
**Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas
Panca Budi Menggunakan Bahasa Pemrograman Berbasis Web****Fitri Aini Nasution**

Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email : fitriaininasution689@gmail.com**Abstract**

Universitas pembangunan pancabudi in submitting thesis titles and approving thesis titles still in a simple way, remembering that now the technology is already sophisticated, so the writer makes an information system for submitting titles online, namely by way of students submitting thesis titles and head of study program approving thesis titles online, after that the head of study program enters a supervisor who will guide students but, students can print a certificate form as proof that the title of the thesis has been approved, with this system is expected to facilitate students in the submission of thesis title. With this new system, students and related sections will be easier to submit and process data that includes all thesis title submission data so that the title submission process can run effectively. In addition, students will be easier to get the information needed to facilitate students in the process of submitting thesis titles and get the signature of the head of the study program system as well as to get the signature of the supervisor so that students do not need to come to the campus to see the results of the submission of thesis titles this application is designed by using PHP and MYSQL as the database with a web-based programming language.

Keywords: System, Information, title, Thesis, University, Pancabudi, Web.**I. Pendahuluan**

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat saat ini, dapat mempermudah penyampaian informasi dengan cepat dan akurat dari satu pihak ke pihak yang lain. Internet merupakan salah satu sarana yang sangat tepat untuk memperoleh informasi secara mudah, cepat, efisien dan memungkinkan untuk melakukan pertukaran data. Dengan adanya teknologi informasi tersebut membuat perguruan tinggi dapat memanfaatkannya untuk mengolah datanya menjadi informasi.

Saat ini banyak perguruan tinggi yang berlomba-lomba untuk meningkatkan mutu dan kualitas dengan beradaptasi terhadap perkembangan teknologi yang

berhubungan dengan perguruan tinggi tersebut yang nantinya akan menunjang keberhasilan pencapaian yang berperan mempermudah aktifitas pekerjaan mengolah data dan informasi.

Universitas Pembangunan Panca Budi merupakan salah satu perguruan tinggi yang memanfaatkan sistem informasi untuk menunjang kegiatan kampus dan perkuliahan. Tetapi untuk sistem pengajuan judul skripsi masih menggunakan portal sistem informasi pengajuan judul skripsi prodi menyetujui judul dengan cara manual dan belum terkomputerisasi masih banyak kekurangan diantaranya mahasiswa yang telah mengajukan judul harus mengisi form pengajuan judul, mencetak form

pengajuan judul dalam bentuk kertas, juga harus bertemu dengan Kepala Prodi, dosen pembimbing 1 (satu) dan pembimbing 2 (dua) guna untuk memberikan persetujuan atas judul yang telah diajukan mahasiswa. Setelah itu mahasiswa harus menunggu hingga 2 (dua) minggu bahkan lebih untuk mengetahui apakah judul yang diajukan disetujui atau tidak oleh kepala prodi, belum lagi setelah proses disetujui kepala prodi mahasiswa harus meminta tanda tangan atau persetujuan kepada dosen pembimbing 1 (satu) dan dosen pembimbing 2 (dua) tidak jarang juga dosen yang bersangkutan tidak berada dikampus atau sedang berada diluar negeri, bahkan ada yang sedang dalam masa cuti bekerja. Proses-proses tersebut mempunyai kerumitan tersendiri dan menimbulkan masalah lainnya seperti keterlambatan penyampaian laporan yang tidak tepat waktu serta pencarian data yang membutuhkan waktu lama. Hal itupun menyulitkan staff dosen untuk menyampaikan laporan kepada pimpinan..

II. Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif analisis yaitu suatu metode yang menggambarkan keadaan atau suatu permasalahan yang sedang terjadi atau data dan masalah yang ada dan berkembang pada saat penelitian dilakukan (data actual), kemudian dianalisis untuk menguji sampel yang ditentukan. Metode deskriptif analisis yaitu suatu metode yang digunakan dalam meneliti suatu kasus kelompok manusia, objek, suatu kondisi situasi atau suatu sistem pemikiran ataupun suatu keadaan atau suatu peristiwa pada masa sekarang.

Adapun metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

Metode Pengumpulan Data

1. Studi Lapangan

Studi lapangan adalah suatu cara penganalisaan data dengan menggunakan mata tanpa menggunakan alat bantu lain untuk keperluan tersebut.

Dalam hal ini penulis mengadakan penelitian langsung dilapangan untuk memperoleh data yang diperlukan dengan menggunakan teknik pengumpulan data sebagai berikut :

2. Observasi (Pengamatan)

Prayoga Bestari menjelaskan pengertian Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data melalui pengamatan indrawi dengan melakukan pengamatan terhadap obyek penelitian secara langsung di tempat penelitian.

3. Interview (Wawancara)

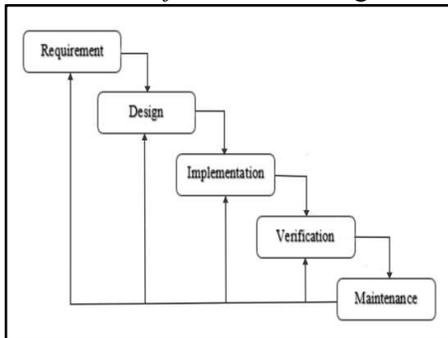
Wawancara dalam istilah lain dikenal dengan interview Wawancara merupakan suatu metode pengumpulan berita, data, atau fakta di lapangan. Prosesnya bisa dilakukan secara langsung dengan bertatap muka langsung (face to face) dengan narasumber. Namun, bisa juga dilakukan dengan tidak langsung seperti melalui telepon, internet atau surat (wawancara tertulis).

Studi Literatur/Pustaka

Penelitian adalah kegiatan ilmiah yang dilakukan untuk menemukan jawaban suatu permasalahan, dan yang tujuan akhirnya adalah memberikan kontribusi teoritis dan/atau praktis pada pengembangan bidang ilmu yang bersangkutan.

Metode Waterfall

Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yang berurutan yaitu: *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *Coding* (pengkodean) & *Testing* (pengujian), Penerapan Program, pemeliharaan. Tahapan tahapan dari metode *waterfall* adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

1. Requirement Analysis

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. System Design

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain Sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut *unit*, yang terintegrasi dalam

tahap selanjutnya. Setiap *unit* dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai *unit testing*.

4. Integration & Testing

Seluruh *unit* yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing *unit*. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

5. Operation & Maintenance

Tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi *unit* sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

III. Landasan Teori

Pengertian Sistem

Sistem (*system*) dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu.

Menurut L. James Havery sistem merupakan prosedur logis dan rasional untuk merancang komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan. (Eka Iswandy 2014 : 28)

Defenisi informasi

Informasi berasal dari bahasa Perancis "*informacion*" dan bahasa latin

“*informationem*” yang berarti garis besar, konsep, ide.

Sumber informasi adalah data. Data merupakan kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata. Jadi dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sekumpulan data yang telah diolah menjadi sesuatu yang berguna.

Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya yang bermanfaat bagi pengambil keputusan saat mendatang. (Eka Iswandy 2014)

Defenisi Sistem Informasi

Sistem informasi ialah kombinasi antar prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai segala tujuan dalam sebuah organisasi.

Sistem informasi merupakan sistem yang berisi jaringan SPD (Sistem Pengelolaan Data), yang dilengkapi kanal-kanal komunikasi yang digunakan dalam sistem informasi data. (Eka Iswandy 2014 : 29)

Defenisi Skripsi

Skripsi adalah suatu karya ilmiah mahasiswa yang disusun dalam rangka memenuhi sebagian syarat penyelesaian studi pada program strata satu (S-1) di setiap perguruan tinggi negeri maupun perguruan tinggi swasta yang ada di Indonesia. (Wistiani Astuti 2017 : 167)

Skripsi merupakan tugas akhir mahasiswa untuk menyelesaikan studi S1 yang sifatnya mandiri dan wajib untuk mendapatkan gelar sarjana strata 1 (S1). Setiap mahasiswa harus mencari topik penelitian terlebih dahulu untuk menentukan fokus penelitiannya.

Basis Data

Priyanto Hidayatullah dan Jauhari Khairul Kawistara (2017:142) mendefinisikan sebuah basis data sebagai berikut: “Basis data dapat didefinisikan sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. Prinsip utamanya adalah pengaturan data. Tujuan utamanya kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan kembali”.

Tujuan Basis Data

Secara lebih lengkap pemanfaatan basis data dilakukan untuk memenuhi tujuan berikut ini:

1. Kecepatan dan Kemudahan (*Speed*)
2. Efisiensi ruang penyimpanan (*Space*)
3. Keakuratan (*Accuracy*)
4. Ketersediaan (*Availability*)
5. Kelengkapan (*Completeness*)
6. Keamanan (*Security*)
7. Pemakaian Bersama (*Sharability*)

Secara umum sistem basis data merupakan sistem yang terdiri atas kumpulan tabel data yang saling berhubungan (dalam sebuah basis data disebut sistem komputer) dan sekumpulan program (yang biasa disebut DBMS atau *Data Base Management system*) yang memungkinkan beberapa pemakai dan atau program lain untuk mengakses dan memanipulasi tabel-tabel data tersebut. Lebih jauh lagi, dalam sebuah sistem basis data, secara lengkap akan terdapat komponen-komponen utama sebagai berikut :

1. Perangkat keras
2. Sistem Operasi (*Operating system*)
3. Basis Data (*Database*)
4. Sistem (Aplikasi /perangkat lunak) pengolah Basis Data (DBMS)
5. Pemakai (*User*)

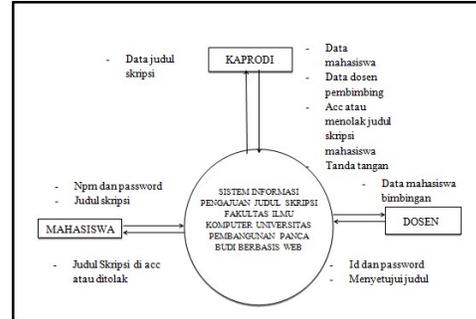
6. Aplikasi (perangkat lunak) lain (yang bersifat optional, artinya tidak harus ada).

IV. Analisa dan Pembahasan Perancangan Sistem Secara Umum

Tahap perancangan sistem secara umum dapat dibedakan menjadi beberapa tahap yaitu, diagram konteks, diagram alir data level 0, flowchart, perancangan database dan perancangan antar muka (interface).

Diagram Konteks

Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau menggambarkan sistem dari keseluruhan sistem yang ada. Diagram konteks juga merupakan suatu rancangan yang menggambarkan suatu sistem organisasi, *entity external* atau kesatuan luar dan interaksi antara *elemen*. Aplikasi sistem pengajuan judul skripsi dirancang menggunakan alat bantu diagram konteks, pada rancangan yang akan dibuat terhadap rangkaian proses yang melibatkan *entity external* seperti mahasiswa, kaprodi, dosen pembimbing 1 (satu) dan dosen pembimbing 2 (dua) yang diperlukan untuk melakukan proses pengajuan judul skripsi hingga akhirnya mendapatkan hasil akhir yaitu *form* pengajuan judul skripsi. Berikut rancangan diagram konteks dari Sistem Informasi Pengejuan Judul Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Panca Budi:



Gambar 2. Rancangan Diagram Konteks

Perancangan Antar Muka (Interface)

Pada tahap desain aplikasi sistem informasi pengajuan judul skripsi ini, penulis membuat desain untuk rancangan secara umum struktur halamandari aplikasi tersebut.

Rancangan Masukan (Input)

Perancangan *input* dibuat dengan berbasis *web*. Adapun perancangan *input* terdiri dari:

Rancangan Form Login

Form login digunakan untuk membedakan hak akses pengguna. *Form* ini akan meminta *Username* dan *Password* sebelum masuk ke sistem.

Gambar 3. Form Login

Rancangan Form Data user

Form ini digunakan untuk memasukkan data user di-input oleh administrator. Rancangan form input data

user dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

Gambar 4. Input Data User Rancangan Form Dosen

Form ini digunakan untuk memasukkan data dosen pembimbing di-input oleh administrator. Rancangan form input data dosen pembimbing dapat dilihat pada gambar di bawah ini :

Gambar 5. Input Data Dosen Pembimbing

Rancangan Form Data pengajuan judul skripsi

Form ini digunakan untuk memasukkan data judul skripsi, dimana mahasiswa meng-input data judul yang akan diajukan. Rancangan form input data

judul skripsi dapat dilihat pada gambar di bawah ini :

Gambar 6. Input Judul Skripsi

Rancangan Form Merubah Status Judul Skripsi

Form ini digunakan untuk merubah status judul skripsi, dimana kaprodi merubah status data judul yang akan diajukan. Rancangan form rubah data judul skripsi dapat dilihat pada gambar di bawah ini :

Gambar 7. Form Merubah Status Judul Skripsi

Rancangan Form Penunjukan Dosen Pembimbing

Form ini digunakan untuk penunjukan dosen pembimbing, dimana data tersebut diproses oleh kaprodi. Rancangan form penunjukan dosen pembimbing status judul skripsi dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

Gambar 8. Penunjukan Dosen Pembimbing

Rancangan Form Persetujuan Dosen Pembimbing

Form ini digunakan untuk persetujuan Dosen pembimbing dimana data itu dipergunakan oleh dosen pembimbing untuk menyetujui judul yang diajukan mahasiswa setelah judul mahasiswa telah disetujui kaprodi.

Gambar 9. Rancangan Form Persetujuan Bimbingan

Rancangan Keluaran (Output)

Perancangan keluaran (output) akan menampilkan data keluaran atau laporan yang dihasilkan dari pengolahan data pengajuan judul sebagai output. Adapun bentuk tampilan keluaran berupa data user, data dosen, data judul yang disetujui kaprodi, data dosen pembimbing I dan dosen pembimbing II pada gambar di bawah :

No	username	Nama Lengkap	Email	No.telp	level	Blokir	aksi
1.	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxx	N	edit
2.	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxx	N	edit
3.	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx		N	edit

Gambar 10. Rancangan Tampilan Data User

No.	Tgl diajukan	Npm	Judul	Status	Tanggal diproses
1.	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Diterima	xxxxxxx
2.	xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxxxx	Ditolak	xxxxxxx

Gambar 11. Rancangan Tampilan Daftar Judul Skripsi

No	Judul skripsi	Disetujui kaprodi	Pembimbing I (tgl setuju)	Pembimbing II (tgl setuju)	AKSI
1.	xxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Cetak
2.	xxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Cetak
3.	xxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	Cetak

Gambar 12. Rancangan Tampilan Daftar Mahasiswa Bimbingan

Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Langkah-langkah dari proses implementasi sistem adalah urutan dari kegiatan awal sampai kegiatan yang dilakukan dalam mewujudkan sistem yang dirancang. Implementasi ini dilakukan sebagai hasil akhir dari sistem informasi pengajuan judul skripsi berbasis web fakultas ilmu Komputer Universitas Panca budi berbasis web.

Tampilan Antar Muka (interface)

Subbab ini akan menunjukkan tampilan antar muka (interface) dari hasil perancangan yang telah dibangun pada bab sebelumnya.

Tampilan Masukan (Input)

Tampilan Form Login

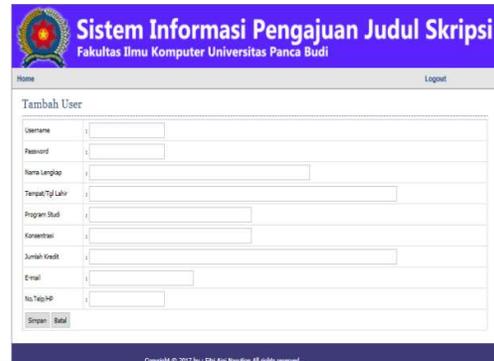
Tampilan form login ini adalah tampilan yang pertama kali tampil bersamaan dengan halaman utama pada saat aplikasi dijalankan. Hanya saja halaman utama tidak akan dapat diakses sebelum form login diisi dengan username dan password yang benar. Hal ini dilakukan untuk menjaga keamanan data dari akses pengguna yang tidak dikenali oleh aplikasi.



Gambar 13. Form Login

Tampilan Tambah User

Tampilan input data user yang digunakan untuk input data mahasiswa, supaya dapat login sebagai mahasiswa untuk dapat login untuk mengajukan judul skripsi.



Gambar 14. Tampilan Tambah User

Tampilan Tambah Dosen

Tampilan input tambah dosen form ini digunakan untuk input data dosen, input data dosen digunakan untuk menambahkan data dosen pembimbing pada skripsi mahasiswa.



Gambar 15. Tampilan Tambah Dosen

Tampilan Ajukan Judul Skripsi

Tampilan ini berguna untuk mahasiswa menginput judul skripsi yang akan diajukan mahasiswa sebanyak 3 (tiga) judul skripsi yang akan diajukan.



Gambar 16. Tampilan Pengajuan Judul Skripsi

Tampilan Rubah Status Judul

Tampilan ini berguna untuk kaprodi menyetujui judul yang diajukan mahasiswa.



Gambar 16. Tampilan Rubah Status Judul

Tampilan Tambah Pembimbing

Tampilan tambah pembimbing ini digunakan untuk meng-Acc judul skripsi mahasiswa mengiput data dosen pembimbing satu dan dosen pembimbing dua.



Gambar 17. Tampilan Tambah Pembimbing

Tampilan Form Persetujuan Dosen Pembimbing

Tampilan ini berguna untuk menyetujui judul skripsi mahasiswa untuk disetujui kaprodi dengan cara memilih setuju pada *form* persetujuan bimbingan.



Gambar 18. Tampilan Form Persetujuan Bimbingan

Tampilan Keluaran (output)

Subbab ini akan menunjukkan tampilan antar muka (*interface*) dari hasil perancangan yang telah dibangun pada bab sebelumnya.

Tampilan Halaman Utama Kaprodi

Tampilan ini merupakan tampilan halaman utama dan menampilkan beberapa menu seperti manajemen *user*, dosen, judul skripsi dan acc judul.



Gambar 19. Tampilan Halaman Kaprodi

Tampilan Data user

Tampilan data *user* merupakan tampilan untuk meng-*edit* data *user* dan tambah data *user* terdiri dari *username*, nama lengkap, *email*, no.Telp/Hp, *Level*,*Blokir* dan aksi.



Gambar 20. Tampilan Data User

Tampilan Data Dosen

Tampilan ini merupakan tampilan data dosen yang dan memiliki beberapa menu seperti tambah dosen, edit data dosen, hapus data dosen dan tanda tangan dosen.



Gambar 21. Tampilan Data Dosen

Tampilan Data Daftar Judul Skripsi

Tampilan ini merupakan tampilan data judul skripsi yang diajukan mahasiswa, tampilan data skripsi ini memiliki beberapa menu seperti, mencari data judul skripsi, dan jika diklik pada

judul dapat memproses judul skripsi apakah judul diterima atau ditolak.



Gambar 22. Tampilan Data Daftar Judul Skripsi

Tampilan Daftar Dosen Pembimbing Skripsi

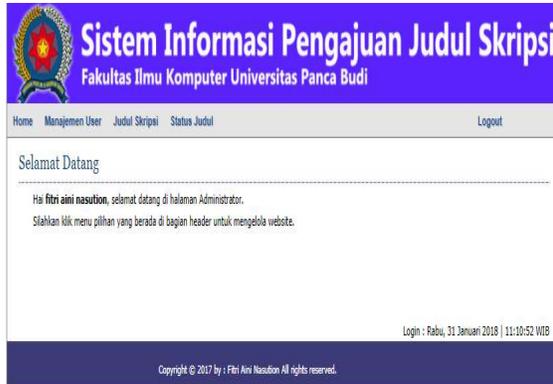
Tampilan ini merupakan tampilan daftar dosen pembimbing skripsi. Dan jika diklik pada judul skripsi kaprodi dapat mengganti dosen pembimbing mahasiswa.



Gambar 23. Tampilan Daftar Data Dosen Pembimbing Skripsi

Tampilan Halaman Menu Utama Mahasiswa

Tampilan ini memiliki beberapa menu seperti manajemen *user*, judul skripsi dan status judul.



Gambar 24. Tampilan Menu Utama Mahasiswa

Tampilan Halaman Manajemen User

Tampilan ini merupakan tampilan halaman manajemen *user* halaman ini merupakan halaman *user* dan terdapat menu *edit* yang dapat mengubah data atau memperbaharui data *user*.



Gambar 25. Tampilan Halaman Manajemen User

Tampilan Halaman Judul Skripsi

Tampilan ini merupakan tampilan data judul skripsi mahasiswa dan terdapat keterangan judul, tanggal diajukan, status judul juga mengedit judul.



Gambar 26. Tampilan Judul Skripsi

Tampilan Status Judul dan Pembimbing

Tampilan ini merupakan tampilan status judul dan pembimbing mahasiswa pada *form* ini terdapat judul skripsi, disetujui kaprodi, pembimbing I, pembimbing II dan aksi, aksi yang berarti mencetak *form* surat keterangan judul skripsi yang disetujui.



Gambar 27. Tampilan Status Judul Skripsi dan Pembimbing

Tampilan Form Cetak Surat Keterangan Judul Disetujui

Tampilan *form* cetak merupakan hasil akhir dari pengajuan judul skripsi mahasiswa, yaitu berupa surat keterangan yang berisikan data mahasiswa yang mengajukan judul skripsi, berupa data mahasiswa, judul yang disetujui oleh, kaprodi, pembimbing I dan pembimbing II.

Gambar 28. Form Cetak Surat Keterangan Judul Disetujui

V. Kesimpulan dan Saran

Bedasarkan hasil analisa dan pembahasan tentang sistem informasi pengajuan judul skripsi fakultas sains dan teknologi universitas panca budi, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi pengajuan judul skripsi ini mempermudah mahasiswa dalam pengajuan judul dan juga dapat membantu kaprodi untuk mempermudah pekerjaannya menyetujui judul skripsi yang diajukan mahasiswa, mahasiswa tidak harus menunggu lama dalam proses pengajuan dan penyetuan judul skripsi tersebut.
2. Dengan adanya sistem informasi pengajuan judul ini mahasiswa tidak lagi menunggu lama atau bertemu langsung dengan dosen pembimbing 1 (satu) atau dosen pembimbing 2 (dua) untuk meminta persetujuan sebagai dosen pembimbing karena dalam program ini dosen pembimbing dapat

menyetujui judul skripsi mahasiswa dan dengan begitu tanda tangan dosen pembimbing juga sudah tertera didalam surat keterangan yang dapat dicetak mahasiswa setelah judul disetujui kaprodi dan kedua pembimbing.

Saran

Setelah melakukan evaluasi terhadap sistem keseluruhan, diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran-saran pengembangan sebagai berikut :

1. Sistem dapat dikembangkan kedepannya, dalam sistem yang dirancang penulis penyetujuan judul masih dengan cara mengetikkan id judul untuk disetujui diharapkan kedepannya bisa dilakukan dengan cara diceklis atau diberi tanda secara otomatis.
2. Diharapkan kedepannya mahasiswa dapat bimbingan dengan cara *onlinet* tanpa harus bertemu dengan dosen pembimbing, mahasiswa hanya bertemu dosen pembimbing ketika meminta tanda tangan bimbingan dalam setiap lanjut ke bab berikutnya.
3. Apabila sistem ini dipergunakan dalam waktu yang lama tolong diperhatikan pembangunan *database server*, *backup* dan *restore* data dari sistem..

Daftar Pustaka

- Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar," J. Ilm. Teknol. Inf. Asia, vol. 10, no. 2, pp. 1–16, 2016.
- Abdulloh, R. 2015. Web Programing is Easy. Jakarta(ID): PT Elex Media Komputindo.
- Arief, M. R. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menunnggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta(ID): C.V Andi Offset.

- Bekti, B. H. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta(ID): C.V Andi Offset.
- Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan. 2015. *Peraturan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi*. Presiden Republik Indonesia-Jakarta. 58 hal.
- Maria, S. dan Listiana. 2019. *Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir di Amik Mahaputra Riau Berbasis Web*. *Jurnal Intra-Tech* [internet]. [diakses 19 November 2020]. 3 (2): 60-69. Tersedia pada:<https://w.ww.journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/articel/view/53/41>
- Nugroho, B. 2011. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta(ID):Gava Media.
- Raharjo, B. 2015. *Belajar Otodidak MySQL*. Bandung (ID): Informatika.
- Sadeli, M. 2013. *Dreamweaver CS6*. Palembang(ID): Maxikom.
- Sidik, B. 2012. *Pemrograman Web dengan PHP: Edisi Revisi*. Bandung (ID): Informatika.
- Sibero, A. F. K. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta (ID): Mediakom
- Sukadi, Purnama, B.E. dan Fristanto, H. T. 2014. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) dan Insidental pada Sekolah Menengah Kejuruan Muhammadiyah Tinatar Punung*. *Indonesian Journal of Networking* [internet]. [diakses 22 Maret 2020]. 5(1): 63–67. Tersedia pada:
<https://docplayer.info/33537697-Rancang-bangun-sistem-informasi-pembayaran-sumbangan-pembinaan-pendidikan-spp-dan-insidental.html>
- Surmayanti. 2016. *Sistem Informasi Promosi Obyek Wisata Pulau Pamutusan*. *Jurnal KomTekInfo* [internet]. [diakses 20 Mei 2020]. 3(1):92-105. Tersedia pada:
<http://docplayer.info/42802431-sistem-informasi-promosi-objek-wisata-pulau-pamutusan.html>
- Tim Penyusun. 2021. *Buku Pedoman Proposal Skripsi dan Skripsi*. STIKOM Uyelindo Kupang-Kupang. 74 hal.
- Wahana Komputer. 2015. *Membuat Web Interaktif dengan Adobe Dreamweaver CS5PHP dan MySQL*. Yogyakarta(ID): Andi.
- Winarno, E. dan Zaky, A. 2014. *24 Jam Belajar PHP*. Jakarta(ID): Elex Media Komputindo.