

Penggunaan Model UML Dalam Sistem Informasi Pemesanan Pupuk Berbasis Web  
(Studi Kasus Pada UD. Bangun Tani Rantauprapat)

**Putri Jesica Viktoria**

Manajemen Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Labuhanbatu

Email : [putrijesica099@gmail.com](mailto:putrijesica099@gmail.com)

**Abstract**

*The application of information technology in a business field in this globalization era will have an impact on the results of company performance, because in this globalization era the information produced must be fast, accurate, valid and efficient which is needed by all relevant parts both internal and external to the company which is related. UD.Bangun Tani is a trading company which is engaged in selling various types of fertilizers and pesticides needed in the agricultural sector including plant fertilizers, pesticides, herbicides, vegetable and fruit seeds. UD.Bangun Tani aims to build an information system. Ordering the type of fertilizer based on Web using Localhost and design using the Unifed Lodeling Language (UML) with the existence of this system ordering this fertilizer will be increasingly resolved and managed in a computerized way.*

**Keywords: Fertilizer Ordering, MySQL, UML, PHP.**

**I. Pendahuluan**

Penerapan teknologi informasi dalam sebuah bidang lq` usaha di era *globalisasi* ini akan berdampak pada hasil kinerja perusahaan, karena di dalam era *globalisasi* ini informasi yang di hasil kan harus cepat, tepat, *Valid* dan *efisien* yang dibutuhkan oleh semua bagian yang terkait baik itu internal maupun eksternal perusahaan yang terkait. Hasil informasi tersebut tidak bisa terlepas dari peranan komputer dan teknologi informasi yang dapat mengolah data secara cepat, tepat dan akurat, sehingga hasil dari pengolahan data tersebut akan menghasilkan informasi yang lebih valid.

Pertanian menjadi sektor utama bagi sebagian besar penduduk yang ada di Indonesia, dengan hasil pertanian Indonesia bisa berusaha mencakup kebutuhan dalam bidang

pangan. Untuk mencapai kebutuhan itu sendiri upaya yang harus dilakukan agar hasil pertanian bagus dan berkualitas dibutuhkan berbagai jenis pupuk dan obat-obat pertanian sebagai sarana dalam penyuburan tanaman.

UD.Bangun Tani merupakan salah satu perusahaan dagang yang bergerak dalam penjualan berbagai jenis pupuk dan pestisida yang dibutuhkan dalam sektor pertanian diantaranya adalah pupuk tanaman, pestisida, herbisida, benih sayur dan buah yang berada di JL.Siringo- ringo Rantau Prapat. Dalam sistem pemesanan jenis pupuk ini masih dengan mencatat semua pemesanan dan transaksi kedalam nota penjualan hingga merekap ulang pemesanan setiap harinya, dalam melakukan proses pemesanan ini terkadang membutuhkan waktu yang sangat lama dan sering juga terjadi kesalahan

pencatatan sehingga dapat berdampak pada pupuk yang dipesan tidak sesuai dengan apa yang kita inginkan. Untuk menghindari kesalahan dalam pemesanan tersebut maka UD.Bangun Tani dapat menggunakan sistem pemesanan yang berbasis Web.

## II. LANDASAN TEORI

### Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto (2015), di dalam jurnal( Damar Eko Cahyo, 2017) sistem dapat di definisikan sebagai kumpulan-kumpulan dari elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut Jogiyanto HM , di dalam jurnal ( Tika Sari Ramadani, Sudi Suryadi, Deci Irmayani, 2018) sistem adalah suatu jaringan kerja yang saling berhubungan , berkumpul bersama –sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan sasaran tertentu.

Menurut sutabri (2012:6) suatu sistem pada dasarnya adalah kelompok unsur yang erat hubungannya, satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Menurut suatu sistem terdiri dari unsur-unsur umum yaitu masukan (**Input**) , Pengolahan (**Processing**), dan Keluaran (**Output**).

### Karakteristik Sistem

Model umum sebuah sistem terdiri dari input, proses, dan output. Hal merupakan konsep sebuah sistem yang sangat sederhana mengingat sebuah sistem dapat mempunyai beberapa masukan dan keluaran sekaligus. Sistem juga memiliki atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebuah sistem. Adapun karakteristik yang dimaksud sebagai berikut (tata sutabri,2012:13)

1. Komponen sistem (*Components*)  
 Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi,

yang bersatu membentuk suatu kesatuan.

2. Batas Sistem (*Boundary*)  
 Ruang lingkup sistem adalah daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luar.
3. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)  
 Bentuk apapun yang ada diluar lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut dengan lingkungan luar sistem
4. Penghubung Sistem (*Interface*)  
 Media penghubung antara subsistem dengan suatu sistem yang lainnya.Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari suatu sistem ke subsistem yang lainnya.
5. Masukan Sistem  
 Masukan adalah energi yang masukkan kedalam sitem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Maintenance input dalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Signal input adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.
6. Keluaran Sistem  
 Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat berupa masukan untuk subsistem yang lain atau kepada supra sistem.
7. Pengolah Sistem  
 Dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri suatu pengolahnya. pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran

#### 8. Sasaran Sistem

Suatu sistem mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objective). Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya

#### Pengertian Informasi

Menurut Sutabri (2012), Informasi diartikan sebagai sebuah istilah yang tepat dalam pemakaian umum. Informasi dapat berupa data mentah, data tersusun, kapasitas sebuah komunikasi dan lain sebagainya.

#### Pengertian Sistem Informasi

Menurut Indrajit, dalam buku Hanin Tohari (2017) sistem informasi dapat diartikan sebagai sebuah permintaan (*demand*) dari masyarakat industri, ketika kebutuhan akan sarana pengolahan data dan komunikasi yang cepat dan murah

Menurut Suryadi, Ph.D menjelaskan bahwa pengertian sistem dapat dilihat dari segi fisik dan fungsinya. Dari segi fisiknya dapat diartikan susunan yang terdiri dari perangkat keras, perangkat kerja dan tenaga pelaksanaannya yang secara bersama-sama saling mendukung untuk menghasilkan suatu produk.

#### Komponen Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2017) Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen antara lain sebagai berikut:

1. Blok Masukan (*input block*), mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi. *Input* yang dimaksud adalah metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumen-dokumen dasar.
2. Blok model (*model block*), Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan

data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. Blok Keluaran (*output block*), Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas, dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.
4. Blok teknologi (*technology block*), Teknologi merupakan "*tool box*" dalam sistem informasi.
5. Blok basis data (*database block*), Basis data (*database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu sama lain, tersimpan di perangkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

Blok kendali (*control block*), Banyak hal yang dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan-kegagalan sistem itu sendiri, ketidak efisienan, sabotase, dan lain sebagainya.

#### Sejarah UD Bangun Tani

UD. bangun tani terdiri pada tahun 1996, yang berada di jalan Siringo-ringo Nomor 44, Rantau Prapat. pemilik UD. Bangun Tani bernama Aweng. UD. Bangun Tani merupakan salah satu pusat pemesanan dan penjualan pupuk yang berada di rantau prapat, yang letaknya berada di pusat kota rantau prapat. UD. Bangun Tani menyediakan berbagai macam jenis pupuk tanaman, racun hama dan juga bibit buah dan sayur yang dapat digunakan dalam sektor pertanian.

#### Pengertian Pemesanan

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia Pesan adalah kata baku dari pemesanan yang memiliki arti "hendak membeli supaya dikirim". Pemesanan adalah barang yang dipesan dalam hal pemrosesan perbuatan atau cara memesan.

### **Pengertian Pupuk**

Dalam ilmu pertanian Pupuk adalah bahan yang memiliki kandungan suatu unsur hara yang diberikan kepada tanaman atau media tanaman untuk mendukung proses pertumbuhannya agar bisa berkembang secara maksimal.

Dalam hal ini pupuk dapat berfungsi sebagai sumber unsur hara tanaman atau pengganti yang diperlukan tanaman untuk mendukung pertumbuhannya. Pupuk juga dapat dipergunakan untuk memperbaiki struktur tanah agar layak digunakan sebagai media tanam. Usaha yang dilakukan untuk memperbaiki kesuburan tanah adalah dengan melakukan pemupukan menggunakan pupuk organik. Kandungan unsur hara dalam pupuk kandang tidak terlalu tinggi, tetapi jenis pupuk ini mempunyai lain yaitu dapat memperbaiki sifat-sifat fisik tanah seperti permeabilitas tanah, porositas tanah, struktur tanah, daya menahan air dan kation-kation tanah (Ida Syamsu Raida, 2013)

### **Alat Bantu Perancangan Sistem**

Dalam melakukan perancangan sistem biasa menggunakan alat bantu, alat bantu ini biasa digunakan untuk menggambarkan dan menjabarkan sistem yang nantinya akan dikembangkan juga sebagai dokumentasi. Ada beberapa alat bantu yang biasa digunakan salah satunya menggunakan perancangan system UML (*Unified Modeling Language*) antara lain yaitu: *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dan lain sebagainya.

### **Use Case Diagram**

*Use Case Diagram* adalah gambaran grafis dari beberapa atau semua *actor*, *use case*, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu system, untuk dikembangkan dalam *Use Case* yang disajikan terdapat empat proses utama yang dilakukan dalam sistem utama yang dilakukan dalam siste informasi *Monitoring* yang akan dibuat.

### **Class Diagram**

Menggambarkan struktur statis class didalam system class mempresentasikan suatu yang ditangani oleh system class dapat berhubungan dengan yang lain melalui berbagai cara *Associated* (suatu class tergantung menggunakan class yang lain), *specialized* (suatu class merupakan spesialisasi suatu class lainnya) atau *package* (grup bersama sebagai satu unit).

### **Sequence Diagram**

Menggambarkan interaksi antara sejumlah objek dan waktu kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi antara object yang terjadi pada titik tertentu dalam suatu sistem.

### **Activity Diagram**

*Activity diagram* adalah pemodelan yang dilakukan pada suatu sistem dan menggambarkan aktivitas sistem berjalan. *Activity diagram* di gunakan sebagai penjelelasan aktivitas program tanpa melihat koding atau tampilan.

*Activity diagram* di gambarkan dengan simbol-simbol yang setiap simbolnya memiliki makna dan tujuan. Aktivitas yang perlu diagram adalah sub sistemnya saja tidak perlu detail di dalamnya. Jika semua di buat maka akan sangat Panjang dan banyak.

Activity diagram bagian pemodelan UML (*Unified Modeling Language*).

### **Component Diagram**

*Component diagram* menggambar kan struktur fisik dari kode, pemetaan pandangan logis dari kelas proyek untuk kode aktual di mana logika ini dilaksanakan.

### **Deployment Diagram**

*Deployment diagram* memberikan gambaran dari arsitektur fisik perangkat lunak, perangkat keras, dan artefak dari sistem. Deployment diagram dapat dianggap sebagai ujung spektrum dari kasus penggunaan, menggambarkan bentuk fisik dari sistem yang bertentangan dengan gambar konseptual dari pengguna dan perangkat berinteraksi dengan sistem.

## **III. Metodologi Penelitian**

### **Metode Pengumpulan Data**

**Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam PENGGUNAAN MODEL UML DALAM SISTEM INFORMASI PEMESANAN PUPUK BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA UD. BANGUN TANI RANTAUPRAPAT) sebagai berikut :**

#### **1. Wawancara**

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada Bapak Aweng selaku pemilik UD. Bangun Tani untuk mengetahui informasi tentang jenis pupuk yang dibutuhkan pada sistem informasi yang dirancang.

#### **2. Studi Perpustakaan**

Pemerolehan data melalui jurnal, buku-buku, data-data penelitian, yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

#### **3. Pengamatan Langsung**

Pengumpulan data dengan cara mengamati langsung ke UD. Bangun Tani seperti mendata jenis pupuk yang ada pada UD. Bangun Tani.

### **Metode Perancangan Sistem**

Pada perancangan sistem ini membahas rancangan yang dilakukan untuk rancangan *input*, rancangan proses dan rancangan *output*.

### **Rancangan Masukan (Input)**

Tampilan dari program yang sudah dibuat oleh penulis. Tampilan ini terdapat beberapa halaman agar memudahkan *admin* dalam menggunakan aplikasi ini. Dengan adanya halaman-halaman maka tampilan informasi akan lebih rapi dan mudah dipahami:

#### **1. Halaman Login**

Halaman ini digunakan untuk mengisi data-data pada menu *admin*.

Nama Masukan : Halaman Login  
Fungsi : Sebagai syarat masuk ke dalam sistem  
Media : Web  
Rangkap : 1 (satu)  
Keterangan : *admin* yang nantinya akan digunakan

**Masukkan User Name Dan Password**

Username :

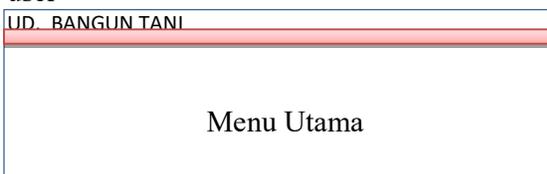
Password :

**Gambar 1. Halaman Login Admin**

## 2. Halaman Menu Utama User

Halaman ini merupakan tampilan menu utama dari sistem informasi data pupuk.

Nama Masukan : Tampilan awal sistem  
Media : *Web*  
Distribusi : -  
Rangkap : -  
Frekuensi : Tampilan menu utama user

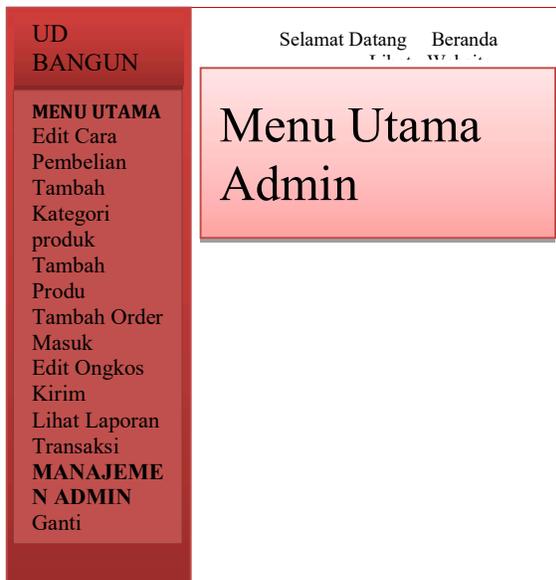


**Gambar 2. Halaman Menu Utama User**

## 3. Halaman Menu Utama Admin

Halaman ini merupakan tampilan menu utama Admin dari sistem informasi data pupuk.

Nama Masukan : Tampilan awal sistem  
Media : *Web*  
Distribusi : -  
Rangkap



**Gambar 3. Halaman Utama Admin**

## Rancangan Keluaran (*Output*)

Tampilan dari program yang sudah dibuat oleh penulis. Tampilan ini terdapat Laporan agar memudahkan *admin* dalam melihat transaksi pembelian. Dengan adanya laporan maka sistem informasi akan lebih lengkap digunakan:

### 1. Lihat Order Masuk



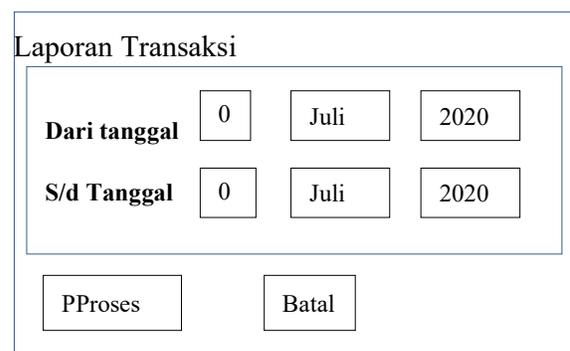
**Gambar 4. Lihat Order Masuk**

### 2. Lihat Pesan Masuk



**Gambar 5. Lihat Pesan Masuk**

### 3. Lihat Laporan Transaksi

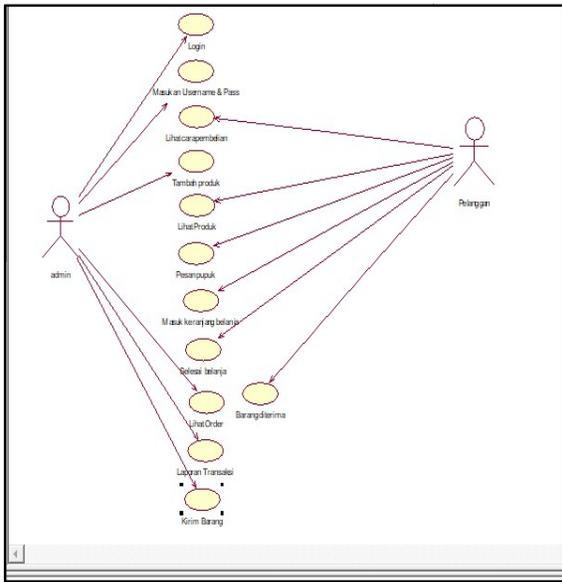


**Gambar 6. Lihat Laporan Transaksi**

**Rancangan Proses**

**1. Use Case Diagram**

Merupakan kegiatan yang dilakukan *Actor* pada sistem untuk mencapai suatu tujuan. Berikut *Use Case Diagram* rancangan proses dalam perancangan sistem:



**Gambar 7. Use Case**

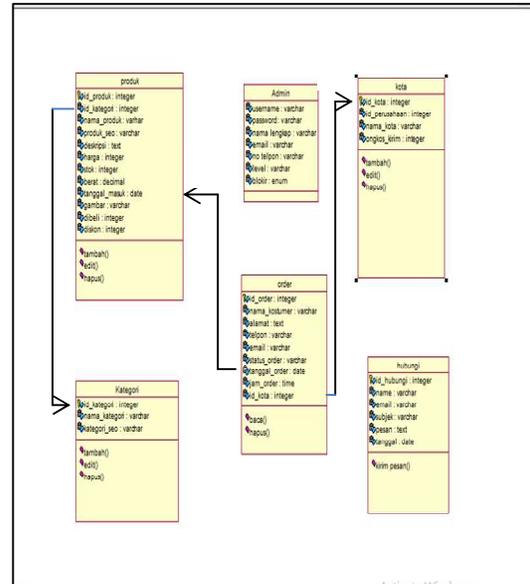
**Keterangan:**

1. Pelanggan melihat jenis produk Pupuk terlebih dahulu dan memesan barang apabila ingin memesan barang tersebut serta memasukkan kedalan keranjang belanja dan melakukan transaksi .
2. Pertama *admin login* lalu mengelola produk atau menambah produk, mengedit produk. *Admin* juga meng-*input* data pemesanan apabila ada pelanggan yang melakukan pemesanan serta melakukan proses pengiriman .

**2. Class diagram**

Menggambarkan struktur statis class didalam system class mempresentasikan suatu yang ditangani oleh system class dapat berhubungan dengan yang lain melalui berbagai cara Associated (suatu class

tergantung menggunakan class yang lain), *specialied* ( suatu class merupakan spesialisasi suatu class lainnya) atau *package* ( grub bersama sebagai satu unit).

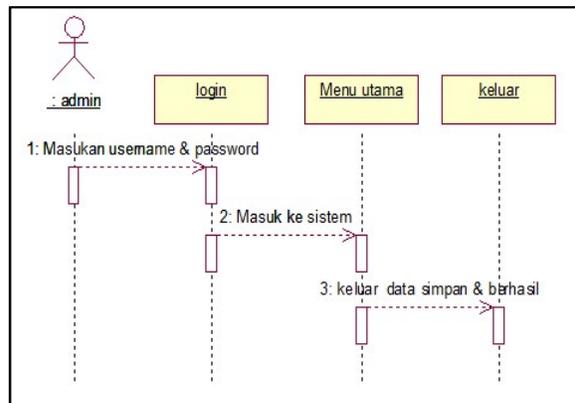


**Gambar 8. Class Diagram**

**3. Sequence Diagram**

Gambaran interaksi antar objek didalam dan disekitaran sistem kegunaanya untuk menunjukkan rangkaian pesan.

**Sequence Login**

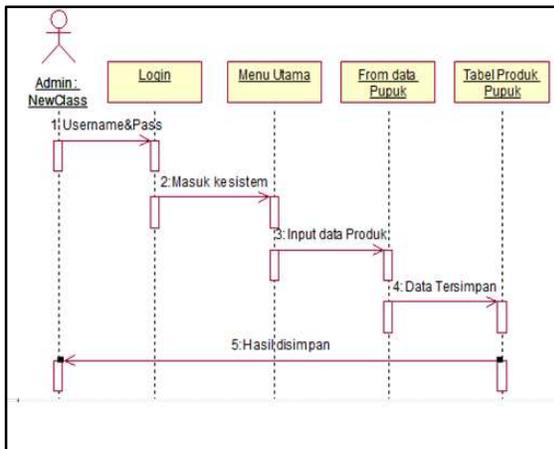


**Gambar 9. Login**

Keterangan :

*Admin* login dengan *username & password* untuk masuk ke menu utama, kemudian setelah masuk ke halaman utama administrator ,*admin* keluar dan *data* login tersimpan.

**Sequence Tambah data produk**

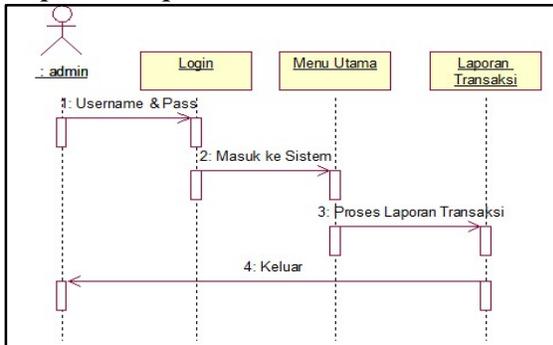


**Gambar 10. tambah data Produk**

Keterangan:

*Admin* login dengan *email & password* untuk masuk ke menu utama, kemudian menginputkan data produk kedalam *from data pupuk* dan data tersimpan pada *table produk pupuk* kemudian hasil tersimpan dan *admin* keluar.

**Sequence Laporan Transaksi**

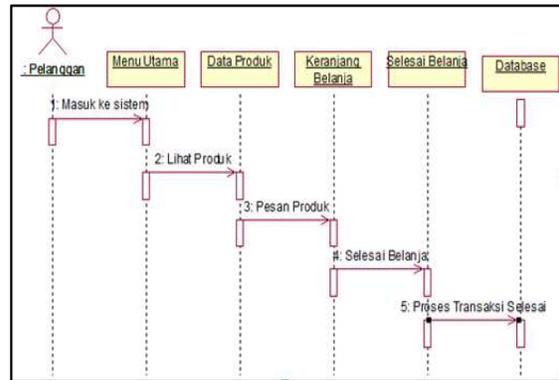


**Gambar 11. Sequence Laporan Transaksi**

Keterangan:

*Admin* login dengan *email & password* untuk dapat masuk kedalam menu utama, kemudian *admin* melakukan proses laporan transaksi dan kemudian keluar.

**Sequence pelanggan**

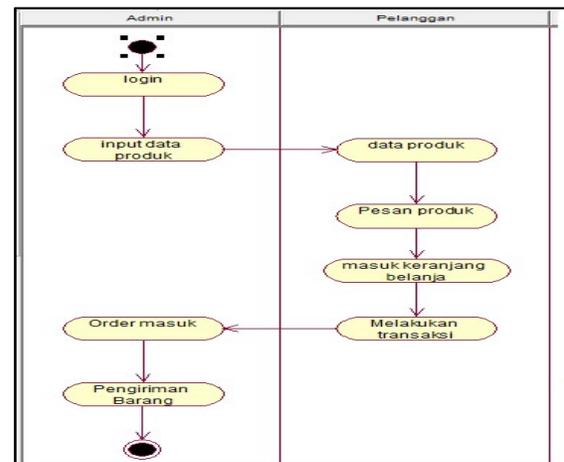


**Gambar 12. Sequence Pelanggan**

Keterangan:

Pelanggan masuk kedalam sistem menu utama kemudian melihat produk barang pada data produk, melakukan pemesanan dan memasukan kedalam keranjang belanja kemudian selesai belanja hingga proses transaksi selesai.

**Activity Diagram**



**Gambar 13. Activity Diagram**

**IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**Implementasi Sistem**

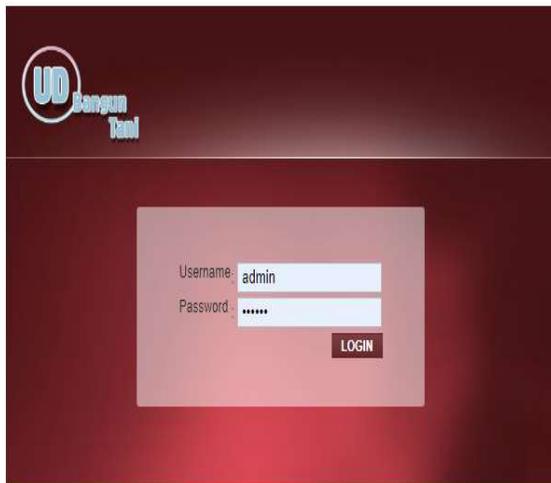
Implementasi merupakan tahap lanjutan dari perancangan sistem. Sistem yang telah dirancang sebelumnya akan diterapkan kedalam bahasa pemrograman. Tahapan implementasi ini terdiri dari implementasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi serta implementasi *interface* atau antar muka.

**Implementasi Tampilan**

Implementasi tampilan dari Sistem informasi pemesanan Pupuk, yaitu:

**Tampilan menu Login**

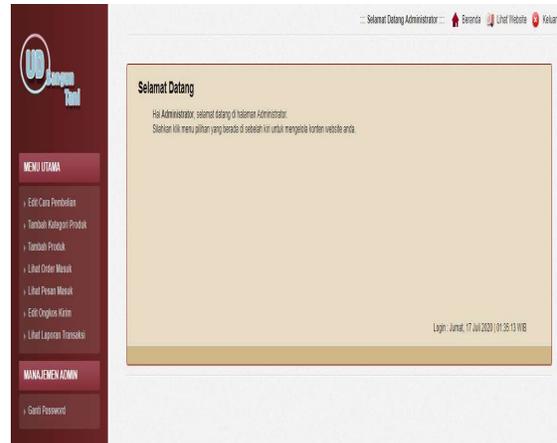
Tampilan ini merupakan tampilan saat admin masuk ke dalam sistem. Admin harus menginputkan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama. Tampilan *login* admin dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 14. Tabel login**

**Tampilan menu utama Admin**

Pada tampilan ini admin dapat melakukan pengeditan produk, menambah produk, melihat order masuk dan pesan masuk pengeditan ongkos kirim serta ganti password



**Gambar 15. Tabel Menu Utama Admin**

**Tampilan menu cara pembelian**

Tampilan ini merupakan tampilan yang digunakan admin untuk memberitahu kan bagaimana melakukan proses pembelian pada UD. Bangun Tani.



**Gambar 16. Tabel Cara Pembelian**

**Tampilan tambah kategori produk**

Tampilan ini merupakan tampilan yang digunakan admin untuk menginputkan tambah kategori produk pupuk. Tombol edit berfungsi untuk mengedit atau merubah data yang telah diinputkan. Tampilan dari *form tambah kategori produk* dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Kategori Produk		
Tambah Kategori		
No	Nama Kategori	Aksi
1	kimia	Edit   Hapus
2	Rodentisida	Edit   Hapus
3	Insektisida	Edit   Hapus
4	Herbisida	Edit   Hapus
5	Nematisida	Edit   Hapus

**Gambar 17. Tabel Tambah Kategori Produk**

**Tampilan Tambah Produk**

Tampilan ini merupakan tampilan yang digunakan admin untuk menginputkan tambah produk pupuk. Tombol edit dan hapus berfungsi untuk mengedit atau merubah data yang telah diinputkan, serta menghapus data tersebut. Tampilan dari *form tambah produk* dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Tambah Produk							
Tambahkan Produk							
No	Nama Produk	Berat(kg)	Harga	Diskon	Stok	Tgl. Masuk	Aksi
1	UREA (Amonium Carbamide)	50.00	500.000	20	100	30 Maret 2013	Edit   Hapus
2	Pupuk ZA (Zwavelzure Amonium)	50.00	90.000	0	50	30 Maret 2013	Edit   Hapus
3	Pupuk KCI (Kalium Klorida)	50.00	150.000	0	199	30 Maret 2013	Edit   Hapus
4	Pupuk ZK (Zwavelzure Kali)	50.00	150.000	0	99	30 Maret 2013	Edit   Hapus
5	Pupuk SP36 (Super Phosphate)	50.00	85.000	0	60	30 Maret 2013	Edit   Hapus
6	Pupuk NPK PHOSKSA (Nitrogen Phosphate Kalium)	50.00	150.000	0	40	30 Maret 2013	Edit   Hapus
7	Dolomite (Kapur Karbonat)	50.00	120.000	0	50	30 Maret 2013	Edit   Hapus
8	Insektisida	50.00	150.000	0	25	30 Maret 2013	Edit   Hapus
9	Rondup	50.00	150.000	0	100	30 Maret 2013	Edit   Hapus
10	Furadan 3GR	2.00	200.000	0	40	30 Maret 2013	Edit   Hapus

**Gambar 18. Tabel Tambah Produk**

**Tampilan Lihat order masuk**

Tampilan ini merupakan tampilan dimana admin dapat melihat order masuk pada saat pelanggan melakukan pemesanan pupuk. Tombol baca berfungsi untuk melihat detail pemesanan serta data lengkap si pemesan. Tampilan dari *lihat order masuk* dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Order Masuk						
#	No. Order	Nama Konsumen	Tgl. Order	Jam	Status	Aksi
<input type="checkbox"/>	57	mila	15 Juli 2020	17:31:11	Baru	Baca   Hapus
<input type="checkbox"/>	54	Diana Martun	08 Juli 2020	15:27:22	Lunas/Peririm	Baca   Hapus

Check All    Uncheck All

Hal: 1 |

**Gambar 19. Tabel lihat order masuk**

**Tampilan lihat pesan masuk**

Tampilan ini merupakan tampilan dimana admin melihat dan membaca pesan yang dikirimkan oleh pelanggan kepada si admin. Tampilan dari *lihat pesan masuk* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

Pesan Masuk					
No	Nama	Email	Subjek	Tanggal	Aksi
1	diana	dianaR0tua12@gmail.com	online	08 Juli 2020	Baca   Hapus
2	putri jv	putrijesica09@gmail.com	belanja online	01 Juli 2020	Baca   Hapus

**Gambar 20. Tabel Lihat Pesan Masuk**

**Tampilan *Edit Ongkos Kirim***

Tampilan ini merupakan tampilan dimana hanya admin yang bisa melakukan pengeditan ongkos kirim ke daerah daerah tujuan atau sebuah kota. Tampilan dari *edit ongkos kirim* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

No	Nama Kota	Jasa Pengiriman	Ongkos Kirim	Aksi
1	Pelai Baru	JNE	200	Edit   Hapus
2	Medan	JNE	100	Edit   Hapus
3	Rantauprapat	JNE	100	Edit   Hapus
4	Aceh	POS EKSPRESS	200	Edit   Hapus
5	Samosir	TIKI	200	Edit   Hapus

**Gambar 20. Gambar Edit ongkos kirim**

**Tampilan Lihat laporan transaksi**

Tampilan ini merupakan tampilan Dimana admin dapat melihat laporan transaksi dan melakukan proses transaksinya. Tampilan *lihat Laporan transaksi* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

**Gambar 21. Gambar Lihat Laporan Transaksi**

**Tampilan Ganti Password**

Tampilan ini berisikan dimana admin dapat mengganti password pada saat login ke menu utama admin. Tampilan *Ganti Password* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

**Gambar 21. Gambar lihat Ganti Password**

**Tampilan Halaman Utama**

Tampilan ini menjelaskan tentang halaman utama web pada saat pelanggan masuk ke sistem, pada halaman ini terdapat beberapa menu dalam melakukan pembelian, melihat harga dan jenis pupuk serta melihat cara pembeliannya. Tampilan *halama Utama* ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

**Gambar 22. Gambar Halaman Utama**

**Tampilan Semua Produk**

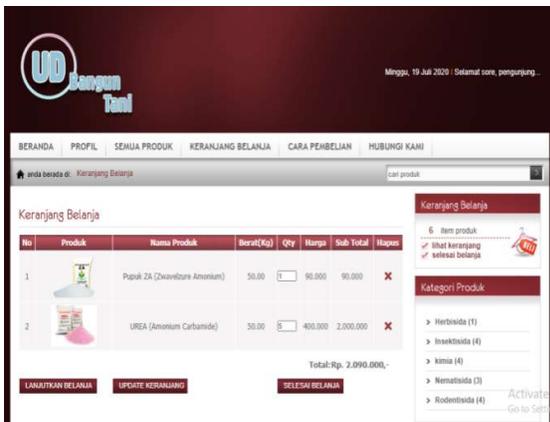
Pada tampilan ini menjelaskan dimana pelanggan dapat melihat semua jenis produk pupuk yang dijual memilih setiap kategori produk melihat detail produk dan melakukan pembelian. Tampilan *semua produk* ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



**Gambar 23. Gambar Semua Produk**

**Tampilan Beranjang Belanja**

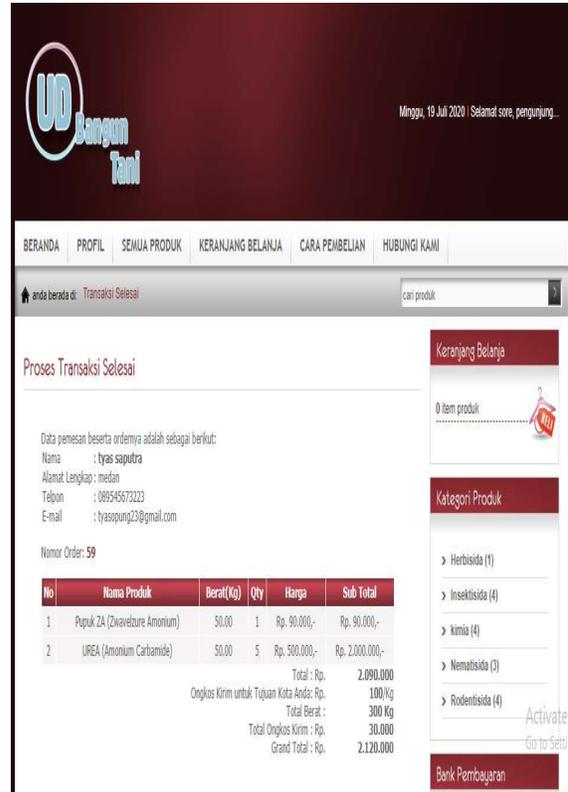
Tampilan ini merupakan tampilan dimana pelanggan dapat melanjutkan ke dalam keranjang belanja setelah melakukan pembelian. Tampilan *keranjang belanja* ini dapat dilihat pada gambar dibawah:



**Gambar 24. Tabel Keranjang Belanja**

**Tampilan Selesai Belanja**

Tampilan ini merupakan tampilan dimana pelanggan dapat melihat detail harga setelah selesai belanja. Tampilan *selesai belanja* ini dapat dilihat pada gambar dibawah:



**Gambar 25. Gambar Selesai Belanja**

**Tampilan Cara Pembelian**

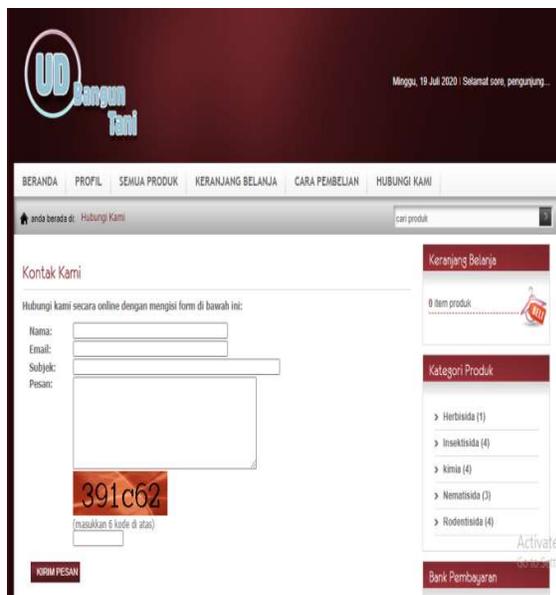
Tampilan ini merupakan tampilan dimana pelanggan dapat melihat detail cara pembelian jika ingin melakukan pemesanan pupuk. Tampilan *Cara Pembelian* ini dapat dilihat pada gambar dibawah:



Gambar 26. Gambar Cara Pembelian

**Tampilan Hubungi Kami**

Tampilan ini merupakan tampilan dimana pelanggan dapat melihat detail Hubungi Kami jika ingin melakukan pemesanan pupuk. Tampilan *Hubungi Kami* ini dapat dilihat pada gambar dibawah:



Gambar 27. Tabel Hubungi Kami

**V. Kesimpulan Dan Saran**

**Kesimpulan**

Sistem Informasi pemesanan ini telah berhasil dibuat, melalui berbagai proses rancangan, dalam merancang sistem informasi ini penulis mendapat banyak hal yang bermanfaat, yaitu:

1. Dengan adanya Sistem informasi ini memberikan kemudahan kepada para pelanggan dalam melakukan pemesanan pupuk dengan cara berbasis web.
2. Sistem ini memberikan kemudahan baik dari sisi *admin* maupun pelanggan dimana proses pemesanannya dapat berlangsung dengan sangat cepat dan efisien.
3. Dari sistem informasi yang telah dibuat pemilik UD.Bangun Tani dapat melihat laporan transaksi pemesanannya setiap hari.

**Saran**

1. Penulis juga berharap semoga Rancangan bangun sistem ini dapat dikembangkan lagi ke arah yang lebih bagus dan canggih.
2. Membuat sistem ini menjadi sistem online yang bisa di gunakan langsung oleh para pengguna

**Daftar Pustaka**

D. E. Cahyono, “Sistem Informasi Penjualan Pada Blast Computama Purworejo,” *Ekon. dan Tek. Inform.*, vol. 5, no. 2, 2017.

T. S. Ramadhani, S. Suryadi, and D. Irmayani, “Sistem Informasi Stok Gudang Pada Platinum Hotel Berbasis Web,” *J. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 35–40, 2019, doi: 10.36987/informatika.v6i2.745.

T. N. Putri, Rifnaldi, and Surmiyanti, “Penggunaan Bahasa Pemrograman PHP Dan MySQL Sebagai Penunjang Sistem Informasi Persediaan Dan

- Penjualan Secara Online,” vol. 5, no. 2, pp. 61–66, 2019.
- W. Wanayumini and M. A. Iskandar, “Sistem Aplikasi Pengolahan Data Bahan Baku Dan Bahan Jadi Pada Pabrik Pengolahan Pupuk Organik Cv. Aj Pratama Group Air Joman Menggunakan Metode Just in Time (Jit),” *J. Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, p. 114, 2019, doi: 10.36294/jurti.v3i1.750.
- A. Herliana and P. M. Rasyid, “Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Software pada tahap Development Berbasis Web,” no. 1, pp. 41–50, 2016.
- U. Al Faruq, “Rancang Bangun Aplikasi Rekam Medis Poliklinik Universitas Trilogi,” *J. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1017–1027, 2015, doi: 10.26555/jifo.v9i1.a2043.
- M. Ropianto, “Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language,” *Jt-Ibsi*, vol. 1, no. 1, pp. 43–50, 2016.
- Y. Heriyanto, “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car,” *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- G. Urva, H. F. Siregar, J. Prof, M. Y. Kisaran, and S. Utara, “Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng,” no. 9, pp. 92–101, 2015.
- Ade Hendini, “PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK),” *Crop Sci.*, vol. 4, no. 2, pp. 109–110, 2016.
- N., A. Ibrahim, and A. Ambarita, “Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate,” *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 3, no. 1, pp. 10–19, 2018, doi: 10.36549/ijis.v3i1.37.
- T. Handayani, Y. S. Bin Taher, A. H. Usman, and A. Ambarita, “Aplikasi Pemeriksaan Biaya Instalasi Tegangan Listrik Rendah Berbasis Web Pada Pt. Ppilm Maluku Utara,” *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 4, no. 1, pp. 32–40, 2019, doi: 10.36549/ijis.v4i1.51.
- M. S. Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, “Aplikasi Inventaris Barang Pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php Dan Mysql,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.