP dan data mySQL agar dapat memecahkan masalah yang ada dan mampu menjawab kebutuhan perusahaan. Tujuan penelitian ini dibuat untuk mempermudah pemilik bengkel dalam mengolah data penjualan sparepart, data pelayanan service, laporan data sparepart serta pembuatan nota transaksi penjualan dan pelayanan service menjadi lebih mudha cepat dan efisien sehingga dapat membantu meningkatkan keuntungan bengkel Java Auto Service dalam menjalankan usahanya.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, PHP, MySQL.

PENDAHULUAN

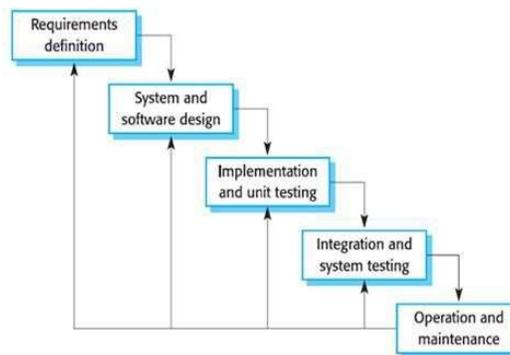
Perkembangan ilmu teknologi saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat khususnya komputer yang mempunyai peran sangat penting dalam setiap kegiatan manusia, hingga manusia dalam mengerjakan pekerjaannya selalu membutuhkan komputer. Komputer memiliki peranan yang sangat penting dalam pemecahan masalah pengolahan data. Penggunaan komputer juga dapat dijadikan alat untuk mencapai tujuan dan mencari kemudahan dalam melakukan suatu proses pekerjaan. Hampir di semua instansi-instansi baik itu disekolah maupun pemerintahan menggunakan sistem komputer, bahkan usaha-usaha menengah, maupun kecil sudah memanfaatkan keberadaan sistemkomputer.

Pengolahan data penjualan dan pelayanan perbaikan mobil di bengkel Java Auto Service masih dikerjakan secara konvensional dengan dicatat dalam buku-buku saja tanpa adanya proses pengolahan menggunakan komputer sehingga proses pengerjaan memakan waktu yang lama dan juga tenaga yang tidak sedikit, data sparepart masih disimpan dalam beberapa buku, dimana yang dicatat hanya harga satuan sparepart dan jumlah stok tanpa adanya keterangan lebih terperinci pada buku stock sparepart. Pembelian dan penjualan sparepart dan data laporannya pun sering terjadi kehilangan karena penyimpanan masih berupa arsip.

Melihat dari masalah tersebut maka memungkinkan dibuatkannya suatu sistem informasi penjualan dan pelayanan perbaikan mobil untuk mendukung proses transaksi dibengkel Java Auto Service agar dapat berjalan dengan baik, dan diharapkan informasi yang dihasilkan akan lebih akurat dan meminimalisir kesalahan yang sering terjadi dibengkel Java Auto Service.

METODE

Metode Waterfall merupakan model pengembangan sistem yang sistematis dan sekuensial.



Gambar 1. Metode Waterfall

Adapun tahapan yang terlihat dalam model waterfall di atas adalah:

1. *Requirements analysis and definition*
Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.
2. *System and software design*
Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.
3. *Implementation and unit testing*
Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.
4. *Integration and system testing*
Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke *customer*.
5. *Operation and maintenance*
Biasanya (walaupun tidak selalu), tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata *Maintenance*[6].

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

1. Tampilan Admin
 - a. Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem sebagai admin. Halaman ini berisi form yang terdiri dari *username* dan *password*. Halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 2 Halaman Login.



Gambar 2. Halaman Login

Halaman Home

Halaman Login ini adalah tampilan awal setelah melakukan login kedalam sistem informasi penjualan. Halaman *home* ini dapat dilihat pada Gambar 3 Halaman Home berikutini:

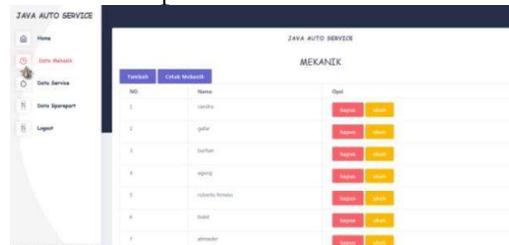


Gambar 3. Halaman Home

Halaman Data Mekanik

Halaman data mekanik ini menampilkan data mekanik seperti nama mekanik.

Halaman data mekanik ini bisa dilihat pada Gambar 4 Data Mekanik berikut ini :



No	Nama	Jenis
1	Andi	Mechanic
2	John	Mechanic
3	Andi	Mechanic
4	John	Mechanic
5	Andi	Mechanic
6	John	Mechanic
7	Andi	Mechanic

Gambar 4. Data Mekanik

b. Halaman Tambah Data Mekanik

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk penambahan data mekanik yang baru. Halaman ini berisi form yang terdiri dari nama mekanik. Halaman tambah mekanik ini dapat dilihat pada Gambar 5 Tambah Data Mekanik berikut ini :



Gambar 5. Tambah Data Mekanik

Halaman DataService

Halaman data service ini merupakan halaman transaksi, data service, dan pembelian sparepart. Pada halaman ini bisa juga mencetak laporan transaksi. Halaman data mekanik ini bisa dilihat pada Gambar 6 Data Service berikut ini :

No	Nama Pelanggan	Sparepart	Jumlah	Harga Sparepart	Harga Jasa	Total	Tanggal	Aksi
1	Andi	Oil	3	Rs.10000	Rs.20000	Rs.30000	2020-01-01	Aksi
2	Andi	Filter Oli	2	Rs.20000	Rs.10000	Rs.30000	2020-01-01	Aksi
3	Andi	Filter Oli	2	Rs.20000	Rs.10000	Rs.30000	2020-01-01	Aksi

Gambar 6. Data Service

c. Halaman TambahTransaksi

Pada halaman ini berfungsi sebagai penambahan transaksi penjualan, pada halaman ini terdiri dari form nama mekanik, sparepart, qty, harga jasa, tanggal service. Halaman tambah transaksi bisa dilihat pada Gambar 7. Tambah Transaksi berikut ini:

TAMBAH TRANSAKSI BARU

Nama Mekanik:

Sparepart:

Jumlah:

Harga Jasa:

Tanggal Service:

Gambar 8. Tambah Transaksi

d. Halaman DataSparepart

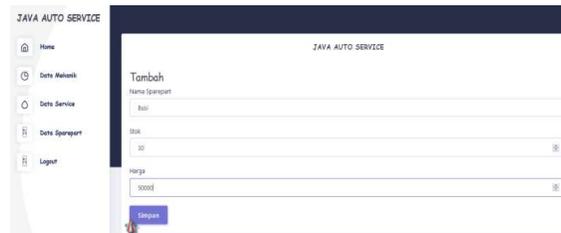
Halaman data sparepart ini menampilkan data sparepart, seperti nama barang, stock, dan harga barang. Halaman data sparepart ini bisa dilihat pada Gambar 9 DataSparepart sebagai berikut :

NO	Nama	Stock	Harga	Aksi
1	Saringan Hava	15	200000	Aksi
2	oli	10	2000000	Aksi
3	Solen	20	25000	Aksi
4	Oil Mekanik	5	35000	Aksi
5	Oil Control	4	85000	Aksi
6	Oil Top Oil	4	40000	Aksi
7	Oil Variabel	3	35000	Aksi

Gambar 9. Data Sparepart

Halaman TambahBarang

Pada halaman ini merupakan halaman yang digunakan untuk penambahan data barang yang masuk. Halaman ini berisi form yang terdiri dari nama sparepart, stok, harga. Halaman tambah barang ini bisa dilihat pada Gambar 10 Tambah Barang sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'JAVA AUTO SERVICE'. On the left is a sidebar menu with options: Home, Data Mekanik, Data Service, Data Sparepart, and Login. The main content area is titled 'Tambah' and contains a form with three input fields: 'Nama Sparepart' (with a value of 'Budi'), 'Stok' (with a value of '10'), and 'Harga' (with a value of '10000'). A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 10. Tambah Barang

e. Halaman Ubah Data Barang

Pada halaman ini bisa mengubah data barang berupa nama sparepart, stok, harga. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 11 Ubah Data Barang berikut ini :

The screenshot shows the 'UBAH DATA' (Edit Data) page in the 'JAVA AUTO SERVICE' system. The sidebar menu is the same as in the previous image. The main content area has a title 'UBAH DATA' and a form with three input fields: 'Nama Sparepart' (with a value of 'Santiger Hana'), 'Stok' (with a value of '10'), and 'Harga' (with a value of '10000'). A blue 'Update' button is at the bottom of the form.

Gambar 11. Ubah Data Barang

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Setelah berhasil merancang dan membuat Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* dan *Service* mobil Pada Bengkel Java Auto Service, penulis mendapat banyak hal-hal yang bermanfaat. Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem penjualan. Dengan begitu penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penjualan yang terjadi antara pihak bengkel dengan pelanggan akan dapat di organisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung, cetak nota dan pencetakan laporan penjualan.
2. Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penambahan stok barang masuk, barang keluar, dan data barang akan dapat diorganisir dengan baik.
3. Sistem memberikan kemudahan bagi kasir dimana proses jalannya transaksi dapat berlangsung lebih efektif dan efisien.
4. Dengan adanya sistem ini pemilik dapat menerima laporan data barang, laporan data mekanik, dan laporan transaksi secara menyeluruh.

Saran

1. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan lebih kompleks dan untuk transaksi penjualannya menggunakan barcode.
2. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan berupa web online dalam melakukan pemesanan barang agar memudahkan dalam pelayanan tanpa harus datang langsung.
3. Pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan ini diharapkan untuk laporan transaksinya dapat dipilih perhari maupun perbulan.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Anthony, A. R. Tanaamah, A. F. Wijaya, F. T. Informasi, U. Kristen, and S. Wacana, "BERDASARKAN STOK GUDANG BERBASIS CLIENT SERVER (STUDI KASUS TOKO GROSIR ' RESTU ANDA '), " vol. 4, no. 2, pp. 136-147, 2017.
- A. Prasetyo and R. Susanti, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT . Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar," vol. 10, no. 2, pp. 1-16, 2016.
- Abdul Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi*. 2017.
- C. Pt, R. J. A. Pekanbaru, A. Amri, and N. E. Rozanda, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan," no. November, pp. 107-114, 2018.
- D. Of, I. System, O. N. Motor, S. Parts, and S. Cv, "IJIS Indonesian Journal on Information System," vol. 1, no. April 2016, pp. 39-46.
- G. W. Sasmito, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal," vol. 2, no. 1, pp. 6-12, 2017.
- Kasiman Peranginangin, *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. 2017.
- R. Aisyah, R. Watrionthos, and M. Nasution, "Sistem Informasi Data Guru MDTA Pada Kantor Kesra Setdakab Labuhanbatu Berbasis Web," *J. Ilm. AMIK Labuhan Batu*, vol. 5, no. 2, pp. 35-45, 2017.
- S. Anwar, F. Irawan, P. Studi, and M. Informatika, "PENGADAAN SUKU CADANG MOBIL PADA," vol. 13, no. 1, pp. 113-121, 2017.