
**Perancangan Sistem Informasi Sewa Kontrakan Pada Perumahan Gasela Pinang
Awan Berbasis Android**

Anggi Yulia Fani

Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email : anggiyuliafani223@gmail.com

Abstract

At present the increasing competition for business, then in line with the development of existing information. The dynamic economic conditions in Indonesia cause many companies engaged in property must be careful in determining the steps in marketing products that are being developed, and also must be creative in marketing, property companies must be able to maintain to meet the demands of rental housing to be rented . The purpose of the research is To produce a system that is used in the community and makes it easier to search for a rented house. The data collection method is used by the author to obtain data as a study material in writing the final project with the aim of making an Application for Boarding Information or a rental house in Labuhanbatu. In this case the authors use data collection methods in the form of primary data sources (observation, interviews) and secondary data sources.

Keywords: Information Systems, Rental / Lease, Android Based.

I. Pendahuluan

Technology informasi sekarang mengalami pertumbuhan yang amat cepat. Sepenggal banyak aspek aktivitas manusia sudah dibantu atas hadirnya perkembangan teknologi. Beberapa manfaat perkembangan teknologi di aktivitas manusia ialah untuk mengelola, mengakses serta menyebarkan informasi. Di beberapa kota sudah banyak yang menerapkan Teknologi Informasi dalam proses bisnisnya, salah satunya yaitu kota Pinang Awan Labuhanbatu Selatan. Pinang awan adalah salah satu kota yang terdapat sekolah-sekolah , pabrik, dan universitas. Seiring dengan banyaknya pendatang yang datang ke Pinang Awan untuk bekerja dan

melaksanakan pendidikan bahwa keperluan hunian darurat semakin tinggi. Masalah yang biasanya dihadapi oleh pencari rumah sewa yaitu karena kurangnya informasi lokasi rumah sewa, ketersediaan rumah sewa, dan beberapa fasilitas rumah sewa. Kesulitan mencari informasi rumah sewa tersebut menyebabkan pencari rumah sewa harus melakukan survey langsung ke lokasi untuk mendapatkan informasi tentang rumah sewa seperti ketersediaan rumah sewa, harga rumah sewa, fasilitas rumah sewa dan melakukan pemesanan secara langsung. Adapun kendala lain yang dihadapi pemilik kontrakan yaitu dalam melakukan pengelolaan data rumah sewa, seperti fasilitas kamar, ketersediaan

kamar, lokasi rumah sewa dan data penghuni rumah sewa yang masih dilakukan secara manual. Salah satu penyelesaian dari masalah diatas yaitu dengan membangun sistem informasi sewa kontrakan. Sistem informasi ini dapat memberikan sarana penyedia informasi yang dapat memfasilitasi pencari rumah sewa untuk mendapatkan informasi rumah sewa yang sesuai dengan kriteria dan melakukan pemesanan tanpa harus datang ke lokasi langsung, pemilik kontrakan dapat mengelola apapun yang bersangkutan dengan tempat kontrakan tersebut pada sebuah SI(sistem informasi) website secara gampang.

II. Metodologi Penelitian

Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data digunakan penulis untuk mendapatkan data sebagai bahan kajian dalam penulisan tugas akhir dengan tujuan membuat suatu Aplikasi Informasi Kos-kosan di Labuhanbatu. Dalam hal ini penulis menggunakan metode pengumpulan data berupa sumber data primer (observasi, wawancara) dan sumber data sekunder.

Data Primer

Data primer adalah data utama atau data pokok yang digunakan dalam penelitian. Data pokok dapat dideskripsikan sebagai jenis data yang diperoleh langsung dari tangan pertama subjek penelitian atau responden atau informan.

1. Pengamatan (Observasi)

Penulis melakukan pengamatan langsung pada Kosan-kosan di Labuhanbatu Khususnya Kosan yang berada disekitaran Universitas Labuhanbatu.

2. Wawancara (Interview)

Penulis melakukan pendekatan dan mengajukan Tanya jawab langsung kepada Pemilik, Penyewa Kos dengan tujuan untuk memperoleh data sesuai dengan tujuan penelitian.

Data Sekunder

Data Sekunder adalah data yang diperoleh lewat pihak lain, tidak langsung diperoleh oleh peneliti dari subjek penelitiannya. Data sekunder ini disebut juga dengan Data Tangan Kedua. Data Sekunder biasanya berwujud data dokumentasi atau data laporan yang telah tersedia. Data diperoleh melalui buku-buku, data-data penelitian, laporan literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

III. Landasan Teori

Definisi Sistem.

Definisi sistem dalam kamus Webster's Unbringed adalah elemen-elemen yang saling berhubungan dan membentuk satu kesatuan atau organisasi. Sistem dapat juga di definisikan sebagai kumpulan dari beberapa komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut Lucas dalam Ladjamudin, sistem adalah suatu

komponen atau variable yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling berhubungan untuk melakukan suatu tugas secara bersama-sama. Suatu sistem terdiri dari unsur-unsur umum yaitu masukan (Input) , Pengolahan (Processing), dan Keluaran (Output).

Klasifikasi Sistem.

Sistem merupakan suatu bentuk intregasi antara suatu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi didalam sistem tersebut.

IV. Analisa dan Pembahasan Tampilan Aplikasi

Tampilan user merupakan tampilan aplikasi yang digunakan user di dalam smarthphone berbasis android. Tampilan user memiliki beberapa tampilan yang terdapat di dalam aplikasi informasi kos-kosan Gasela Pinang Awan. Tampilan user adalah sebagai berikut.

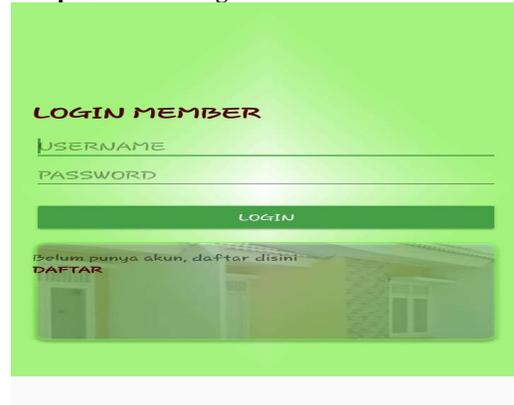
Tampilan Splash Screen



Gambar 1. *Splash Screen*

Pada gambar 1 merupakan tampilan splash screen yang ada di aplikasi informasi kos-kosan Gasela Pinang Awan sebelum masuk ke menu utama. Di dalam splash screen ini, icon loading serta tulisan tunggu sebentar.

Tampilan Menu Login



Gambar 2. Menu Login

Pada gambar 2 merupakan tampilan menu login yang ada di aplikasi informasi kos-kosan Gasela Pinang Awan, di dalam menu login ini terdapat username dan password yang harus diisi sebelum masuk kemenu utama, sebelum mengisikan username dan password pelanggan terlebih dahulu untuk mendaftar dengan cara klik tombol “DAFTAR”.

Tampilan Menu Daftar



Gambar 3. Menu Daftar

Pada gambar 3 merupakan tampilan menu daftar, di dalam menu ini pelanggan wajib mengisi biodata pelanggan untuk bisa masuk kemenu selanjutnya. Apabila pelanggan sudah mendaftar maka kembali kemenu login untuk masuk kemenu utama.

Tampilan Menu Utama



Gambar 4. Menu Utama

Pada gambar 4 merupakan tampilan menu utama. Di dalam menu ini terdapat pilihan kamar kos-kosan yang terdiri dari 6 kamar, setiap kamar memiliki masing-masing keterangan, jadi pelanggan bisa memilih sesuai dengan yang diinginkannya.

Tampilan Pilihan Kamar



Gambar 5. Tampilan Pilihan Kamar

Pada gambar 5 merupakan tampilan pilihan kamar. Di dalam form ini terdapat keterangan tentang fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh kosan-kosan Gasela Pinang Awan.

Tampilan Pesan Kamar



Gambar 6. Tampilan Pesan Kamar

Pada gambar 6 merupakan tampilan pesan kamar. Pada gambar satu adalah contoh apabila pelanggan ingin memesan kamar maka tinggal klik pesan sekarang. Pada gambar dua menampilkan ketika pelanggan mengklik pesan sekarang maka akan diarahkan ke whatsapp kontak person yang terhubung disistem.

V. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di kontrakan gasela pinang awan penulis dapat menyimpulkan beberapa hal, seperti :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah untuk melakukan pencarian rumah sewah bagi pencari.
2. Sistem informasi ini dapat memberikan sarana penyedia informasi yang dapat memfasilitasi pencari rumah sewa untuk mendapatkan informasi rumah sewa yang sesuai dengan kriteria dan melakukan pemesanan tanpa harus datang ke lokasi langsung.
3. Ditinjau dari hukum islam, sewa menyewa rumah kontrakan di pinang awan hukumnya sah karena sesuai dengan rukun dan syarat sewah menyewa (ijarah)..

Daftar Pustaka

- A. R. R. Hasan Abdurahman, "Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD)," *J. Penelit. Komun. dan Opini Publik*, vol. 20, no. 1, pp. 83–92, 2014, doi: 10.1136/bmj.1.6001.107.
- D. Akhiyar, "SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT THT (TELINGA HIDUNG TENGGOROKAN) MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MYSQL di RS M . Ibnu Sina Padang," *J. Teknol.*, vol. 7, no. 2, pp. 248–258, 2017, doi: 2541-1535.
- I. Purnama, "Sistem Informasi Kursus IBAY Komputer Berbasis Web dan Mobile Android," *Riau J. Comput. Sci.*, vol. 05, no. 01, pp. 23–31, 2019.
- K. Ramanda, "PENERAPAN SISTEM MANAJEMEN OPERASIONAL PELAYANAN PEMESANAN MENU MAKANAN DENGAN WAITING LINE METHOD," *J. Pilar Nusa Mandiri*, vol. XII, no. 2, pp. 182–189, 2016.
- N. S. P. S. Harni Kusniyati, "Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android," *Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 9–16, 2016, doi: 10.15408/JTI.V9I1.5573.
- R. M. Zaef, N. C. Herbaviana, and A. Chusyairi, "Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Android Menggunakan Metode Agile," in *Konferensi Nasional Sistem Informasi*, 2018, pp. 226–231.
- S. Eviani, S. D. Rizki, and M. Pratiwi, "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Smpn 34 Kabupaten Tebo," *J. Teknol.*, no. 1, pp. 13–19, 2016.