
WEB-BASED FOOD ORDERING INFORMATION SYSTEM STUDI KASUS RUMAH MAKAN ALDI

Firman Sinuraya¹, Volvo Sihombing²

^{1,2}Manajemen Informatika: Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu
Email: volvolumbantoruan@gmail.com

ABSTRAK

Pada zaman yang semakin maju dan perkembangan teknologi yang pesat seperti saat ini, teknologi yang dirancang sesuai dengan kebutuhan serta dirancang untuk dapat mengendalikan berbagai macam pekerjaan yang tentunya dapat mengolah data yang banyak sehingga dapat meminimalisir kesalahan dan hasilnya akan benar, akurat, cepat serta akan dapat membantu instansi pemerintah ataupun swasta dalam menunjang kegiatan operasional nya termasuk dalam pengelolaan keuangan. Tujuan dalam penelitian adalah untuk dapat merancang Sistem Informasi Pemesanan Makan dan Minuman di Rumah Makan Aldi berbasis web sehingga dapat membantu kerja operasional terutama dalam mengelolah data transaksi pemesanan dan media promosi bagi usaha Rumah Makan Aldi yang akan menjadi lebih efektif dan efisien..

Kata kunci: Sistem informasi, Pemesanan Makanan dan Minuman Rumah Makan

ABSTRACT

In an increasingly advanced era and the rapid development of technology as it is today, technology designed according to needs and designed to be able to control a variety of jobs which of course can process a lot of data so as to minimize errors and the results will be correct, accurate, fast and will be able to assist government or private agencies in supporting their operational activities including financial management. The purpose of this research is to be able to design a Food and Beverage Order Information System at Aldi Restaurant on a web-based basis so that it can assist operational work, especially in managing data on ordering transactions and promotional media for Aldi Restaurant businesses which will become more effective and efficient.

Keywords: Information system, Food and Beverage Order Restaurant

I. PENDAHULUAN

Pada saat ini yaitu pada era revolusi 4.0 dunia mulai banyak mengandalkan teknologi informasi dalam segala hal bidang, dimana hampir semua aktivitas manusia saat ini dibuat mudah dengan adanya teknologi. Kecanggihan

teknologi saat ini menimbulkan peralihan sistem kerja manusia, dari manual hingga ke era digital. Perkembangan yang sangat pesat dari teknologi pada era revolusi 4.0 merubah sistem kerja manusia. Peranan Teknologi Informasi (TI) dibidang

pemesanan makanan dan minuman secara online mempunyai peranan yang sangat penting dalam memberikan kemudahan pada berbagai aspek kegiatan baik pelayanan publik maupun personal.

Usaha rumah makan saat ini masih diyakini sebagai salah satu bentuk usaha ekonomi yang memiliki prospek yang bagus. Terbukti dari meningkatnya perkembangan usaha ini dari tahun ke tahun. Namun walau demikian, terdapat pula rumah makan yang mengalami kebangkrutan disebabkan tidak dapat mempertahankan jumlah pelanggannya. Menurut beberapa pakar yang mengamati hal ini, kesuksesan usaha rumah makan ini ternyata tidak hanya bergantung pada faktor bagaimana mempertahankan jumlah pelanggannya tetapi juga bagaimana sebuah rumah makan mampu meningkatkan jumlah pelanggannya. Berkaitan dengan faktor yang kedua, pelayanan dan promosi menjadi strategi paling jitu untuk dapat meningkatkan jumlah pelanggan. Terlebih lagi dengan adanya persaingan bisnis yang begitu kuat pada bidang ini, kepuasan pelanggan terhadap pelayanan yang baik pun menjadi nilai penting. Demi meningkatkan jumlah pelanggan maka aspek pelayanan ini harus lebih diperhatikan. Misalnya dengan memikirkan bagaimana cara untuk memberikan pelayanan kepada para calon pelanggan yang tidak berada di dalam area rumah makan.. Melalui sebuah aplikasi yang menyediakan layanan pemesanan, para calon pelanggan tidak hanya dapat memesan makanan tetapi juga dapat melihat tampilan menu yang disediakan oleh

pihak rumah makan. Deskripsi singkat dari setiap menu yang disediakan juga menjadi sarana promosi yang bagus agar tercapai peningkatan jumlah pelanggan yang diharapkan.

konflik pada bidang Politik, Ekonomi, Sosial Budaya, Keamanan Negara, penanggulangan terorisme serta peledakan bom yang dilakukan oleh kelompok-kelompok radikal, anti pancasila dan anti pemerintahan disuatu wilayah terutama pada wilayah hukum Polres Labuhanbatu. (M. Ali Zakiyudin, 2015)

II. Landasan Teori

2.1. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah *prototype*.

Unified Modeling Language (UML)

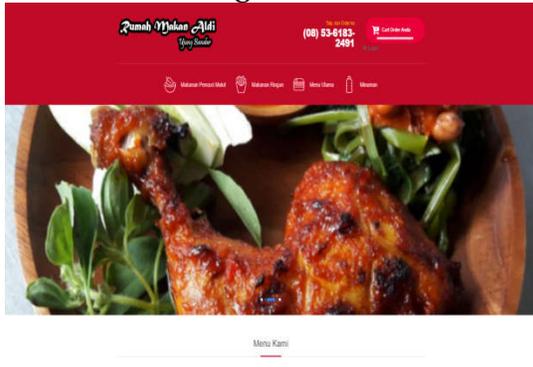
Adapun definisi Unified Modeling Language (UML) yang dikutip oleh (Windu dan Grace, 2013) “Unified Modeling Language (UML) merupakan suatu bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun software (perangkat lunak). UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem”.

a. *Use case diagram*

Use case diagram merupakan gambaran hubungan atau interaksi satu atau lebih aktor dengan sistem, dan juga dapat memberikan gambaran terkait dengan fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, Berikut adalah rancangan *Use case* dari penelitian ini, dibawah ini :

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

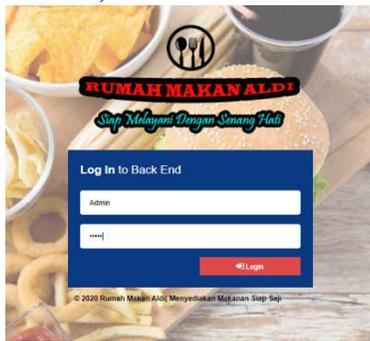
1. Halaman login



Gambar 5. Tampilan Menu Utama

2. Halaman Login

Untuk masuk kedalam sistem informasi Pemesanan Makanan dan Minuman sebagai admin,kasir.



Gambar 6. Halaman Login

3. Tampilan Menu Utama Kasir

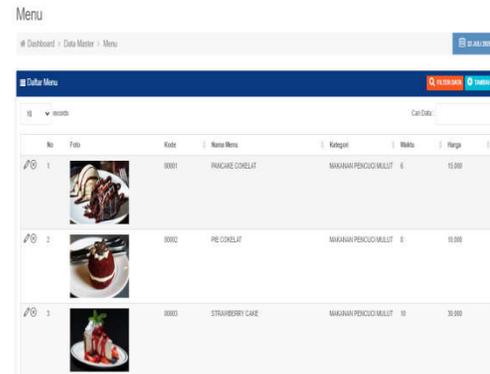
Tampilan menu utama pada Kasir berisikan menu-menu pada gambar.



Gambar 7. Menu Kasir

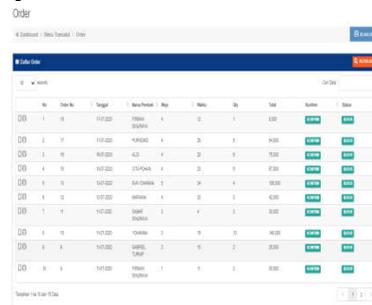
4. Menu Kategori

Menu Kategori adalah menu pilihan makanan dan minuman yang bisa di lihat oleh pengunjung dan sebagai fungsitambah, edit, hapus dan update pada tampilan menu utama pengunjung.



Gambar 8. Menu Kategori

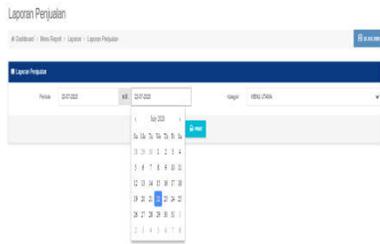
5. Tampilan Orderan



Gambar 9. Tampilan Orderan

6. Menu Report

Menu Report adalah menu yang hanya dapat diakses oleh admin. Dalam *Menu Report* terdapat menu tambahan yaitu *laporan penjualan* yang fungsinya adalah untuk melihat setiap laporan penjualan sesuai data yang ingin kita cari dengan menentukan tanggal dan dapat juga di print sebagai output data penjualan tersebut.



Gambar 10. Report

V. KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

- a. Dengan menggunakan Web-Based Food Ordering Information System Studi Kasus Rumah Makan Aldi pengguna Rumah Makan lebih efektif dan efisien, karena pihak Rumah Makan Aldi di peruntungkan dalam media promosi untuk penjualan makanan dan minuman yang di jual.
- b. Sistem juga memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pengorderan atau pemesanan makanan dan minuman yang ada di Rumah Makan Aldi tersebut. Kerena konsumen sudah bisa mengakses link penjualan Makan dan minuman yang ada dirumah makan aldi dengan *smartphone* atau *gaget*. Dan pihak pemilik Rumah Makan bisa mengetahui setiap orderan pelanggan dan laporan perbulan yang hendak di audit.

2. Saran

- a. Sesuai dengan terus berkembangnya teknologi yang semakin pesat, maka kebutuhan manusia dalam menyelesaikan masalahnya juga akan semakin sulit, maka perlu dilakukannya analisis terhadap sistem informasi

yang akan digunakan untuk menentukan harus atau tidaknya dalam menambahkan

- b. Perancangan sitem informasi pemesanan makanan dan minuman diharapkan dapat menjadi acuan untuk mengembangkan sistem yang baru dengan berbasis Android sehingga akan lebih lebih efektif dan efesien dan mendukung pekerjaan, terutama dalam mengelolah data transaksi pemesanan makanan dan minuman serta media promosi yang ada di Rumah Makan Aldi.
- c. Sistem informasi ini juga dapat menjadi acuan dalam menjadikan sistem informasi Pemesanan Makanan dan Minuman menjadi suatu Aplikasi yang berbasis Android.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, “Rancang Bangun Sistem Informasi,” *Romney dan Steinbart*, no. tahun 2016, hal. 7–25, 2015.
- R. Safitri, “Simple Crud Buku Tamu Perpustakaan Berbasis Php Dan Mysql :Langkah-Langkah Pembuatan,” *Tibannbaru J. Ilmu Perpust. dan Inf.*, vol. 2, no. 2, hal. 40, 2018, doi: 10.30742/tb.v2i2.553.
- D. Wira, T. Putra, dan R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” *J. TEKNOIF*, vol. 7, no. 1, hal. 32–39, 2019.